



## LEGO® Digital

Por HispaBrick Magazine®



Hispano-Suiza Xenia por Peter Blackert

Muchos aficionados a LEGO® habrán oído palabras como LEGO® Digital Designer (LDD), MLCad, SR 3D Builder, POV-Ray™, LDraw, POV-Ray™ Converter...

Para los que se pregunten qué son, se trata de programas de diseño asistido por ordenador, herramientas que permiten a los aficionados documentar sus creaciones y crear modelos virtuales de LEGO® con el PC.

Gracias a esto, muchos aficionados que tienen problemas de espacio físico para determinadas creaciones, para almacenar las piezas, o simplemente no disponen de una colección de piezas que les permite la realización de un MOC, tienen la oportunidad de llevar a la realidad virtual éstas creaciones y esperar al momento adecuado para llevarlos a cabo con piezas reales.

En números anteriores de HispaBrick Magazine ya os hemos presentado tutoriales sobre estas herramientas digitales. A continuación, os mostramos algunos ejemplos de creaciones llevadas a cabo con estos programas, donde vemos su gran utilidad.

#

### Minion Colonial Marine, Noviembre 2015

Autor: Carlos Méndez (car\_mp) - España

Programas: LDD para el modelo y LDD to POV-Ray™ para el render.

<https://www.flickr.com/photos/carmp/>



**Emotions: Winter, Diciembre 2016**

Autor: Tamás Kovács (bigboy99899) - Hungría

Programas: LDD para el modelo, LDD2Pov-Ray para conversión del modelo y POV-Ray™ para el render.

<https://www.flickr.com/photos/bigboy99899/>

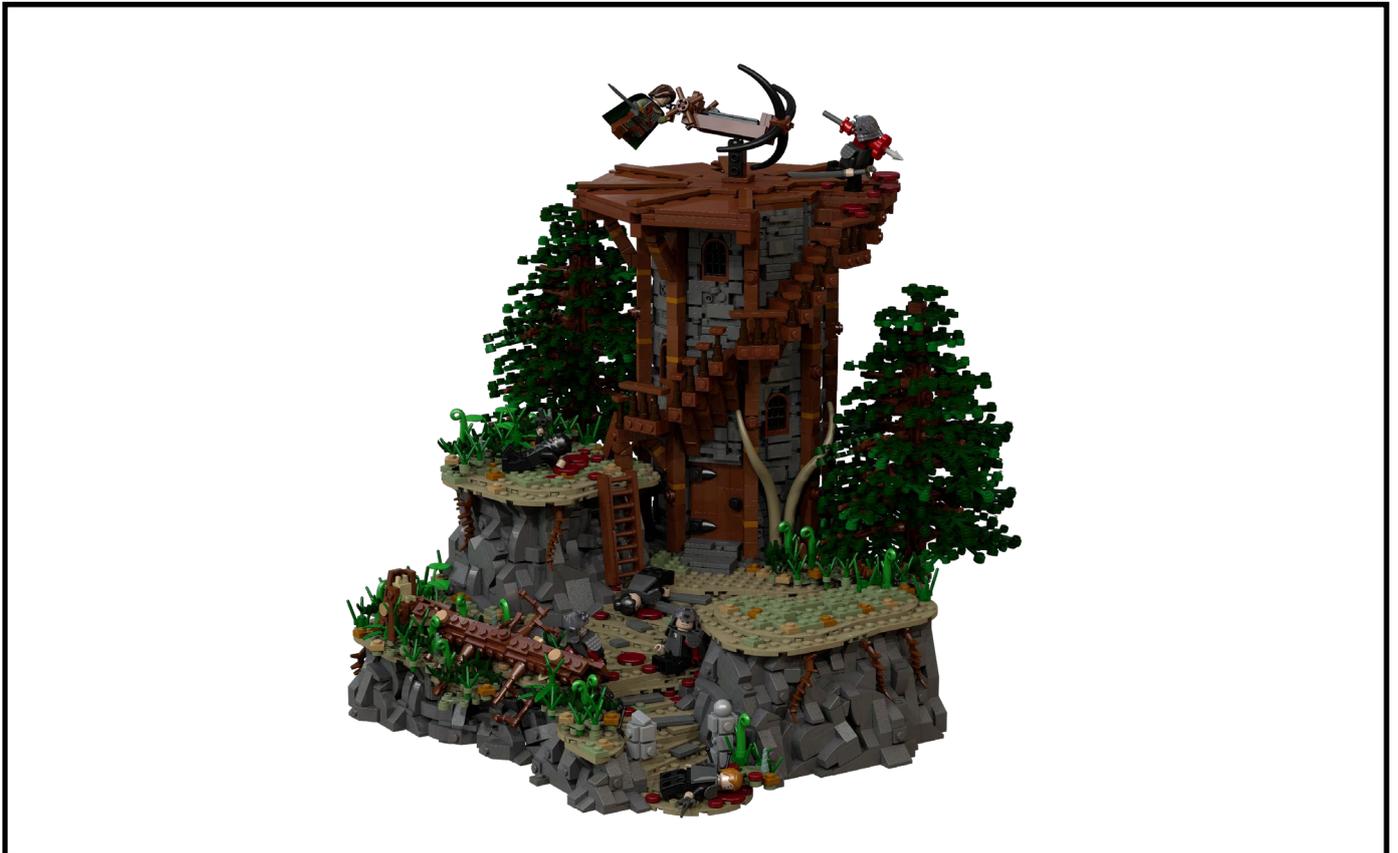


**LoR Heroes Guild, Noviembre 2014**

Autor: Chris Beckett (Becheman) - Reino Unido

Programas: LDD para el modelo, LDD to POV-Ray™ para conversión del modelo y POV-Ray™ para el render.

<https://www.flickr.com/photos/37535413@N05/>



### Fort Henri, Enero 2017

Autor: Jens Fischer (Kolonialbeamter) - Alemania  
Programas: LDD para el modelo y Bluerender para el render.  
[www.flickr.com/people/117866292@N02/](http://www.flickr.com/people/117866292@N02/)



### Light Cruiser "Chimay", Noviembre 2017

Autor: lego Pilot - Bélgica  
Programas: Mecabricks y Blender.  
<https://www.flickr.com/photos/legopilot/>



**1953 Pegaso Z-102 'Thrill' Coupe, bodies by Touring, Diciembre 2017**

Autor: Peter Blackert (lego911) - Australia

Programas: LDD para el modelo, LDD to POV-Ray™ para conversión del modelo y POV-Ray™ para el render.

<https://www.flickr.com/photos/29987108@N02/>



**Dog D-Nine Bulldozer, Enero 2017**

Autor: Benjamin Heining (The Driving Dutchman) - Holanda

Programas: LDD para el modelo, LDD to POV-Ray™ para conversión del modelo y POV-Ray™ para el render.

<https://www.flickr.com/people/thedrivingdutchman/>



### Pinewood Forester, Octubre 2013

Autor: Juhász Péter (Yooha9) - Hungría

Programas: LDD para el modelo, LDD to POV-Ray™ para conversión del modelo y POV-Ray™ para el render.

<https://www.flickr.com/photos/67108346@N05/>



### LEGO® Moc Christmas Scene, Diciembre 2017

Autor: Björn Daniel Weissberg - Alemania

Programas: LDD para el modelo, POV-Ray™ para el render y editado con Adobe EA y Corel.

<https://www.flickr.com/photos/152191555@N04/>

