

Grandes creadores del mundo: Marek Markiewicz

¿Quién dijo que Technic solo eran camiones y grúas?

Por HispaBrick Magazine®

Fotos por Marek Markiewicz

HispaBrick Magazine®: ¿Nombre?
Marek Markiewicz

HBM: ¿Edad?
MM: 22.

HBM: ¿Nacionalidad?

MM: Polaco

HBM: ¿A qué te dedicas?

MM: Trabajo como electricista en una de las minas subterráneas de la KGHM.

HBM: ¿Cuándo comenzaste a construir con LEGO®?

MM: Todo comenzó cuando tenía seis años, con el set 6535 Dumper.

HBM: ¿Cuál es el último set que has adquirido?

MM: El último set que he comprado es el 8484 Lightning McQueen - gran cantidad de piezas rojas y un bonito diseño.

HBM: ¿Tu línea LEGO oficial favorita?

MM: Me gusta Technic, porque sus piezas me dan la oportunidad de hacer mis modelos más realistas, y Model Team (ahora sería Creator, los últimos sets que incluyen vehículos parecen Model Team 2.0) porque me ha enseñado que los modelos LEGO también pueden parecer máquinas reales.

HBM: ¿Cuál es tu elemento LEGO favorito y por qué?

MM: El "cheese slope". Me da muchas opciones cuando construyo - puede ser usado como parte de un panel inclinado en un modelo a escala minifig, pero también puede usarse en grandes cantidades para suavizar aristas largas.

LUGPOL 





M Jonger
built by 

HBM: ¿Qué pieza te gustaría que fabricara LEGO®?

MM: Habría muchas, pero creo que sería un plate con studs arriba y abajo. Otras marcas similares a LEGO tienen este tipo de elemento y no puedo esperar a que LEGO haga su propia versión.

HBM: ¿Cuántas horas dedicas a construir con LEGO?

MM: Depende - Trabajo en un ambiente duro y a veces estoy demasiado cansado para incluso pensar en construir. Pero cuando me las arreglo para encontrar algo de tiempo, normalmente paso 1 o 2 horas construyendo. Pero unas pocas veces al año tengo una maratón de construcción, normalmente cuando estoy empezando un nuevo modelo grande. Intento diferentes versiones de estructuras, mecanismos y detalles que consumen mucho tiempo. Entonces se me hace de noche y me doy cuenta de que la hora de irse a la cama ha pasado hace dos horas ;)

HBM: ¿Qué piensan tu familia y amigos de este hobby?

MM: Mis padres siempre me han dicho que jugar con LEGO aumenta el pensamiento creativo. Mi madre todavía piensa que es una buena forma de disfrutar el tiempo libre. El resto de mi familia tiene una opinión neutral sobre ello.

Algunos de mis amigos pensaban que soy demasiado viejo para jugar con LEGO, pero cuando les he enseñado algunos de mis modelos han cambiado de idea. Desde entonces esperan ansiosos mis nuevos modelos.

HBM: ¿Haces dibujos o prediseños antes de comenzar a construir?

MM: Nunca dibujo esquemas, pero hago muchas construcciones rápidas esquemáticas, para visualizar como va a ser de grande el modelo, cuanto espacio voy a tener para incorporar mecanismos e incluso si es posible construirlo.

HBM: Está claro que tu tema favorito es la maquinaria pesada. En tus modelos normalmente incorporas toda la funcionalidad que el espacio disponible permite. ¿Cuál es tu principal objetivo, funcionalidad o estética?

MM: Puedo decir sin duda que los dos son importantes. Los dos están relacionados - mecanismos funcionales Technic hacen al modelo más realista, las piezas System son necesarias para esconder todos los mecanismos Technic, y dar detalles y la forma al modelo. Nunca he aprendido cómo construir con panels y creo que nunca aprenderé - simplemente no me gustan los modelos con agujeros.

HBM: A veces reduces tu escala hasta la escala minifig, ¿es más difícil construir a esta escala?

MM: Eso varía. Cuando estoy construyendo un modelo que no tiene mecanismos funcionales, es más fácil que hacer grandes modelos Technic. Pero cuando se trata de añadir algunas funciones a escala minifig, es a veces bastante más difícil.

HBM: Tus modelos suelen estar completamente carrozados y sin studs al aire, lo que les da un aire «Model Team» que los distingue de otros modelos. ¿No resultan más pesados que los modelos con liftarms y Technic Panels? ¿Te dificulta la inclusión de mecanismos en tus modelos?

