

# Entrevista: BriXtar

Por HispaBrick Magazine®

Imágenes por BriXtar

**HispaBrick Magazine®:** Cuéntanos algo acerca de vosotros

**BriXtar:** Soy Martin Krosstedt, padre de dos, chico y chica, de cinco y nueve años de edad y Jonathan Jehander es padre de dos chicos de seis y ocho años y somos los fundadores de BriXtar. Ambos vivimos en Suecia y en 2015 empezamos con BriXtar en paralelo con nuestros empleos, con el sueño de poder hacer esto a tiempo completo. Nuestra amistad comenzó en 2010 cuando nos conocimos y trabajamos juntos en servicios financieros en Estocolmo. Ahora, dos años y medio después de iniciar el proyecto, podemos dedicarnos completamente a BriXtar y centrarnos en nuestra visión y vivir nuestro sueño.

**HBM:** ¿Cómo de grande es el equipo de BriXtar?

**BX:** Es bastante grande - entre 40 y 50 personas. Hemos colaborado estrechamente con mucha gente de la comunidad AFOL en Suecia e incluso de más lejos durante el último año y medio para ayudarnos a construir BriXtar. Así que los vemos como parte de nuestro equipo de BriXtar. Pero si solo miras empleados y consejeros, somos nueve.



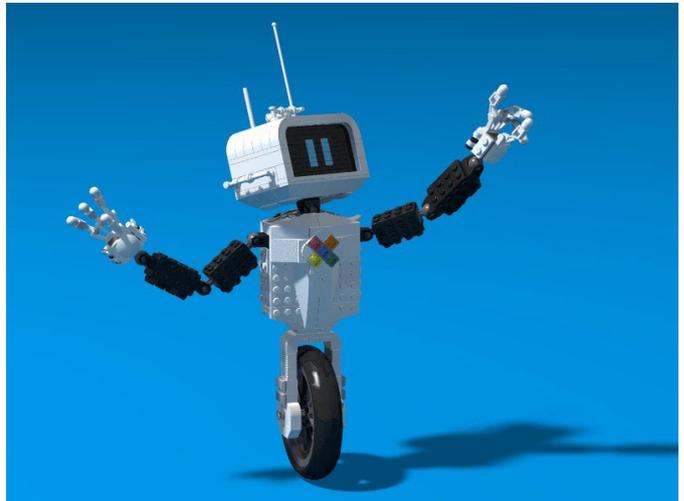
El equipo de BriXtar

**HBM:** ¿Qué es BriXtar?

**BX:** BriXtar es una red social, una app, creada por amantes de LEGO® para amantes de LEGO® y una herramienta que te ayuda a sacar el máximo de tus ladrillos a la vez que contribuye a una experiencia de construcción respetuosa con el medio ambiente.

En BriXtar no consideramos el ladrillo principalmente como una herramienta de juego de manera tradicional. Más bien lo vemos como una herramienta para crear arte.

Hay tantos AFOLs con talento alrededor del mundo, empleando ladrillos para crear MOCs increíbles. Es impresionante y maravilloso y queremos darles la credibilidad que merecen. Queremos dar protagonismo a sus MOCs y mostrar lo increíbles que son, haciéndoles disponibles para la siguiente generación. Queremos que niños y padres dedicados tengan la oportunidad de dejarse inspirar por el arte creado por AFOLs y aprender de ello para llegar a ser mejores constructores.



En BriXtar puedes compartir las instrucciones de tus MOCs con o sin manual 3D para que otros usuarios puedan construirlos, y ya tenemos varios MOCs en BriXtar que son populares con un público amplio. Imagina la sensación cuando a alguien le encanta tanto el MOC que hiciste que deciden construirlo ellos mismos. Es una sensación genial y hemos incluido este tipo de respuesta en la app.

Además de compartir MOCs puedes crear una biblioteca digital de ladrillos en BriXtar para comparar los ladrillos necesarios para un determinado MOC en la app con los que tienes disponibles. También hemos desarrollado un modo reto en el que puedes crear retos a medida e invitar amigos y otros miembros de BriXtar a competir, y hemos creado diferentes competiciones de construcción en las que desafiamos tus habilidades de construcción e imaginación. En todo esto colaboramos estrechamente con la comunidad que nos da información valiosa y el próximo año saldrán varias funciones nuevas. No queremos revelar demasiado en este momento, pero puedo prometer que habrá muchas cosas impresionantes.

