

Review: 10240 Red Five X-wing Starfighter

Por satanspoet

Imágenes cedidas por LEGO® System A/S

Set: Red Five X-wing Starfighter

Número de set: 10240

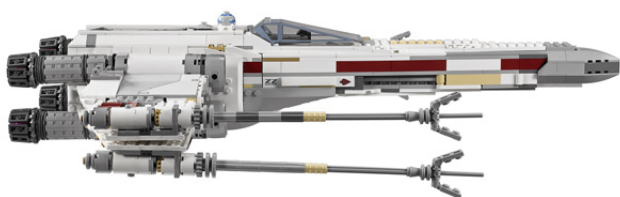
Piezas: 1559

Contiene: 1 minifigs.

Para los que no tuvimos la oportunidad de hacernos con el UCS 7191 Fighter X-Wing, LEGO nos da la oportunidad de disfrutarlo ahora con la reedición de esta emblemática nave. En una primera visión del 10240 Red Five X-Wing Starfighter, nos damos cuenta que se trata de un modelo grande, con 1559 piezas y con muchos detalles. Desgraciadamente, en este modelo la única minifig que trae es a R2-D2, echando en falta un piloto para la nave.

El montaje del set empieza por la construcción de la parte central y el mecanismo con el que podremos mover las alas de la nave. Para esta fase de montaje son necesarias las bolsas 1, 2 y 3. Esta parte de montaje resulta muy entretenida, nada complicada y nos permite descubrir la nueva pieza Technic Axle Connector 2 x 3 Cuadruple.

Una vez montado el mecanismo, nos damos cuenta que el dial que permite abrir o cerrar las alas no tiene un tope de inicio/fin, a diferencia del modelo 7191, por lo que puedes girar en el mismo sentido y las alas se irán abriendo y cerrando, así se evita el riesgo de dañar las ruedas dentadas por un exceso de torque.



El siguiente paso es el montaje del morro de la nave y la cabina. Para ello son necesarias las dos bolsas numeradas con el 4 y el 5.

Debemos destacar la gran cantidad de detalles que nos ofrece el interior de la cabina como el asiento del piloto, los distintos pedales, la palanca de mando, las diferentes pantallas o el equipo de orientación y mira de disparo.

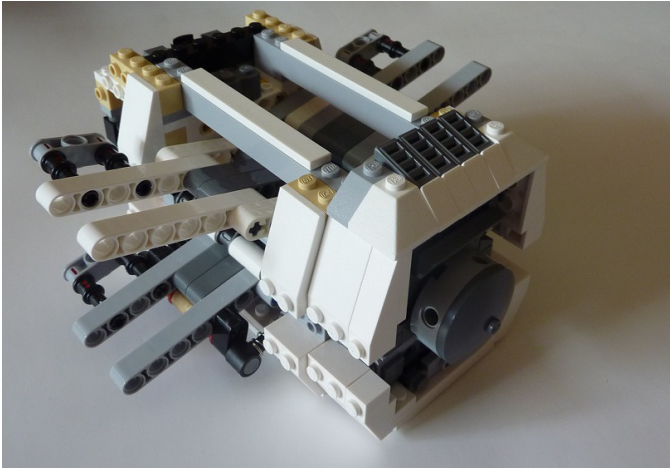
En esta parte de montaje es donde se utilizan la mayoría de pegatinas que vienen en el set y donde nos encontraremos lo que puede resultar la parte más complicada del montaje del conjunto. Se trata de las pegatinas transparentes de la cabina y en las que evitar las burbujas se puede convertir en algo complicado. Por ello, LEGO®, consciente de la dificultad que pueden entrañar estos adhesivos, proporciona una hoja extra de estas pegatinas.

Echamos en falta la inclusión de un tren de aterrizaje, que le hubiera dado un buen detalle al conjunto.

A continuación procedemos al montaje de la peana de exhibición del set donde irá la pegatina con los datos técnicos de la nave T-65 X-Wing Starfighter. Como punto negativo, echamos en falta la posibilidad de colocar la nave en posición horizontal. La única opción que tenemos es la de colocar la nave inclinada en la posición de iniciar el vuelo.

Lo siguiente es el montaje de las cuatro alas. Se construyen por pares idénticos. En primer lugar se construyen la inferior



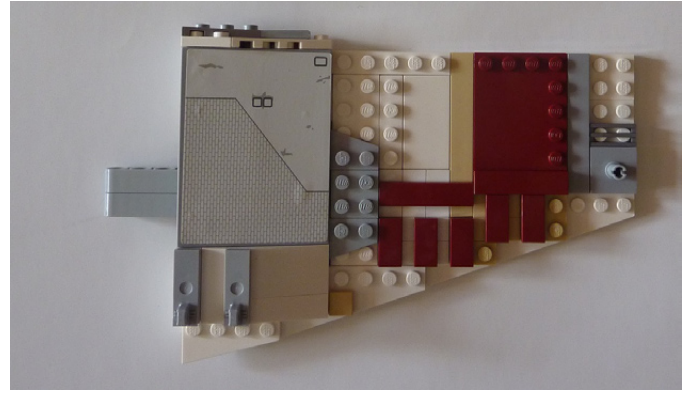


izquierda y la superior derecha con la bolsa 7. Seguidamente montaremos la superior izquierda y la inferior derecha con la bolsa 8.

La construcción Technic que se usa para la unión de las alas a la nave me ha resultado bastante interesante, así como la forma en 'X' que se consigue con las alas en posición de ataque.

La siguiente fase de montaje consiste en los motores y las turbinas con las piezas que vienen en la bolsa 9. Al igual que las alas, este proceso también se basa en la repetición de construcción.

Vemos que a diferencia del modelo 7191, se han rediseñado los escapes de los motores dándole un aspecto mejorado y se han añadido elementos Trans-Dark Pink para la simulación de



la luz del motor, que le da más realismo si lo comparamos con lo que se ve en las películas de la saga.

Por último, nos queda dotar a la nave con sus cañones, para ello abrimos la bolsa 10 y sin ningún tipo de complicaciones de montaje ya tenemos preparados los cuatro cañones para incorporarlos a las alas.

La conclusión que hacemos de este modelo es que su montaje resulta en general bastante entretenido e interesante y le da la oportunidad a un fan de la saga de Star Wars™ de tener una recreación bastante aceptable de la mítica nave X-Wing, además de poseer un UCS.

Agradecimientos: A LEGO® SYSTEM A/S y Jan Beyer por la cesión de este set y de las imágenes oficiales.

#