MM: Como he mencionado antes, no me gustan los modelos con agujeros. Por supuesto, más elementos implican más peso, lo que debe tenerse en cuenta en el proceso de construcción. Los mecanismos son la parte más importante del modelo. El trabajo de modelado de la carrocería se ajusta a ellos. Algunas veces va en mi contra, algunos modelos nunca se han hecho públicos porque no funcionaban convenientemente debido al peso. Normalmente hago equilibrios sobre una fina línea.

HBM: Si tuvieras que elegir una entre tus creaciones, ¿cuál elegirías y por qué?

MM: El camión grúa Kenworth W900 Rotator. Es mi modelo más complejo hasta ahora. Me llevó dos meses construirlo, lleva gran cantidad de elementos neumáticos y eléctricos. Ese esfuerzo, sin embargo, ha sido recompensado con un modelo que funciona muy bien.







HBM: Una queja de los aficionados al Technic es la falta de originalidad en los modelos, sobre todo en los modelos estrella, grúas, excavadoras, camiones,... Tú has demostrado que existen otras alternativas, sobre todo con maquinaria para minería ¿Qué opinas al respecto? ¿Crees también que LEGO® debería innovar más en la temática Technic?

MM: Podría ser bonito ver más maquinaria especializada, como plataformas de perforación o maquinaria forestal (a parte del camión de este año).

Soy consciente de que LEGO está orientado a los niños, y los sets deben ser reconocibles para ellos. Sería feliz de ver una perforadora como set Technic, pero los niños tendrían problemas incluso para nombrar este tipo de máquina. De todas formas, yo siempre me atengo a esta regla: ¿algo no existe como set? CONSTRÚYELO tú mismo. Pienso que es así como debería funcionar.

M_longer
built by



HBM: El incremento de AFOLS y líneas como Star Wars™ han creado nuevas posibilidades no imaginadas anteriormente por LEGO. ¿Qué opinas de la vieja escuela y de la nueva escuela LEGO?

MM: Cada año llega un nuevo surtido de piezas con los nuevos sets, y permiten construir cosas que no se podían construir hace unos años. Las nuevas formas y colores ayudan mucho, pero mantengo en la mente que todo comenzó con unos pocos ladrillos básicos y que no habría nada nuevo sin esas viejas piezas. Me gusta el universo Star Wars™, pero cuando veo la tercera o cuarta iteración de la misma nave me gustaría volver a aquellos viejos sets de Classic Space. Cada uno era único y muchos de ellos tenían fantásticas funciones, que no están presentes en los sets actuales.

HBM: ¿Qué opinas del uso de elementos no oficiales (pegatinas, piezas modificadas, elementos no-LEGO...)?

MM: Uso pegatinas, y para mi Kenworth W900 pedí algunas piezas cromadas, para acercarme lo más posible al aspecto del camión real. Nunca corto piezas, porque construir con LEGO se basa en usar una variedad limitada de ladrillos para conseguir la forma deseada del modelo. Algunas veces es un desafío, pero me gusta, y no me gusta tomar atajos, por así decirlo.

HBM: ¿Qué puedes contarnos de la comunidad AFOL en Polonia?

MM: Nuestra comunidad, LUGPol quedó establecida a mediados del 2004. Estamos divididos en varios grupos, correspondiendo con la jerarquía de nuestra comunidad. Marcin "Szarikm" Szarek, Marcin 'Żbik' Żbikowski y Maciej 'dmac' Szymański son actualmente la junta de LUGPol. Nuestro propósito es promover el hobby más interesante, exclusivo y que desarrolla la mente: Construir modelos con LEGO. A través de internet estamos constantemente intentando llegar a los AFOLS, que a veces trabajan solos, sin



M_longer
built by 

ser conscientes de que hay una comunidad grande y fuerte en Polonia (por no mencionar Europa y el resto del mundo) de individuos igualmente apasionados. De vez en cuando presentamos con orgullo nuestras creaciones en eventos públicos y es difícil decir quien está más contento en estos encuentros: los constructores o los visitantes (normalmente familias enteras). Estamos seguros de que ya habrás oído hablar del "Truck Trial"- es una competición de camiones LEGO® motorizados con motores de 9V y construidos a escala 1:13, siguiendo reglas muy estrictas. Es básicamente

una carrera en el exterior de camiones extremadamente potentes y lentos, una carrera contra el tiempo y contra obstáculos hechos por el hombre. Requiere tanto experiencia en construcción con LEGO Technic como competencia conduciendo. Nuestros miembros también han participado en los Colossal Castle Contests, ganando varios premios y menciones honoríficas.

#



M_longer
built by 