

LEGO® Animals

Por Kristijan Vuletin

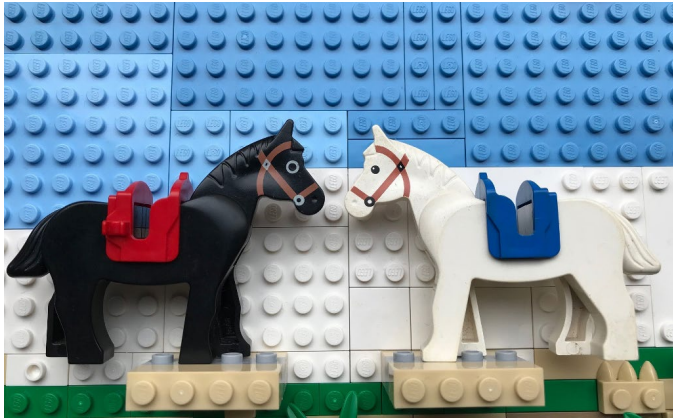


¿Qué fue primero: el pollo o ... el caballo? ¿O fue Fabuland? Puede que no se trate de la pregunta de todas las preguntas, pero el primer animal que apareció en un set de LEGO® fue... un caballo. Fue en 1984 en la línea Castle. Pero vayamos más atrás en el tiempo: si queremos ser 100% precisos, los primeros animales aparecieron entre 1979 y 1989 en Fabuland. No estamos hablando aquí de figuras de animales estrictamente, sino de una mezcla de cabezas de animales y cuerpos humanoides. Estas adorables figuras aparecieron en las primeras páginas de los catálogos de LEGO®, y con sólo mirarlas, a muchos de nosotros nos trae gratos recuerdos de cómo entramos en el mundo del brick.

