

Lanzadera Imperial Clase “Sentinel”

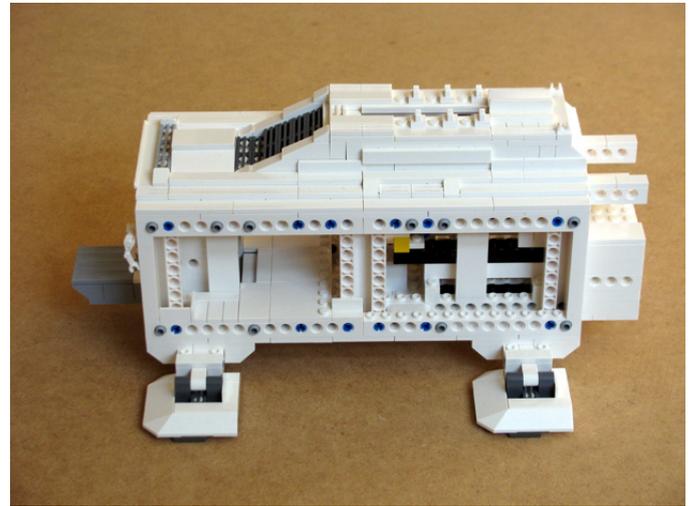
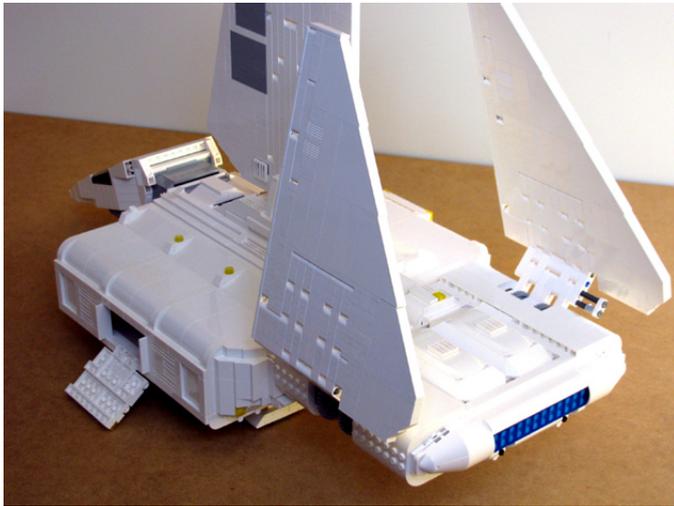
Por Legotron

Después de adquirir y montar la Lanzadera Imperial del magnífico set 10212, me planteé la posibilidad de utilizar sus piezas para construir su hermana mayor, la Lanzadera Imperial clase Sentinel. Esta es la breve descripción de esa construcción.

Hace tiempo que estoy construyendo un hangar de Star Wars™[1], a escala minifig, que representa la llegada de Lord Vader a su Súper Destructor Imperial “Executor”. Cuando adquirí el set 10212 se me ocurrió la idea de construir la lanzadera Sentinel con las piezas del set, y añadirla a la escena del hangar para hacerla más espectacular. Así que me puse manos a la obra y empecé a preparar el diseño de la nave. Dado que las diferentes fotografías de esta nave que pueden encontrarse por Internet tienen numerosas diferencias en su diseño, decidí usar las capturas de un juego de ordenador para obtener vistas de todos los ángulos de la nave como referencia. El diseño es un poco más cuadrado, pero es perfecto para su conversión a LEGO®.