**HBM:** ¿Puedes contarnos algo más sobre BriXtar 3D?

**BX:** BriXtar 3D es nuestro propio generador de instrucciones que genera un manual a partir de un archivo LDR que se sube junto con un MOC. El manual 3D mejora la experiencia de construcción para aquellos que construyen, y ahorra tiempo para los que crean MOCs digitales ya que no tienen que hacer instrucciones. Con BriXtar 3D en tu smartphone o tablet, puedes ver el manual completo desde el primer hasta el último ladrillo. Puedes construir paso a paso, girar el MOC, hacer zoom y ver de forma sencilla dónde se añaden los ladrillos. Con el manual 3D puedes aprender nuevas técnicas de construcción al estudiar los MOCs desde diferentes ángulos. Es una experiencia completamente nueva.



**HBM:** ¿Qué nos puedes contar del trasfondo de BriXtar?

**BX:** Como tantos otros AFOL podemos agradecer a nuestros hijos que nos hayan traído de vuelta a LEGO. Nuestro sueño comenzó hace algunos años cuando vimos como seguía creciendo la montaña de LEGO® que habíamos juntado. Vimos el potencial que había en todos esos ladrillos - todo lo que se podría construir si tan solo tuviéramos la habilidad y la imaginación. Había habido cambios enormes en el mundo de LEGO® desde que eramos niños. Más variación en los ladrillos había aumentado las opciones de lo que se puede construir. En ese momento tuvimos un primer contacto con la comunidad AFOL en una exhibición y quedamos asombrados con lo que crearon con LEGO. Vimos una nueva generación tomando esta oportunidad con las manos y con las mentes y nos preguntamos si podíamos crear una comunidad donde la gente pudiera compartir esta pasión, sin importar el género o la edad.



**HBM:** ¿Tenéis pensado alguna colaboración con comunidades actuales de AFOLs?

**BX:** Hoy en día hay muchas buenas plataformas donde se reúnen los AFOL y vemos posibilidades de colaboración para mejorar la experiencia de nuestros miembros y vice versa. Mientras hablamos estamos anunciando una colaboración con Brickset.

**HBM:** ¿Qué implica esta colaboración?

**BX:** Para empezar, BriXtar y Brickset ahora tienen una base de datos de sets y piezas sincronizada. Los miembros de BriXtar también tendrán acceso a todos los datos de sets de Brickset directamente en la app y podrán importar de forma sencilla su biblioteca digital de elementos en la app para ver lo que pueden construir.

**HBM:** La app es para fans de todas las edades. ¿Véis algún problema con un rango de edades tan amplio?

**BX:** Vemos que gente de todas las edades usa BriXtar y recibimos muy buenos comentarios con relación a la experiencia del usuario y los miembros deciden a quién quieren seguir. Pero lo más importante para nosotros es que BriXtar sea seguro para niños, lo cual hemos hecho mediante una cuenta para niños menores de 13. Nuestra siguiente meta es atraer más AFOLs femeninos - hay tantas constructoras con talento ahí fuera.



Fiesta del lanzamiento en Noviembre

**HBM:** Has mencionado cuentas para niños. ¿Cómo funciona eso?

**BX:** Pensamos en BriXtar como una fuente de inspiración que une gente que comparte la pasión por el ladrillo de plástico. Nosotros, los fundadores de BriXtar, somos padres. Queremos que nuestros hijos se sientan inspirados por el talento de los AFOLs y los MOCs que crean. A nuestros hijos les encanta LEGO® y esperamos que siga interesándoles durante muchos años más.

Pero no podemos hacer suficiente hincapié en la importancia que tiene la seguridad de nuestros hijos. Queremos que los padres se sientan seguros cuando sus hijos usan BriXtar. La cuenta para niños está vinculada a la cuenta de un padre. Mientras el hijo sea menor de 13 depende del padre decidir las funcionalidades que el hijo puede usar. BriXtar es una plataforma social, por defecto todas las opciones «sociales» de la plataforma están apagadas. También hemos decidido eliminar algunas funciones que no consideramos apropiadas para niños. Por ejemplo, no se les permite participar en retos con un sistema de votos. Todo esto es con el fin de conseguir la máxima seguridad. También nos aseguramos de que BriXtar cumple con todas las directrices y leyes pertinentes, como la Ley de Protección de la Confidencialidad de los Niños en Línea (COPPA)

**HBM:** ¿Qué os hace diferentes de otras plataformas?

**BX:** Hay muchas buenas plataformas para AFOLs disponibles, pero los comentarios que hemos recibido de los AFOLs con los que hemos hablado es que estas plataformas realmente no satisfacen sus necesidades. Muchos AFOLs están publicando sus MOCs en Flickr e Instagram, pero en esas plataformas no se puede hacer mucho más que publicar fotos. En BriXtar estamos enfocados a desarrollar funciones adaptadas a AFOLs y fans de LEGO. Cuando BriXtar salió en noviembre los comentarios indicaban que estamos haciendo algo realmente único. Pero solo acabamos de empezar este viaje y aún nos queda mucho por hacer. Somos conscientes de que tenemos que hacer las cosas diez veces mejor para atraer a la gente a BriXtar, y trabajamos de forma unida a nuestra comunidad para lograrlo. Como ya hemos dicho, tenemos muchas características que nos parece que realmente mejorará la vida de la comunidad global de AFOLs. Los comentarios positivos que recibimos a diario de nuestros usuarios nos dan energía y determinación.