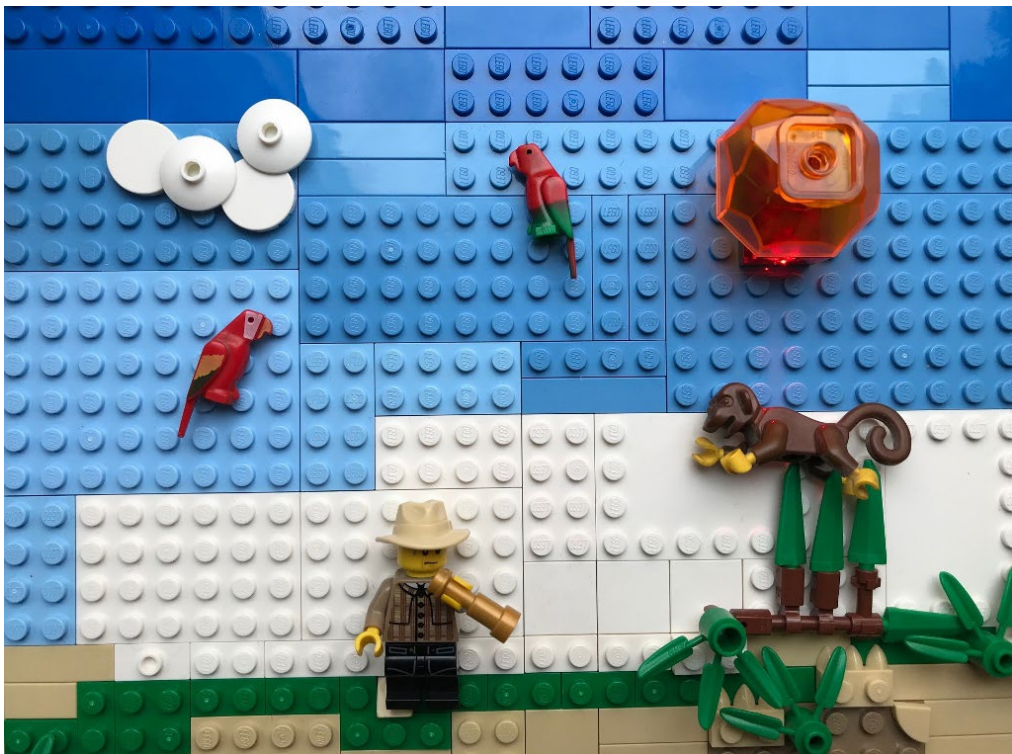


Fuente: <https://hiveminer.com/Tags/fabuland%2Cminifig/Recent>

Ahora es el momento de pasar a los animales 'como tal' y la forma en que entraron en su vida LEGO®. Como se mencionó anteriormente, la línea Castle trajo los primeros animales - caballos - en 1984. Al principio eran blancos y negros, mientras que la versión marrón llegó un poco más tarde, en 1986. Se mantuvieron sin cambios durante casi un cuarto de siglo, sólo para recibir un pequeño lavado de cara en 2010 - se alteraron los ojos. De un círculo negro con un contorno blanco, se volvieron más "realistas", y desde 2013 también tienen patas traseras móviles.



Otros animales no aparecieron hasta 1989, cuando la línea Piratas trajo monos, tiburones, pájaros y pulpos. Aunque el primer pájaro (en el 6270 Forbidden Island y en el 6285 Black Seas Barracuda) era un loro por forma y color, el mismo molde se ha utilizado desde entonces como un ave genérica y ha aparecido en numerosos colores.

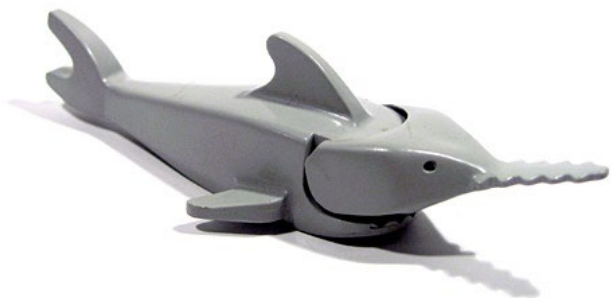


Belville engendró gatos y perros en la década de los noventa, y han aparecido en muchas líneas, así como en muchos colores, y finalmente se han convertido en parte de las líneas genéricas de LEGO® System. Al igual que con muchos otros animales, sus raíces se remontan a Fabuland.



(uno de los gatos que dice "estoy listo para comer" y el perro policía de 2011)

Gracias a Aquazone (1995-1999), aparecieron más criaturas acuáticas: delfines, peces sierra y mantas.



En cuanto a los animales pequeños, los años noventa trajeron cangrejos, escorpiones, arañas, serpientes, estrellas de mar y murciélagos.



Todos los animales mencionados son piezas unitarias, aparte del pez sierra, que es básicamente un tiburón con una mandíbula superior diferente. Los animales más complejos de la era de los 90 son el dragón y el cocodrilo.

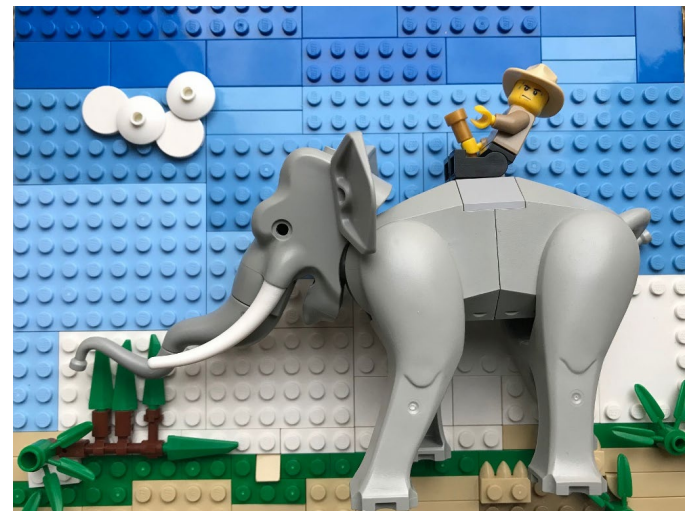


El nuevo milenio ha visto algunas novedades en el mundo LEGO®, en la propia empresa y también en el reino animal. TLG firmó un contrato con Warner Bros, que supuso la entrada de Harry Potter en el mundo del brick. Harry trajo consigo nuevas criaturas míticas, como el Hipogrifo, el Colacuerno húngaro y el Basilisco (o Fluffy), el perro de tres cabezas.





