

# The LEGO® Boost Idea Book

Por Jetro de Château

## THE LEGO® BOOST IDEA BOOK



YOSHIHITO ISOGAWA



95 Simple Robots and Hints for Making More!

No es ningún secreto que soy un gran fan de Boost. Siempre me han interesado de forma especial los sets programables de LEGO®, ya sea el 8479 Barcode Truck o MINDSTORMS. Boost añade una experiencia diferente ya que se enfoca principalmente a un público más joven y emplea sobre todo


ladrillos tipo System en vez de las estructuras más complejas que usan casi exclusivamente el sistema Technic..

Además, Yoshihito Isogawa es conocido por sus diseños sencillos y elegantes. Entró en la escena internacional atrayendo la atención de los fans de Technic con su Tora no Maki [1] (una expresión japonesa que describe un sistema de referencia definitivo sobre un determinado arte). Originalmente lo publicó en su propia página web, pero se refinó más el concepto y No Starch Press lo publicó como una serie de tres libros con el título de LEGO® Technic Idea Books. Más tarde se hizo una versión “motorizada” en dos tomos, los LEGO® Power Functions Idea Books[2]. Además de las muchas ideas que estos libros contienen, tienen un estilo visual muy definido. Apenas contienen palabras (más allá de una breve introducción). Emplean iconos para indicar tipos de mecanismos y algunas flechas para resaltar cosas o describir acciones específicas.

Lo que tienen en común ambas series de libros es que aunque el autor emplea mayormente piezas de fácil consecución, no existe un solo set que los contenga todas. Eso cambió en el LEGO® MINDSTORMS EV3 Ideas Book [3] que solo emplea los elementos contenidos en el set 31313 LEGO® MINDSTORMS EV3.

### Una mirada al contenido


El libro LEGO® Boost Ideas Book sigue el mismo concepto que los otros títulos de la serie. Contiene una breve introducción con algunos consejos prácticos sobre la app de Boost. Al texto lo acompañan imágenes muy claras que proporcionan sobradas pistas sobre lo que se trata de





### Moving on wheels



#1





4 Moving on wheels

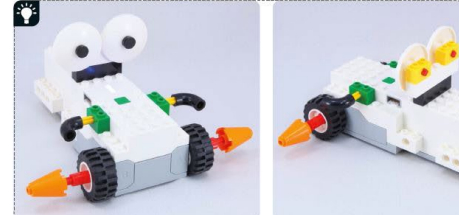



This joystick program includes a **Wait** block to introduce a slight delay in the program. Without the delay, the program could get confused since the device would read instructions to your robot continuously—too fast for it to respond!

**Joystick Widget**  
You can control your car with this joystick.



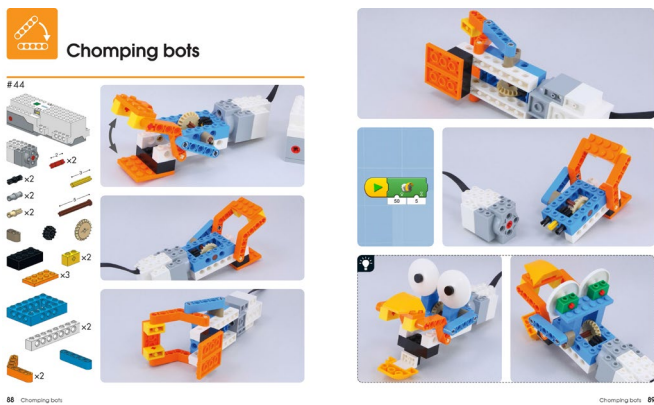
Moving on wheels 5

comunicar, de modo que incluso sin el texto se entiende el mensaje. El resto del libro se basa casi exclusivamente en indicaciones visuales. Aquí y allá hay algún breve texto. Sin embargo, en la mayor parte de los casos, una mente inquisitiva ya habrá adivinado lo que se quiere decir antes de leerlo o lo averigua enseguida tocando algún botón o leva.

Como ejemplo, veamos la primera actividad que se propone en la primera parte del libro:

Al igual que las demás actividades, contiene una lista de elementos a usar e imágenes desde diferentes ángulos de la construcción para saber cómo juntarlas. Después aparece un ejemplo de código para probar la idea. Luego, el libro proporciona varias ideas adicionales. Hay varios bloques de código con indicaciones visuales de su efecto. El tercer ejemplo es más complejo y merece algo más de explicación, pero incluso con tan solo las imágenes ya se sabe cómo ponerlo en práctica. Finalmente hay algunas ideas de construcción adicionales.

El libro está dividido en tres partes. La primera parte (con pictogramas en azul), que incluye el ejemplo de arriba, describe cómo moverse con el Move Hub. La segunda parte (con pictogramas en naranja) se centra en el uso del motor externo y la tercera parte (con pictogramas en verde) proporciona más ideas. Esa parte muestra cómo lanzar un misil, construir un coche con dirección, construir una máquina que dibuja o usar los sensores que vienen con el set.



## Conclusiones

El LEGO® Boost Ideas Book proporciona gran cantidad de ideas para construir mecanismos con tu set de Boost. Lo hace de una manera muy visualmente y atrayente. Como indica el subtítulo, contiene 95 robots sencillos e ideas para crear muchos más. Aunque el libro se centra principalmente en la construcción, también incluye algunas pistas y explicaciones sobre la programación que van más allá de las operaciones más básicas. Entre otras cosas muestra cómo crear un programa tipo mando joystick, cómo controlar el robot con el sensor de inclinación de tu dispositivo inteligente y cómo programar con sensores.

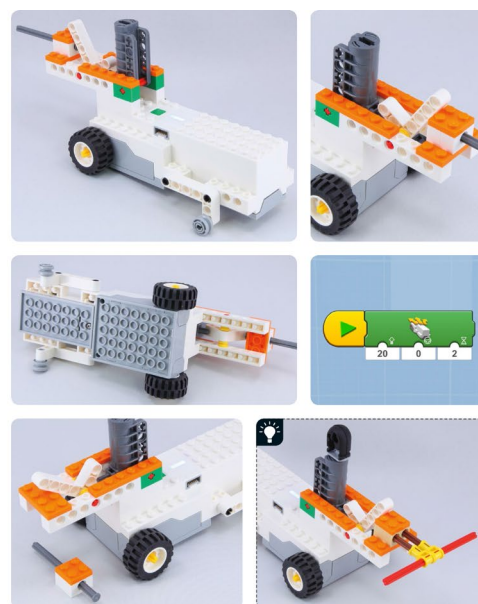
La introducción del libro incluye una noticia emocionante. Si después de completar todos los modelos de este libro te quedas con ganas de más, en unos meses se publicará el LEGO® Boost Activity Book de Daniele Benedettelli. Ese libro incluirá construcciones y programas más complejos y estará disponible a partir de enero, ¡de modo que podrás leer nuestra reseña de ese libro en nuestro siguiente número!

[1] <http://www.isogawastudio.co.jp/LEGOstudio/toranomaki/en/>

[2] <http://www.hispabrickmagazine.com/en/content/review-LEGO-power-functions-ideas-book>

[3] <http://www.hispabrickmagazine.com/en/content/LEGO-mindstorms-ev3-idea-book>

#



184 Launching rockets

Launching rockets 185