



Review: Deep Sea Quest

La eterna lucha entre el bien y el mal tiene un nuevo entorno en el Universo LEGO®. Se trata de la línea AGENTS. En esta nueva temática, todos los modelos incluyen una misión que deben realizar los Agentes, para tratar de evitar que el grupo de los “malos” consigan apoderarse del tesoro, el ordenador o el mapa, que les permita salirse con sus planes.

Por lluisgib

Fotos por LEGO System A/S, Lluís Gibert

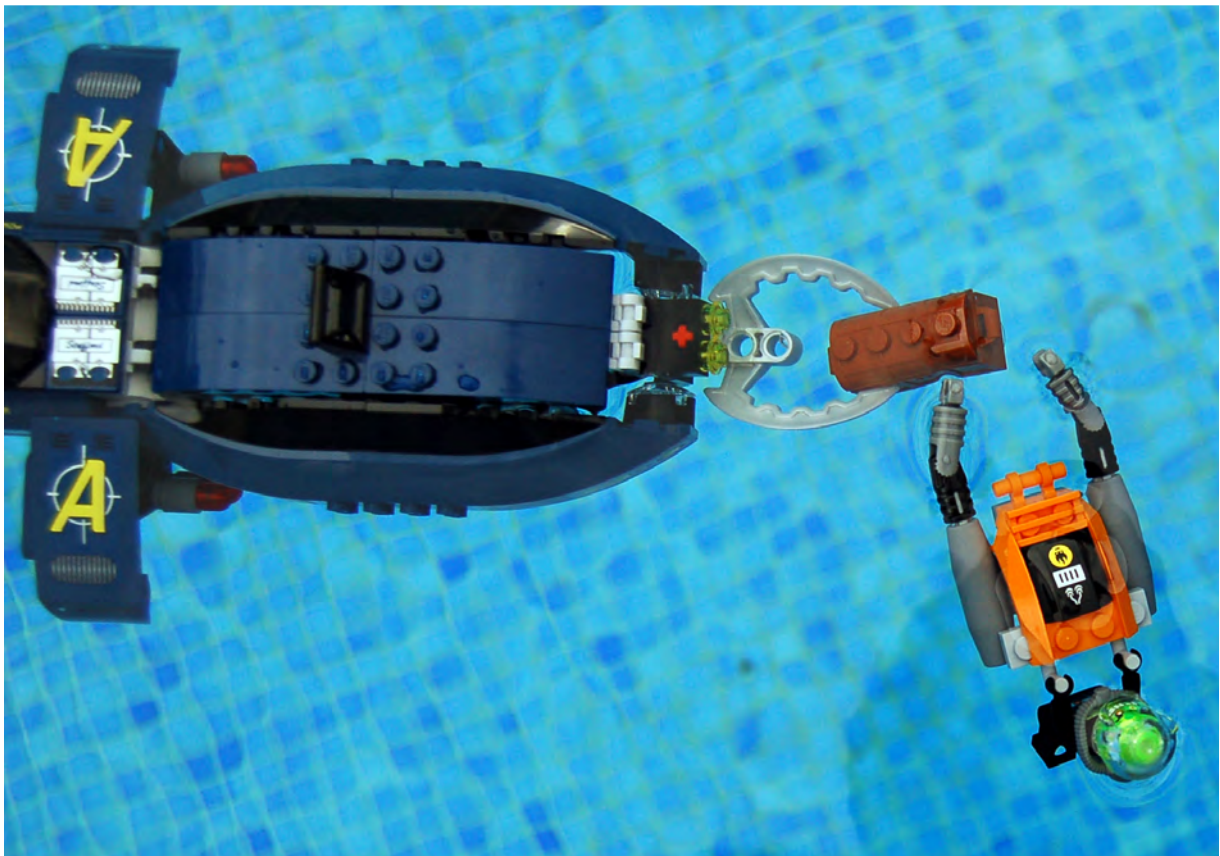
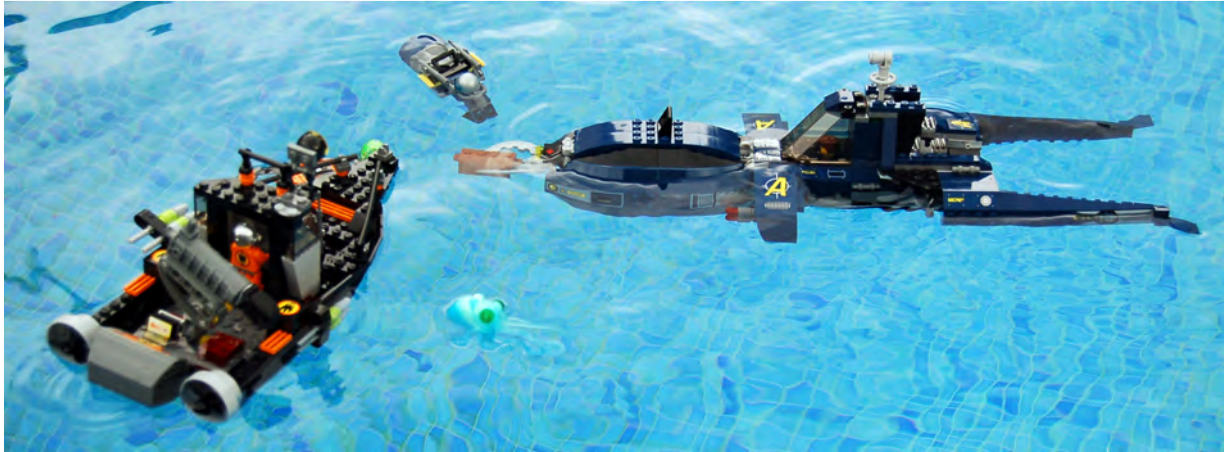
Set: Deep Sea Quest

