

El sistema de herramientas LDraw

Un pequeño apunte sobre LDraw y algunas de sus herramientas

Por Jetro

Como acabamos de ver, MLCad no es la única herramienta relacionada con LDraw. Aunque probablemente el más popular. Solo es uno de los editores de piezas que existen. Además hay herramientas para renderizar las construcciones hechas con piezas LDraw, crear instrucciones de montaje etc. etc. (Es cierto que MLCad puede hacer algunas de estas cosas, pero solo de manera muy limitada).

Para tener una idea más completa de lo que es LDraw repasemos brevemente su historia. Aunque a algunos les pueda parecer que LDraw 'siempre' ha existido, esta herramienta apareció en escena en 1995 de la mano de su autor James Jessiman. Se trataba por aquel entonces de una herramienta escrita para MS-Dos diseñada específicamente para diseñar o reproducir construcciones hechas con piezas de LEGO®. Junto con LDraw se presentó LEdit, una herramienta para crear piezas y una biblioteca inicial de tan solo tres piezas los bricks 2x2, 2x3 y 2x4.

El programa era (y es) freeware y James Jessiman permitía que otros lo utilizaran para crear otros programas complementarios del sistema. Así fue que en 1997 Steve Bliss presentaba LDraw Add-on que facilitaba el uso de las herramientas existentes para la línea de comandos en una interfaz más amigable. Incluso antes de eso se presentó LeoCAD, una herramienta multiplataforma que permite construir de forma virtual directamente en 3D.

Por desgracia James Jessiman falleció en 1997 a la edad de 27 años. Pero su legado continúa y crece día tras día. Desde entonces se han incorporado multitud de programas a los que ya debería denominarse "el sistema de herramientas LDraw. Hoy en día el original LDraw ya no se utiliza, pero el formato de archivo que James Jessiman puso en marcha sigue siendo la base para todas las herramientas relacionadas con este sistema.

Aunque la siguiente lista no es ni mucho menos exhaustiva, cabría destacar las siguientes herramientas:

Lugnet.cad foro en torno al cual se articula la colaboración para la mejora y ampliación de este sistema.

LDraw.org donde reside el 'órgano regulador' de LDraw y en cuyas páginas se encuentran links a los distintas herramientas asociada, el Parts Tracker que permite localizar las piezas existentes, tutoriales sobre distintos aspectos relacionados con LDraw y más.

MLCad la herramienta para creación de construcciones con LDraw más conocida y que aglutina un gran abanico de otras utilidades relacionadas o permite utilizarlas a través de la misma interfaz.

LDview un renderizador sencillo de manejar para conseguir imágenes en 3D de calidad de las construcciones hechas con LDraw.

BrickSmith el primer editor de LDraw para la plataforma Macintosh.

LPub herramienta para la publicación de instrucciones basadas en un archivo LDraw.

LSynth herramienta para sintetizar piezas flexibles.

L3P una herramienta que traduce la información de un archivo LDraw a un formato que POV-Ray puede entender para hacer renderizaciones de alta calidad.■