

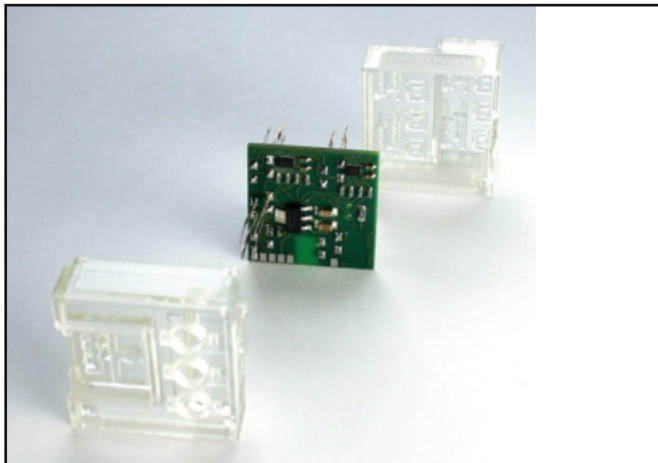
# SBrick

Por HispaBrick Magazine®

## Imágenes por cortesía del equipo de SBrick

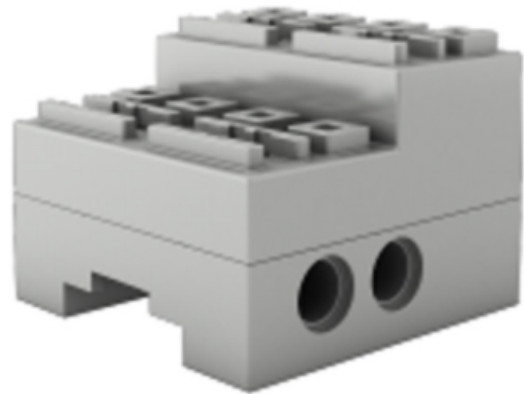
Casi un año ha pasado ya desde que vimos el proyecto SBrick en Kickstarter. SBrick prometió llevar el control remoto de creaciones LEGO® al siguiente nivel y a un precio al alcance de todos, por lo que seguimos con atención la campaña de Kickstarter que alcanzó su objetivo sin problema. Poco después llegó a nuestras manos un SBrick y quedamos impresionados.

En primer lugar, SBrick es pequeño. Parece ligero pero hay un montón de potencia bajo el capó. Se puede encajar directamente en tu creación LEGO y puede controlar hasta cuatro periféricos al mismo tiempo; estos podrían ser los motores o luces LED. También funciona a través de bluetooth - BLE específicamente (BT4) - y cuenta con un rango de unos 100 m... Uno de los aspectos más destacados es que, a diferencia del control remoto infrarrojo, con el SBrick puedes controlar tu creación al aire libre y con luz solar directa. El control BT es un gran salto adelante al jugar con LEGO y es innovador. Si hacía falta alguna prueba de esto, hay un IP pendiente sobre la tecnología contenida en el SBrick.



El equipo de SBrick también acertó en el aspecto del módulo - se adapta a modelos de LEGO sin problemas y tiene un gran acabado. Una vez que empiezas a usar el control BT, volver al simple control remoto por infrarrojos es un poco como cambiar a la TV en blanco y negro de la de HD... lo podrías hacer, pero ¿por qué?

Con el primer aniversario de la exitosa campaña de Kickstarter a la vuelta de la esquina, hemos pensado que estaría muy bien conocer su historia a través de Vengit, el equipo Húngaro detrás del SBrick. Nos dirigimos a **Lénard Pásztor**, fundador y CEO, y el



desarrollador de hardware **Tamás Fábíán**, en su oficina de Budapest para averiguar más.

**HispaBrick Magazine:** A juzgar por lo ocupada que está vuestra oficina, el último año ha sido muy emocionante para vosotros. Pero la historia de SBrick debe haber comenzado antes. ¿Cómo empezó?

