



Nombre: Laurens Valk
Edad: 17
Profesión: Estudiante
Nacionalidad: Holandés
Website: laurensvalk.com

¿Cómo empezaste con MINDSTORMS?

La manera en que comencé con LEGO® MINDSTORMS (LMS) fue bastante común, pero lo que me motiva a seguir usando MINDSTORMS cinco años después es una historia más interesante. Pero empecemos por el principio. De niño siempre jugaba con LEGO System y los trenes de 9V, siempre creando nuevos trazados y pequeñas ciudades. A medida que iba creciendo empecé a coleccionar sets de LEGO TECHNIC, que eran cada vez más interesantes. Mi primer set TECHNIC de verdad fue la bien conocida grúa #8421 en el 2005.

Más tarde ese mismo año avancé y compré el LMS Robotics Invention System 2.0. Creo que leí acerca de ese set en un folleto, pero no recuerdo muy bien lo que me llevó a comprarlo. Con 13 años me parecía un set muy caro pero enseguida descubrí que bien valía su precio. Y a partir de ese momento nunca dejé de jugar con MINDSTORMS. De hecho me involucré cada vez más en la comunidad y 5 años más tarde eso resultó en el libro que escribí acerca del MINDSTORMS NXT 2.0.

¿Cómo contribuyes a la comunidad MINDSTORMS?

A medida que usaba el RIS, empecé a crear mis propias invenciones, más que seguir las instrucciones que venían con el set (alrededor de 2006). En esos momentos publicaba mis hallazgos y creaciones en una página web muy básica, pero las respuestas me motivaron mucho, lo suficiente como para hacer que siguiera.

Más adelante empecé a construir robots con el NXT, y a publicar instrucciones paso a paso de mis diseños para que otros fans de LMS pudieran recrear las cosas que construía. Aún me encanta hacer esto y otros fans de LMS me cuentan que lo aprecian. Finalmente esto desembocó en la invitación de escribir para el blog de The NXT Step (thenxtstep.com).

Entrevista a Laurens Valk

Por Hispabrick Magazine

En este blog me encontré con gente con ideas similares y entre todos compartimos nuestros conocimientos del LMS con la comunidad, hasta el día de hoy. Antes de empezar a participar en el blog el equipo escribió el LMS NXT Idea Book. En 2008, el equipo (esta vez yo incluido) escribió otro libro: LMS NXT One-Kit Wonders, un libro lleno de instrucciones de construcción y programación para robots que se podían construir usando solamente las piezas del conjunto NXT original. No solo fue divertido co-escribir este libro, sino que también me enseñó mucho sobre el proceso de escribir un libro.

Avanzamos hasta 2009, cuando LEGO saca el NXT 2.0. Como miembro de MINDSTORMS Community Partners, tuve la suerte de tener acceso a este set muy pronto y de contribuir con uno de los modelos extra para el nuevo set que se puede ver en la parte trasera de la caja del NXT 2.0. Combinando esta oportunidad con la experiencia adquirida sobre escribir un libro empecé a escribir mi propio libro para hablar de este Nuevo set: The LEGO MINDSTORMS NXT 2.0 Discovery Book, A Beginner's Guide to Building and Programming Robots.

Costó mucho (!) tiempo acabar este libro, pero estoy muy feliz con el resultado final, y las reviews de los lectores muestran que el libro les interesa mucho. Básicamente es un guía completa para la gente que quiere empezar con el MINDSTORMS NXT 2.0 o que quiera sacarle más partido. No es un libro con solamente teoría o proyectos a copiar, es más una especie de libro de trabajo que combina explicaciones sobre programación con actividades como la construcción de un nuevo robot o solucionar alguno de los muchos retos de robótica que el libro presenta.

¡Espero que este libro sirva para que niños (y adultos) se diviertan tanto con LEGO MINDSTORMS como yo cuando acababa de empezar!

#