La idea a la hora de construir la nave era realizar un montaje modular, de forma que pudiese desmontarse en distintos elementos que facilitasen su transporte. Todos

estos elementos se construirían de forma independiente y se ensamblarían mediante axles y pins. Además, esto me permitió abordar cada módulo de forma independiente, facilitando las correcciones en el diseño. La primera parte de la construcción empezó por la cabina, para cuyo diseño se aprovechó el utilizado en el set 10212, con pequeños cambios en su aspecto y en los sistemas de anclaje al cuerpo. Fue muy sencillo y me permitió ahorrar bastantes piezas nuevas, ya que solo se necesitaron una docena de piezas adicionales. La siguiente parte de la construcción fue la zona de motores. Esta parte fue algo más complicada, ya que, además de los motores, se tenían que encajar las dos alas laterales con la posibilidad de que pudiesen levantarse o bajarse. Siguiendo los pasos del set original de la Lanzadera Imperial, realicé todos los montajes de los engranajes y sistemas de subida y bajada de las alas. Fue complicado, ya que quería utilizar todas las piezas posibles del set con el fin de ahorrar costes. Aunque los tamaños de la base de engranajes y anclajes de las alas eran distintos conseguí realizarlos sin utilizar ni una sola pieza adicional. A continuación recubrí la estructura para darle el aspecto de la zona de motores y construí las alas. Un primer problema que vi en este módulo fue el de su peso, que era considerablemente mayor que el de la cabina, por lo



que debería asegurarme que la estructura central estuviese compensada para evitar vuelcos.

La estructura central fue la parte más compleja de la construcción. Quería dotarla de interiores detallados y a su vez debía soportar todo el peso de la nave. Un primer intento implicó la construcción de un único módulo central, pero tras numerosas pruebas resultó que no era lo suficientemente resistente para soportar el peso del módulo de los motores. Tras muchos intentos decidí dividir el módulo central en tres partes, una estructura central, construida a base de innumerables technic bricks y liftarms, punto de unión de todos los módulos y capaz de resistir su peso, y dos módulos laterales que tendrían un interior detallado y tapanían toda la estructura de technic bricks y liftarms. Aunque el set 10212 contiene gran cantidad de technic bricks y liftarms me vi obligado a adquirir unos cuantos más, ya que las tensiones derivadas del peso de la nueva nave obligaban a realizar una construcción muy robusta. Fue un proceso laborioso, a la vez que entretenido. Mil y un intentos hasta conseguir el resultado deseado. Por fin tenía una estructura central fuerte y resistente, cuando me di cuenta que necesitaba huecos para poner un tren de aterrizaje retráctil. Nuevamente rediseñé el módulo central con sus correspondientes huecos y elementos para desplegar el tren de aterrizaje.

Sin embargo, el tren de aterrizaje no era capaz de soportar todo el peso del conjunto, y todavía faltaban el timón y los módulos laterales, llegando incluso a partirse algunos de los pins que accionaban la planta del tren de aterrizaje. En ese momento pensé que el proyecto no se acabaría y estuvo parado unos cuantos días. Después de un tiempo decidí quitar el tren de aterrizaje y poner unas patas estáticas, no era tan bonito como la idea original, pero dado que la nave estaba destinada a ponerse en el Hangar Imperial en posición de aterrizaje, lo di por bueno. Por fin tenía la estructura central de la nave y podía dedicarme al aspecto exterior.

Construir el timón fue sencillo, utilicé las piezas disponibles del timón original del set, e hice una versión mucho más pequeña que encajaba perfectamente en la estructura

central. Después empecé con los módulos laterales, que quería que le diesen a la nave un aspecto grande y pesado, para destacar su rol de nave de carga. Además, estos módulos debían tener un interior detallado, con asientos y armeros para las tropas. Aquí fue donde ya agoté las piezas del set original y tuve que comprar cientos de piezas nuevas para añadir todos estos detalles, pero el resultado final mereció la pena. Después de unas cuantas semanas el modelo estaba terminado y pude ensamblar todos los módulos para ver el resultado final. Tras unos pequeños retoques y arreglos la Lanzadera Imperial clase Sentinel estaba terminada y lista para ocupar su puesto en el hangar para futuras exposiciones.

Con más de 2800 piezas, ha sido un auténtico desafío, con muchas horas de diversión, construyendo y diseñando. Espero que os guste.

Referencias:

[1] Fotos del Hangar Imperial: <http://www.brickshelf.com/cgi-bin/gallery.cgi?f=238941>.

#

