

Por HispaBrick Magazine®

Imágenes por Richard Lockwood

Hay muchos sitios web dedicados a LEGO®, y un número cada vez mayor de aplicaciones para Smartphone. Hemos hablado con Richard Lockwood, el creador de la aplicación myBrickset para Android, llamada así porque se alimenta de los datos del increíblemente útil sitio web Brickset.

HBM: ¿Cómo surgió la idea de la aplicación?

RL: La aplicación fue concebida por primera vez después de que me frustrara cuando yendo de compras no pude comparar los precios de los sets sin pagar por un plan de datos, esperar señal de cobertura telefónica, y luego navegar por un sitio web en una pantalla pequeña. Como Brickset hace disponibles todos sus datos de forma gratuita, y con la bendición del administrador del sitio para almacenar los datos de forma local, me puse a crear una aplicación nativa que fuera fácil de usar y proporcionara resultados instantáneos sin depender

de un plan de datos. Terminó siendo muy útil, así que para dar algo a cambio a la comunidad obtuve una licencia de desarrollador de Google y la publiqué en Google Play donde cualquiera puede descargarla de forma gratuita

HBM: ¿Cuáles son los puntos fuertes de myBrickset?

RL: myBrickset es actualmente una de las aplicaciones sobre LEGO más completas disponible en cualquier plataforma móvil, con todos los detalles y fotos de sets tanto actuales como retirados. Si has perdido las instrucciones de un set, ¡incluso puedes descargarlas gratis! Además de esto, es posible hacer un seguimiento de cuántas unidades se poseen de cada set o se quieren tener, así como notas adicionales (las uso para ayudarme a recordar qué regalos hago a mi sobrina y sobrinos). Y la “pièce de résistance” es que incluso sincroniza estos datos con una cuenta de Brickset. Con una conexión a Internet activa, myBrickset se actualiza automáticamente con la información más reciente disponible y proporcionará imágenes de alta resolución para los sets que se consultaron.

HBM: ¿Cuáles son tus planes para el futuro?

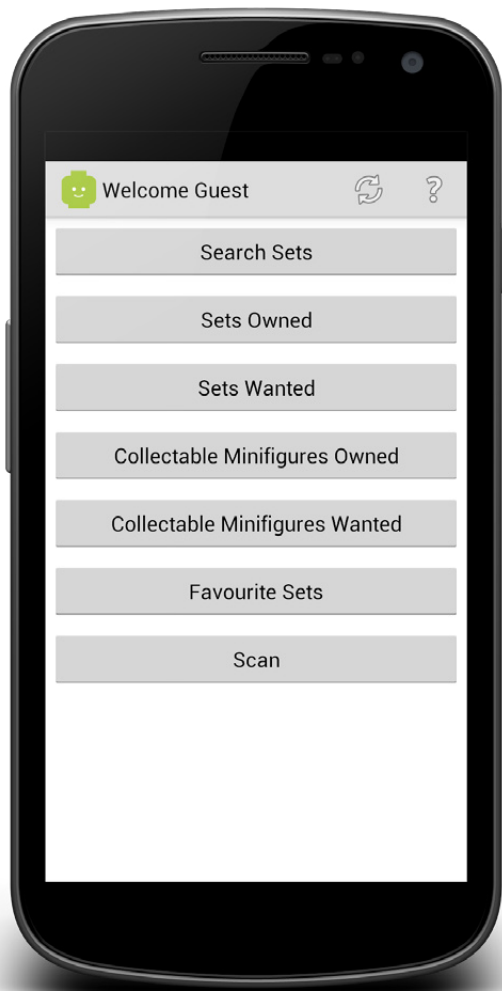
RL: Tengo muchos planes para el futuro desarrollo de la aplicación, dando prioridad, cuando sea posible, a las peticiones de los usuarios. Solicito activamente “feedback” y animo a todos los que usan la aplicación a que me hagan saber cualquier problema que experimenten o mejoras que les gustaría ver. Esto es especialmente importante con la gran variedad de instalaciones de Android disponibles, no importa lo bien que la pruebe, siempre va a haber problemas con ciertos aparatos. Afortunadamente, sólo ha habido un par de problemas reportados hasta el momento, y con la asistencia de los informadores, todos han sido resueltos. Si alguien desea contribuir más directamente al desarrollo de la aplicación, ¡me encantarían unos gráficos mejores para el sitio de Google Play! También me gustaría investigar la traducción de la aplicación con el tiempo, así que por favor ponte en contacto conmigo si estás dispuesto a ayudar. Imágenes sin derechos de autor de minifigs son también bienvenidas, en la actualidad la falta de ellas implica que sólo puedo incluir sets en la aplicación.