Los animales, en un sentido más tradicional, de esta época son las ratas (en Harry Potter desde 2001), las ranas (Belville, 2000), los elefantes (Aventureros, 2003), los osos polares (Ártico, 2000), los lobos (que aparecen en muchas temáticas desde 1976, más tarde conocido como perros policía) y vacas (desde 2009).

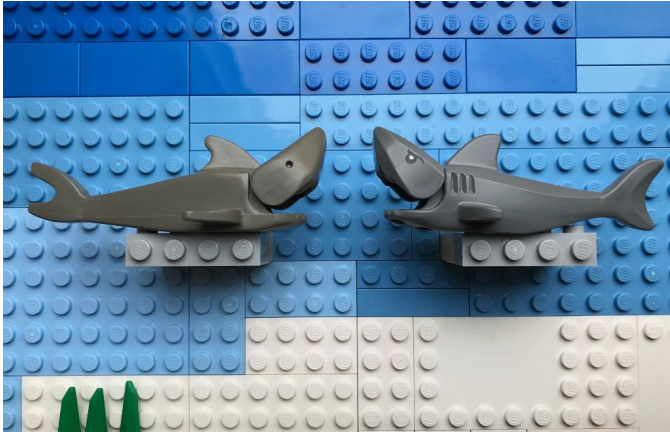


En la temática de los Vikingos de 2005 obtuvimos tres dragones nuevos, y lo interesante de ellos es que fueron diseñados específicamente para estos sets y no tienen la intención de reaparecer en otra temática.



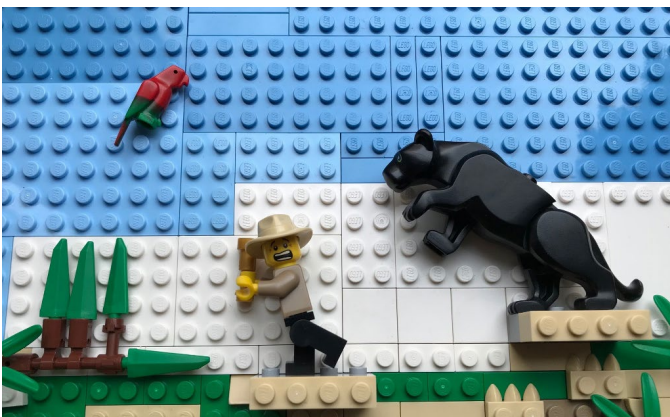
Hablando de diseños exclusivos, uno de los animales poco presente en sets (si no el menos presente) diseñado para un único set es el lémur del 3828 Air Temple, apareciendo sólo en este set del 2006.

Uno de los peores residentes de nuestras pesadillas tienen que ser los tiburones, y han estado viviendo en el mundo LEGO® desde los Piratas de 1989.

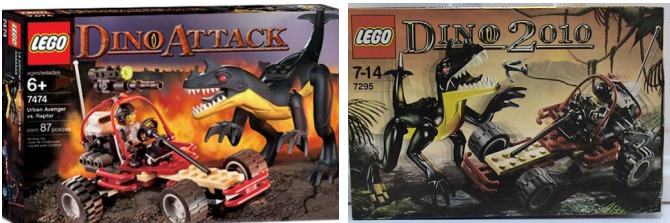


Además de aparecer en otro color (blanco), los tiburones también sufrieron un rediseño en 2008 con la temática de Agents

En 2017, en la Jungla, una subtemática de City, los animales más nuevos del mundo LEGO® son panteras negras, leones de montaña, tigres y leopardos.



Los dinosaurios LEGO® han aparecido en muchas ediciones a través de las líneas Dino Island, Dino y Dino Attack. Dino Attack era conocido en Europa como Dino 2010, y el nombre no era la única diferencia; en lugar de grandes armas, estos sets tenían ganchos y jaulas para atrapar a los dinosaurios.



Finalmente, los dinosaurios también formaron parte del tema de los estudios, que se lanzó en 2000 y se centró en películas stop-motion.

Observando la cuarta versión del popular T-Rex, es difícil imaginar que la primera vez que apareció en un set fue en 1997 ... en DUPLO.



Como veis, los animales LEGO® han crecido no sólo en número, sino también en formas, colores y pequeñas mejoras. Para muchos, a menudo son la razón principal para comprar un set, y el valor de varios ha crecido a lo largo de los años gracias a la rareza o la gran demanda.
#