

“Dome Creator”

Diseñando cúpulas

Texto por Jero

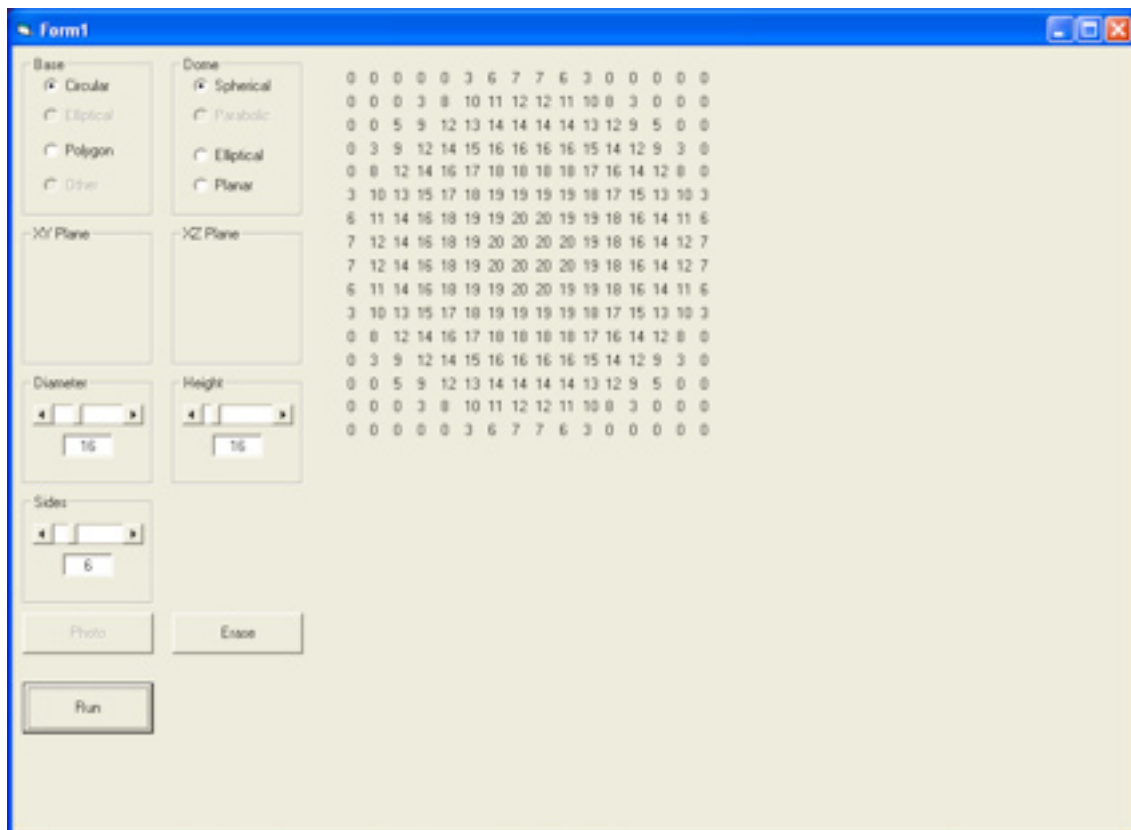
Fotos por Jero y Arthur Gugick

Existe una gran variedad de herramientas informáticas que nos ayudan en el diseño de nuestros MOC's, ampliamente conocidas y utilizadas, sirvan de ejemplo LDD o MLCAD. Pero también hay otras no tan conocidas, y no por ello menos útiles, como es el caso de Brickin de nuestro compañero Ignacio Lorenzo o esta otra de la que vamos a hablar.

Dome Creator es una aplicación realizada por Arthur Gugick, un AFOL de USA y profesor de matemáticas que ha aprovechado sus conocimientos para crear esta herramienta que nos ayuda a diseñar cúpulas y torreones.

El funcionamiento es bastante sencillo, a partir de los datos de tipo de construcción, diámetro y/o forma de la base y la altura, nos indicará la cantidad de plates necesarios en cada columna para conseguir la forma elegida. Esta especialmente aconsejado para construcciones grandes ya que para las pequeñas, el efecto pixelado es algo evidente.

Los datos se introducen en una única pantalla y el resultado de los cálculos aparece justo al lado, podemos verlo en la foto 1.