**Lénard Pásztor:** no recuerdo la fecha exacta, pero estaba sentado en casa en un lluvioso domingo por la noche, en Budapest. Probablemente fue a finales de octubre, principios de noviembre. Se estaba haciendo tarde pero no quería ir a la cama todavía, así que empecé a hurgar en mi apartamento; mi objetivo era hacer un poco de limpieza, aburrido, lo sé. De todos modos, encontré una caja que no había visto en años. La abrí y vi cientos de piezas de LEGO de un set que mi padre me había dado probablemente 25 años antes. Así que pensé en juntarlas. Yo no tenía instrucciones, pero los juegos de LEGO se parecen un poquito a andar en bici, nunca se olvida cómo hacerlo. En apenas 45 minutos había logrado terminar la construcción y es entonces cuando se encendió la bombilla en mi cabeza. El camión amarillo estaba completo, pero simplemente estaba, inmóvil. Entonces para Navidades recibí una grúa MK2 42009 como regalo. Me llevó una semana montarla, pero una vez terminada, no me dio el gran impulso de comenzar a

jugar con ella. Pensé para mí, ¿no sería mucho mejor si pudiera comenzar a jugar con ello sin restricciones? Es entonces cuando nació la idea de SBrick. El equipo de Vengit estaba probando otros dispositivos "Internet of Things (IoT)" en nuestro laboratorio. Tuvimos el primer prototipo listo a mediados de enero.

Se trabajaba mientras tanto en el segundo prototipo para mediados de febrero, por lo que se puede decir que el SBrick pasó de ser una simple idea a algo bastante concreto muy rápidamente.

El segundo prototipo ya tenía una envoltura para ir junto con él, lo que se puede ver en nuestra página de Kickstarter.

**HBM:** Pero LEGO® ya tiene un kit de control remoto.

**LP:** Sí lo tiene, pero yo pensaba en algo mucho mejor. Los infrarrojos es una tecnología anticuada, especialmente cuando se trata de mandos a distancia. El alcance es horrible, no puedes usarlos a la luz del sol. Quise algo que me permitiría controlar el camión de LEGO en cualquier lugar.

Vivimos en un mundo moderno, de alta tecnología, donde las cosas son poderosas, pequeñas, por supuesto controlado vía un smartphone porque hoy más o menos todo el mundo trabaja a través de su teléfono. Y luego pensé, ¿por qué no diseño uno con mi empresa? Y por último, pero no menos importante, quería ser capaz de diseñar la interfaz de usuario de la manera que yo quisiera. No quería estar atado a una única opción, quería una manera de demostrar mi creatividad. Esta característica se llegaría a conocer como el Diseñador de Perfiles.

**Tamás Fábían:** En Vengit nuestra especialidad es usar soluciones de nube para ayudar a empresas, pero SBrick iba a ser nuestra primera tentativa en la fabricación de un producto físico que se podría tocar y sostener, creado por nosotros. Estaba muy emocionado porque no sólo soy un gran fan de LEGO, uno de mis principales intereses son la radio y la comunicación. Y vi que SBrick sería algo que juntaría todo esto.

**HBM:** ¿Cuáles fueron las características claves en las que trabajaron?

**LP:** Para ser honesto, había muchas. Cuando

comenzamos a trabajar en el SBrick, no quisimos crear algo que fuera "más o menos bueno". Quisimos hacer algo que iba a ser inmediatamente la mejor cosa en el mercado, así como bastante económico para que cualquiera lo usara. También quisimos que una app lo acompañara, así que había varias piezas de este complicado rompecabezas. No sólo tuvimos que diseñar y luego fabricar el hardware, también tuvimos que trabajar en el envoltorio de modo que se pareciera lo máximo posible a algo LEGO. Y tenía que ser fácil conectar todos los elementos LEGO power functions a ese envoltorio. La app tendría que estar disponible en todas las plataformas, IOS, Android y Windows. Esto significó mucho trabajo.

**HBM:** ¿Qué problemas hubo?

**LP:** Pasamos por diseño tras diseño del hardware hasta que era justo lo que queríamos.

**TF:** Esto era importante... no, esencial, que el SBrick consumiera tan poca energía como fuera posible, y sin embargo ser lo suficientemente potente como para controlar cada periférico.

También quisimos que el SBrick pudiera ser usado para la robótica, por eso el firmware programable fue algo en lo que trabajamos duro. Solamente estamos terminando la interfaz de usuario que te permitirá programar el SBrick a través de la app, que es bastante asombroso para un pequeño ladrillo que sólo cuesta 40 GBP (en la tarifa actual aproximadamente 57 Euros o US\$62). Esto quiere decir que el SBrick, y tu creación LEGO, serán capaces de funcionar autónomamente. De nuevo, esto es algo de lo que estamos orgullosos.