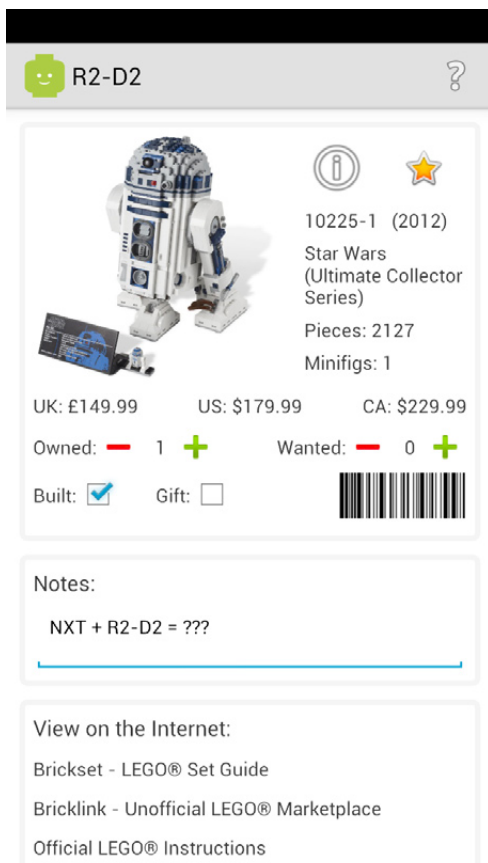
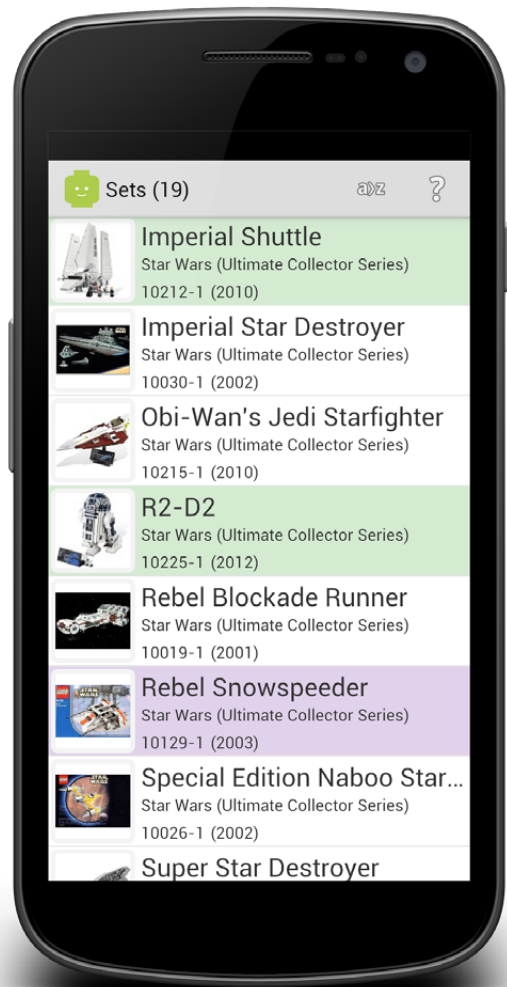
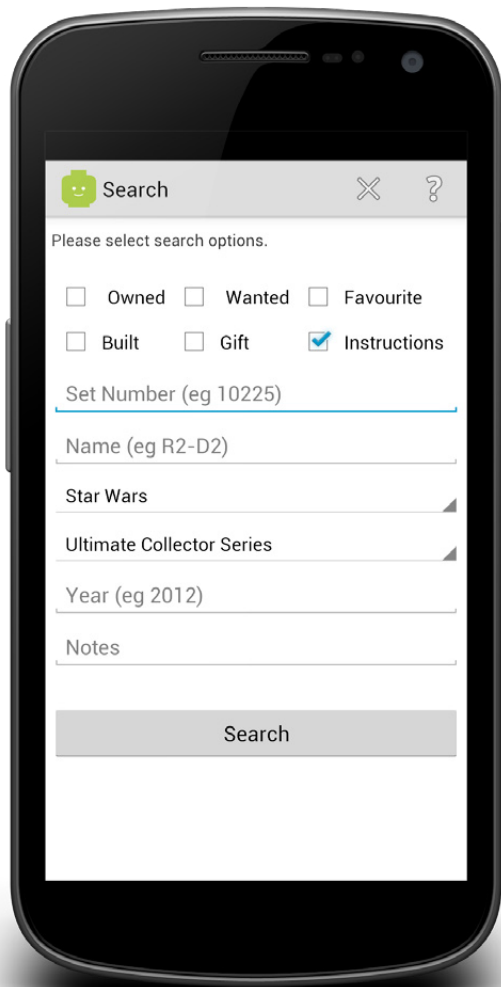
HBM: Y gratis ...

RL: La aplicación es totalmente gratuita y no obtengo dinero de ella, pero sí disfruto al recibir comentarios positivos y opiniones en la lista de Google Play. En el momento en que escribo esto, myBrickset tiene 102 opiniones con una puntuación media de 4,7 / 5 y 11000 instalaciones.

HBM: ¿Cuánto tiempo has invertido en el desarrollo de la aplicación?

RL: No sé cuántas horas se han ido en el desarrollo de la aplicación, pero cada nueva versión tiende a llevar entre 50 y





100 horas de trabajo. Mi programa de desarrollo es bastante esporádico ya que tiene que girar en torno a compromisos laborales y personales (¡y jugar con LEGO®, por supuesto!). Cuando puedo, trato de dedicarle de 4 a 6 horas por noche durante un período de desarrollo.

Si deseas descargar myBrickset, por favor diríjete a: <https://play.google.com/store/apps/details?id=uk.co.otissoft.mybrickset> o <http://www.amazon.com/Richard-Lockwood-OTIS-Soft-myBrickset/dp/B00BDUFKVK/>

Un hilo del foro discutiendo la aplicación está disponible en: <http://www.bricksetforum.com/discussion/4892/mybrickset-discussion>

y me puedes contactar directamente a través de mybrickset@otissoft.co.uk.

Me gustaría aprovechar esta oportunidad para agradecer a Huw de Brickset por proporcionar a la comunidad LEGO el acceso a los datos que ha recogido, permitiendo la sincronización de información del conjunto de los usuarios y por trabajar conmigo durante el desarrollo de la aplicación.
#