Número de Set: 8636

Número de piezas: 520

Incluye: Barco, submarino, 4 minifigs, tesoro, pulpo

Precio: 49.95 €



En la primera fase saldrán al mercado un total de seis misiones, con cajas de distintos tamaños y dificultad. La más pequeña es una moto de nieve contra un helicóptero personal (Misión 1, set 8631), en el que hay que recuperar una pequeña joya, y la más grande es un camión, base de operaciones, contra unos aviones (Misión 6, set 8635), para lograr capturar a un infiltrado del enemigo. Más tarde se añadirán dos misiones más, la 7 y la 8, que completarán el surtido del primer año de la serie.

Misión 7

En este caso vamos a revisar la Misión 7 (set 8636), en donde se trata de recuperar un tesoro oculto en las profundidades marinas. El equipo Agents cuenta con un submarino y un transporte personal motorizado. Los contrincantes cuentan con un barco y un pequeño brazo mecánico portátil. Pero vayamos por partes.

El montaje del set está separado en dos libros de



instrucciones y 4 bolsitas numeradas. Como siempre, es un sistema que permite un montaje sencillo y rápido, ya que limita la búsqueda de piezas en cada paso. También es de destacar que en las instrucciones, hay un recuadro con las piezas necesarias para cada etapa.

El barco de “los malos” tiene una estructura sencilla. El diseño no está pensado para que flote, ya que el casco está hecho a base de bricks y no es un monocasco, lo que permitiría su navegación sin problemas. De todas formas, la flotabilidad del barco parece asegurada. Es un barco bastante cuadrado y sin un gran número de detalles. La cabina es muy simple, y se hace un poco difícil el colocar la minifig al mando del barco, sin desmontar nada, cosa que dificulta un poco el juego. Cuenta con dos motores en la parte posterior, a los que se les puede variar la posición, para que queden más o menos sumergidos. Lo más destacable de este diseño es su gran lanzamisiles, que permite torpedear al submarino desde la superficie.

Como complemento al barco, hay un pequeño brazo mecánico submarino portátil, que permite trabajar en el interior del agua sin tener que utilizar las manos. El diseño está bien conseguido. La minifig que le acompaña cuenta con la cabeza de color amarillo-flúor translúcido y la cara un poco tétrica, lo que

ayuda a darle el carácter que se busca.

El submarino de los AGENTS está más elaborado que el barco. En su diseño se han tenido en cuenta los motores, la cabina, las armas, el depósito... Tiene unas medidas correctas para el efecto que se busca. El color dark blue, es una constante en todos los vehículos de los AGENTS y el submarino no podía ser menos. En la parte posterior, hay previsto un espacio para que el transporte personal motorizado pueda aparcarse. En la parte frontal hay unos lanzamisiles escondidos que, subiendo una tapa, quedan al descubierto. Con esos lanzamisiles, puede defenderse de los ataques enemigos, aunque esos lanzamisiles no son tan jugables como el del barco. En la punta delantera del submarino hay unas pinzas para trabajar bajo el agua que, si se levantan, dejan paso a un pequeño receptáculo donde almacenar el cofre con el tesoro. Se ha implementado de forma sencilla, pero eficaz, un periscopio, aumentando el grado de realismo que intenta ofrecer el submarino.

El conjunto

Lo primero que sorprende de este set es que, aunque sea una misión acuático-submarina, el barco y el submarino no parecen hechos para ponerlos en el agua. El uso masivo de adhesivos no



hace sino aumentar esa sensación por que pueden acabar bastante mal después de unas cuantas horas en remojo.

El arma del barco es practicable y se puede disparar contra el submarino sin problemas. Si se intenta hacer la operación contraria, no se llega a un resultado satisfactorio ya que las armas del submarino son más estáticas.

Los complementos del set son una de las partes que merecen ser destacadas. Los pequeños vehículos submarinos personales son un toque de calidad y buen gusto que compensan algunas de las carencias de diseño, sobretodo del barco.

Las minifigs (2 AGENTS y 2 adversarios) son suficientes para el cometido de la misión, y cuentan con los complementos necesarios para cada una de ellas (bombonas, gafas de buzo, pies de pato, etc...) También han añadido una de esas piezas que luego destaca como rareza para los coleccionistas. Se trata del pulpo de color verde azulado, y que está inyectado con plástico de dos colores. Es realmente una belleza y en mi opinión, una de esas piezas que tendrá su peso específico en el mercado coleccionista.

Conclusiones

Tenemos, de nuevo, una confrontación entre buenos y malos. En este caso, se trata de Agentes Secretos contra las fuerzas del mal. Cada misión tiene un objetivo concreto, un enemigo y unos medios determinados.

Los diseños de los vehículos principales son un poco simples, pero los complementos son de más calidad. El hecho de que la misión de este set transcurra en las profundidades marinas, dificulta un poco la jugabilidad, pero potencia la imaginación para llevarla a cabo (se pueden recrear escenarios submarinos para complementar la misión). Se utilizan piezas (pulpo) y técnicas interesantes (morro del submarino), y colores de los que andábamos un poco escasos de piezas (dark blue). No se exactamente que nos ofrecerán el resto de misiones, pero se ve un producto que puede tener un gran éxito en el mercado infantil, y moderado en el mercado AFOL. ■