Ayudamos a construir un modelo de telecabina en la exposición TOMAR BRInCKa 2015 de Portugal, y también usamos y programamos un SBrick para tocar las primeras notas de la Marcha Imperial (Tema de Darth Vader ) en un motor LEGO.

El mayor problema que tuvimos fue con la versión de la aplicación Android; la aplicación SBrick sólo funciona en los dispositivos con Android 4.3 o superior. Debido a que hay tantos modelos de hardware con Android, ha sido muy duro probar nuestra aplicación en cada dispositivo inteligente - esto ha sido molesto por decirlo suave. Por suerte hemos puesto mucho esfuerzo en ello y ahora la aplicación funciona

perfectamente en iOS y Windows , y es casi impecable también en Android.



**HBM:** ¿Cómo ha sido recibido SBrick por la comunidad LEGO®?

**LP:** Bueno, vamos a ponerlo de esta forma: sin el apoyo, ayuda, consejo, y las aportaciones de la comunidad LEGO, el SBrick nunca se habría convertido en una realidad. Como he dicho muchas veces, creo que el SBrick es verdaderamente una colaboración entre Vengit y la comunidad LEGO. Siempre que hemos preguntado por las necesidades, los fans de LEGO de todo el mundo han sido lo suficientemente amables para hacernos saber lo que necesitan. No te puedo decir lo grande que es esto. Nos ha permitido desarrollar el SBrick muy rápidamente, porque tomamos nota de sus consejos y seguimos intentando darles exactamente lo que pedían. Sólo tienes que ir a Youtube y buscar SBrick o busca #sbrick y te sorprenderán todos los videos publicados. Lo sorprendente de estos videos es que el 99,9% de ellos han sido creados por nuestros usuarios, no por nosotros. ¡Es asombroso! Esperábamos que pasaría de esta manera, pero los planes nunca salen como los planeas. La comunidad LEGO ha sido magnífica y seguimos teniendo un diálogo con ellos a través de la página web social.sbrick.com, nuestra plataforma social.

**HBM:** ¿Cuántos usuarios SBrick hay en este momento?

**LP:** Hay alrededor de 4.500 usuarios en nuestro sitio social, que es un buen comienzo para algo que esperamos que continúe creciendo. El sitio social permite a la gente charlar acerca del SBrick, compartir experiencias, competir entre sí, ser informados sobre los eventos de LEGO y SBrick, e incluso comprar y vender cosas a través del mercado. Hemos aprendido que la gente va a comprar el SBrick, en función de lo

que saben, pero son aún más propensos a comprar SBricks si lo tienen delante. Así que estamos en busca de personas, tiendas, cadenas y empresas que estén dispuestas a actuar como distribuidores para el SBrick en todo el mundo; con la Navidad a tan sólo unos meses este es un enfoque clave.



**TF:** Una de las características interesantes del SBrick es el Diseñador de perfiles. El Perfil es lo que ves cuando estás controlando tu creación LEGO utilizando un dispositivo inteligente; es básicamente la interfaz gráfica. Puedes crear tu diseño de interfaz de la forma que desees - esto es importante porque todos somos diferentes y la individualidad es esencial en la página web social.sbrick.com. Entonces o te lo puedes descargar a tu dispositivo y utilizarlo, o si prefieres, compartirlo con otros usuarios SBrick. Esto significa que muchas veces ya hay un Perfil disponible para el set LEGO que estás construyendo. Estamos trabajando en hacer más inteligente el Diseñador de perfiles, para que sea más sencillo agregar controles de iluminación, por ejemplo, o para hacer posible el



movimiento de los trenes por inercia en lugar de hacerlo con gasto de baterías.

**LP:** El equipo SBrick está continuamente añadiendo Perfiles en el mercado - puedes descargarlos de forma gratuita - porque el SBrick se está mejorando continuamente.



**HBM:** Además de la comunidad LEGO, ¿habéis tenido alguna respuesta de otros especialistas en tecnología?

**LP:** Hemos sido reconocidos en Hungría como una innovadora puesta en marcha y como resultado hemos sido invitados a un buen número de lugares para mostrar el SBrick. El evento más grande en el que hemos estado hasta ahora estaba en Austin, Texas, para el SXSW Interactive. También hemos estado en otras conferencias tecnológicas en Europa, donde hicimos un poco de ruido.