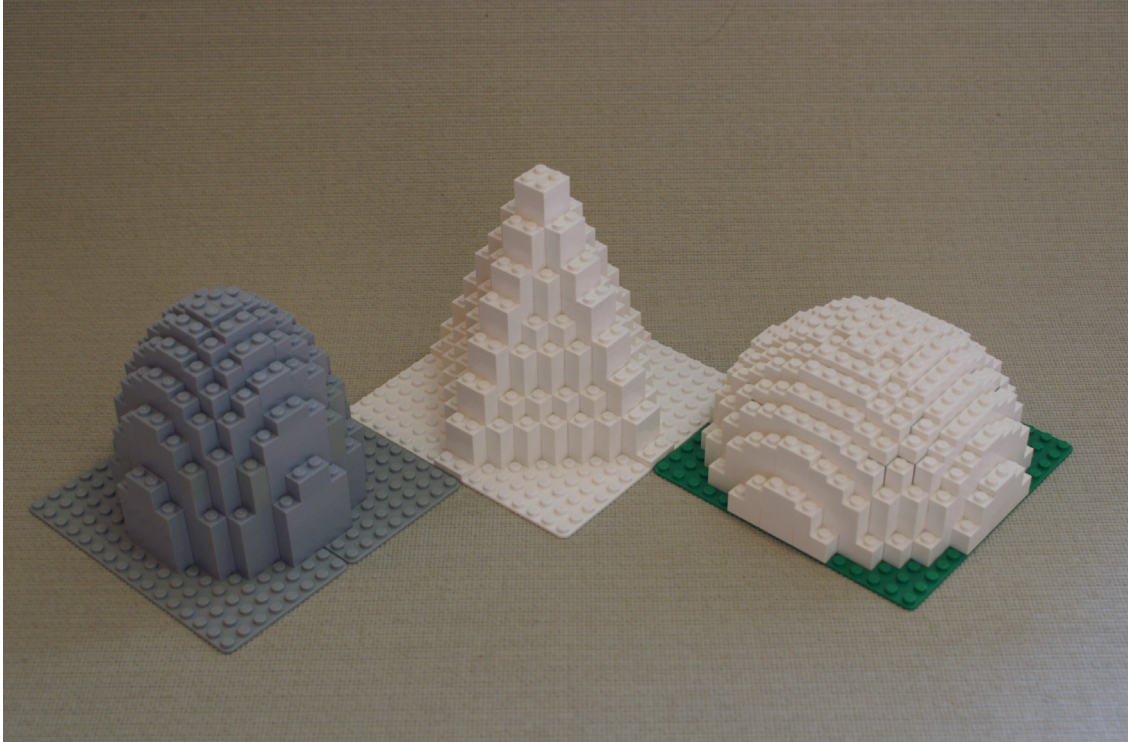


La información necesaria es la siguiente:

- Base: Circular o Polygon. Nos servirá para determinar la forma de la base.
- Dome: Spherical, Elliptical o Planar. Para indicar la forma de la cúpula.
- Diameter: Informaremos del diámetro del círculo o la longitud de la diagonal si es de base poligonal. (En studs)
- Height: Estableceremos la altura. (En bricks)
- Sides: Si la base no es circular indicaremos el número de lados.

Una vez introducidos estos datos, al pulsar “Run” nos aparecerán toda una serie de números formando un cuadrado que nos indicará la altura que debe tener cada columna para poder construir la forma elegida. Recordad que la altura está dada en

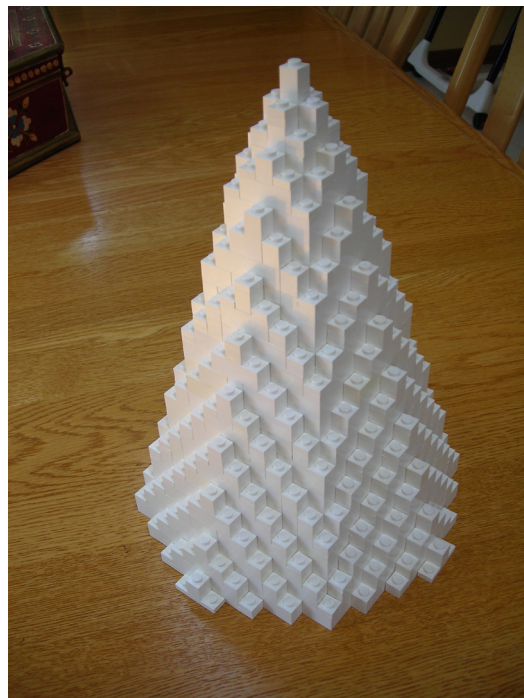
plates. No hay "instrucciones" de montaje, la única información disponible es la cantidad total de plates necesarios en cada posición.
En los siguientes ejemplos se puede apreciar con más claridad, son diseños de mediano tamaño y el efecto pixelado se nota, para diseños menores es mucho más evidente.



La cúpula blanca está construida a partir de los siguientes datos:

- Base: Circular
- Dome: Spherical
- Diameter: 16
- Height: 12
- Sides:

También podemos ver diseños del propio autor que son de un tamaño mayor en los que el efecto pixelado no es tan notable.



Si estáis interesados en recibir esta aplicación se la podéis pedir directamente al autor a la dirección de mail: arthur@gugick.com. Desde aquí queremos agradecerle su colaboración para poder realizar este artículo.

#