**HBM:** ¿Qué planes de futuro tenéis?

**BX:** Queremos que BriXtar esté disponible para todo el mundo y lanzamos la app de forma global al principio de noviembre en la App Store y en Google Play Además de darnos a conocer hemos programado nuevas características para 2018. Una de ellas tiene que ver con mejorar habilidades de construcción a través de «gamification» [ed. convertirlo en un juego].

**HBM:** Dado que sois una empresa, ¿cómo afectará esto al usuario?

**BX:** Ser una empresa nos permite invertir en crear valor para los usuarios. No es suficiente ser un poquito mejor que las plataformas existentes, tenemos que ser diez veces mejor para validar nuestra existencia. Hacemos esto desarrollando constantemente nuevas características con nuestra comunidad.

**HBM:** En noviembre anunciasteis que un ganador del oro olímpico sueco en salto de altura, Stefan Holm, ha invertido en BriXtar. ¿Cómo sucedió eso?

**BX:** Abordamos a Stefan Holm a comienzos del verano a través de un amigo en común y trabajamos con él durante el primer lanzamiento en «Klossfestivalen» en Örebro, Suecia. Encontramos terreno en común y una cosa llevó a la otra con el resultado de que Stefan es ahora parte de BriXtar. Para nosotros es el partner perfecto. Comparte la pasión por el ladrillo de LEGO® como herramienta de creatividad, y nuestros valores con relación a la dedicación a la paternidad, sostenibilidad y la voluntad de dar más a nuestra comunidad de niños y AFOLs. Para los que quieren ver la creatividad de Stefan, podéis encontrarlo en BriXtar con el nick@scholm.



Klossfestivalen en Julio



Klossfestivalen en Julio

**HBM:** ¿Quién construye más, qué preferis construir y qué consejos podéis dar a nuevos usuarios de Brixtar?

**BX (Martin):** Diría que Jonathan es el que más construye de los dos. Me gusta el reto de construir un modelo alternativo de un sólo set y hay mucha inspiración para eso en BriXtar. También me produce gran satisfacción construir los MOCs de otros usuarios usando las instrucciones 3D, cuando tengo entre 50-70% de las piezas. Eso me motiva a encontrar otras soluciones y cuando acabo me siento muy satisfecho. Un buen consejo es tomarse el tiempo de registrar todos tus sets en la app. Cuantos más sets registras, más MOCs encontrarás que puedas construir. Si tienes un inventario de sets en Brickset es fácil importarlo en BriXtar y ver todo lo que puedes construir.

**BX (Jonathan):** Hay tantos MOCs en BriXtar que me gustaría construir... MOC que no son solamente bonitos de ver pero que también contienen muchas técnicas de construcción interesantes que apenas se ven en sets originales. Mi mejor consejo es usar BriXtar como fuente de inspiración para mejorar tus propias habilidades. Hoy en día construyo mucho, pero sigo siendo novato comparado con muchos de nuestros usuarios. Con las instrucciones 3D puedo ver cómo se han construido los MOCs, lo que me permite mejorar como constructor.



MOCs por Nkubate para BriXbox

**HBM:** ¿Hay algún momento especial que recuerdas de los últimos dos años y medio?

**BX (Martin):** Si, en el mismo inicio. Queríamos ver cómo de complicado sería y cuanto tiempo llevaría ordenar 600 ladrillos de una pila de ladrillos de LEGO. Decidimos desmontar el Dolphin Cruiser (41015-1) de mi hija, mezclar las piezas, ordenarlas y reconstruirlo. No habíamos construido nada en 20 años así que estábamos un tanto oxidados. Empezamos a las 11pm (lo cual no recomiendo) que es cuando entré en la habitación de mi hija a hurtadillas y me llevé el Dolphin Cruiser. Después de desmontarlo teníamos siete horas para ordenar las piezas y volver a montarlo. Había que terminarlo y devolverlo a su sitio antes de que ella despertara. Conseguimos hacerlo en tan solo tres horas, pero no recomendamos empezar a las 11 de la noche. ☺

**BX (Jonathan):** Tengo tantos recuerdos de estos dos años y medio, pero mis recuerdos más importantes son de los nuevos amigos que he hecho a través de BriXtar. En este tiempo he tenido el honor de conocer a gran parte de la comunidad de AFOLs en Suecia, y más y más AFOLs incluso fuera de Suecia. Es gente humilde y agradable que me han dado mucho de sí mismo para ayudar a BriXtar como empresa, y también a mí como AFOL y persona. Por eso estoy muy agradecido.

#