**HBM:** ¿Qué gustó más del SBrick?

**LP:** Como posiblemente sabes, la mayoría de expertos en tecnología siguen siendo niños de corazón y no he conocido aún a ningún niño al que no le guste LEGO. Así que esto fue una cosa que les gustó. La razón por la que estaban entusiasmados con el SBrick es que es un verdadero dispositivo "Internet of Things (IoT)". IoT es una palabra que está muy de moda para describir cómo los objetos están conectados a través de Internet y la tecnología con la que el SBrick funciona es emocionante para aquellos que creen en la conectividad. Pero por lo que también parecían estar entusiasmados son los proyectos que estamos desarrollando en estos momentos ya que tenemos varias cosas en el tintero actualmente. De ellos, lo más importante es la educación. Esa es la zona hacia donde nos movemos ahora y donde sentimos que SBrick será una herramienta increíble.

**HBM:** ¿Educación? ¿Qué quieres decir?

**LP:** SBrick se adapta perfectamente a ayudar a los niños, o adultos, aprender acerca de la programación y la robótica. Hay algo muy satisfactorio en ver a un niño montar un kit de LEGO®, a continuación, añadir el SBrick y luego empezar a jugar con él. Siempre pone una sonrisa en sus rostros y en la mía cuando lo veo. Pero si nos fijamos en lo principal, la enseñanza de la programación y robótica básica en las escuelas, esto



Panel de control remoto del Sbrick en un dispositivo móvil.

es para lo que diseñamos SBrick cuando era sólo unas especificaciones técnicas en un pedazo de papel. Es algo que está creado para hacer y algunas personas ya están tomando nota. Con el fin de hacer que el SBrick sea más útil para la educación - para que pueda aceptar más sensores, por ejemplo - tuvimos que rediseñar la capa de control. Ahora podremos incluir sensores giroscópicos de dispositivos inteligentes, o tal vez la cámara. En un futuro también será compatible con los sensores LEGO Mindstorms. Por el momento SBrick es compatible con motores de LEGO Mindstorms, pero sólo mediante el uso de un cable especial. Estamos mirando constantemente la manera de hacer que el SBrick sea más útil; con la educación estamos tratando de encontrar más y más periféricos que podríamos conectar al SBrick, para hacer algo realmente increíble.

**HBM:** ¿Qué es lo siguiente para SBrick?

**LP:** Ahora estamos trabajando en ampliar la línea SBrick. Vamos a hacer sensores, periféricos y todo tipo de cosas que se puedan añadir al SBrick para que aún sea más divertido a la hora de jugar. Pero lo primero que vamos a acabar es una nueva fuente de alimentación para el SBrick. Desde que el primer SBrick llegó a las manos de nuestros partidarios Kickstarter hemos estado recibiendo quejas sobre lo pobre que es la fuente de alimentación LEGO. Así que primero vamos a solucionar ese problema. El SBrick admite hasta 11V y 3A, que es mucho. Con una potencia mayor y mejor, la gente será capaz de crear vehículos de movimientos realmente rápidos. Pero también queremos producir una pequeña fuente de alimentación que será adecuada para la construcción de trenes - para un cambio de agujas, por ejemplo.

**HBM:** Por último, pero no menos importante ¿ha mostrado LEGO interés en el SBrick?

**LP:** Ellos no han contactado con nosotros, pero tengo la esperanza de que SBrick se convierta eventualmente en parte de la cartera de LEGO. Se trata de uno de los mayores fabricantes de juguetes en el mundo y en comparación, nosotros somos muy pequeños. Pero nuestro SBrick hace mucho más por mucho menos de lo que LEGO ofrece actualmente.

Sin embargo, al fin y al cabo, ellos son un negocio con un objetivo, por lo que para llamar la atención y ser escogidos, tendremos que vender más SBricks.

Pero lo estamos haciendo bien, a lo largo de nuestro viaje tenemos una comunidad fantástica en nuestro sitio social SBrick y estamos en constante evolución y mejora. ¡Así que vigila este espacio!

#



SBrick website: [sbrick.com](http://sbrick.com)  
Social SBrick website: [social.sbrick.com](http://social.sbrick.com)  
Facebook page: [facebook.com/sbrick](https://facebook.com/sbrick)  
Youtube channel: [youtube.com/sbrickofficial](https://youtube.com/sbrickofficial)



**SBRICK**  
CREATED BY vengit

BUILD MORE, PLAY MORE LIKE NEVER BEFORE

[www.sbrick.com](http://www.sbrick.com)

[f/sbrick](https://facebook.com/sbrick)