

Review: The Unofficial LEGO® Technic Builder's Guide

Por car_mp

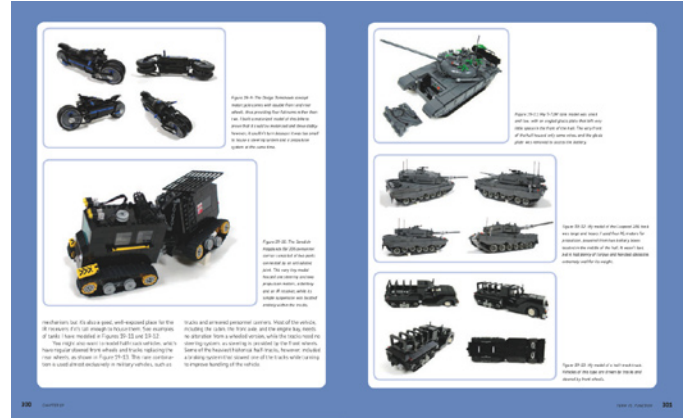
Imágenes cedidas por No Starch Press

Review The Unofficial LEGO® Technic Builder's Guide
Autor: Pawel "Sariel" Kmiec
Páginas: 333, encuadernadas en tapa blanda.
Editorial: No Starch Press

Para los seguidores de esta revista, el autor de este libro no será un desconocido. Además de ser un genio de la construcción con LEGO®, siempre ha estado dispuesto a colaborar con la comunidad. No dudó en dejarnos publicar sus tutoriales en las páginas de nuestra revista, y en su web puedes encontrar muchas de sus innovaciones que ahora aparecen recopiladas en este libro. Tampoco Eric "Blackbird" Albrecht, como colaborador en el libro, es un extraño, es más, ya habéis podido leer un artículo suyo unas páginas más atrás sobre Pov-Ray y una entrevista que le hicimos en uno de nuestros números anteriores. La introducción la firma Fernando Correia, editor en jefe de TechnicBRICKs. Con estos antecedentes, solo podíamos esperar lo mejor de este libro..., y no nos ha decepcionado.

Puede parecer que esta línea está especialmente destinada a personas con formación en ingeniería o similar, pero con unos conocimientos básicos, cualquiera puede iniciarse en este mundo. Este libro cubre ese propósito de sobra. Las tres primeras partes describen, desde un punto de vista práctico, los fundamentos básicos de física e ingeniería que vamos a necesitar y el repertorio de piezas y elementos Technic que tenemos a nuestra disposición. Esta parte está destinada a quitarle el miedo al no iniciado y despertar su interés hacia el resto del libro.

Yo no me considero un "no iniciado", pero sí un novato. Hasta ahora mis habilidades se limitaban al montaje de modelos oficiales, y a modificar los mecanismos que venían en ellos muy ligeramente para adaptarlos a mis necesidades, muchas veces sin saber muy bien que hacía, y por supuesto sin saber si existía una solución mejor para mi problema. Aún así he aprendido infinitamente de esas primeras partes. Ni que decir tiene que las dos últimas partes han resultado para mí un nuevo mundo. Aunque en las tres primeras ya hay una



gran cantidad de ejemplos de mecanismos como aplicación a lo que vamos aprendiendo, en estos dos últimos capítulos nos encontramos con todo lo necesario para reproducir, prácticamente, cualquier elemento de la vida real, direcciones, transmisiones, suspensiones, etc..., y cómo trasladarlas a nuestros modelos a escala. Personalmente no creo que haya algún constructor Technic que no sea capaz de aprender algo de este libro, dado lo completo que resulta.

El libro está ampliamente ilustrado tanto con fotos como con renders, con muchas páginas dedicadas a instrucciones.

Conclusión:
 Probablemente el mejor libro Technic para cualquier constructor, independientemente de su nivel. Imprescindible en tu colección.
 #

