

20 años de MINDSTORMS

por Anika Brandsma

imágenes por Anika Brandsma



En 1998 el primer kit de MINDSTORMS fue lanzado al mercado, el RCX. ¿El objetivo de este producto? Inspirar a los niños con el mágico mundo de la robótica y enseñarles cómo construir y programar su propio robot.

Eso fue exactamente lo que MINDSTORMS hizo por mí. Mi historia con MINDSTORMS empezó hace 10 años, cuando estaba en el instituto. Toda mi vida había estado construyendo con LEGO® y, en 2008 convencí a mi padre para comprar un MINDSTORMS NXT conmigo. Desde ese momento no he nunca he dejado de construir robots con LEGO®.

El primer robot que hice fue el Asistente del Café, una máquina que pone azúcar en tu café y la remueve con una cuchara. Como quería compartir mis creaciones LEGO® con el mundo antes de desmontarlas, mi padre y yo comenzamos nuestro canal de YouTube denominado "Vuurzoon". Ahí he recibido cantidad de bonitos comentarios de todas las partes del mundo sobre mi Asistente del Café, y eso me motivó para construir más robots.

Tras compartir videos en YouTube, mi padre y yo deseábamos realizar demostraciones en directo de nuestros robots al público, así que comenzamos a participar en eventos locales con nuestras creaciones. En nuestro primer evento exhibimos nuestro "Pato y Rata Malvada", que fue una colaboración entre mi padre y yo. Diseñé un pato que pone huevos en un nido, mientras que la rata, construida por mi padre, roba los huevos del nido. Los niños adoraban ver a nuestros animales moviéndose de aquí para allá.



A través de conocer a gente en los eventos locales me he convertido en voluntaria en varias competiciones robóticas, como la FLL y WRO. Este también fue el punto en el que mi hobby se volvió internacional, dado que me ofrecieron mostrar mis robots en eventos por todo el mundo, por ejemplo, en Abu Dhabi y más recientemente en Shanghai.

Cuando tenía 18 años decidí que quería hacer después del instituto. Era una cuestión muy sencilla para mí: ¡Quería diseñar robots! Por tanto fui a la universidad para convertirme en Ingeniera Mecánica. Durante mis estudios continué construyendo con mis bricks MINDSTORMS. En mi tiempo libre también trabajaba como voluntaria en un club de robótica local, donde enseñaba a niños sobre construir y programar sus propios robots con LEGO®. Enseñando y retando a estos niños les mostré que los robots no tienen porque ser difíciles y pueden ser muy divertidos.

A finales de 2017 me gradué como Ingeniera Mecánica. Mi proyecto final fue sobre Control Cooperativo de Circulación Adaptable (CACC, por sus siglas en inglés), un método para prevenir los atascos de tráfico utilizando comunicaciones entre coches. Y, como no, mi set experimental lo hice con LEGO®. Utilizando MINDSTORMS fui capaz de hacer que ocho vehículos circularan uno detrás del otro en un círculo sin colisiones.



Tras graduarme comencé a trabajar como ingeniera mecánica en una compañía de electrónica y mecatrónica en Holanda. Ha sido LEGO® MINDSTORMS que me hizo interesarme por la tecnología y me ha convertido en la Ingeniera Mecánica que soy ahora.

El año pasado (2018) ha hecho 20 años desde que MINDSTORMS fue lanzado, y por ello LEGO® abrió una exhibición temporal sobre MINDSTORMS en la LEGO® House en Billund. Fui invitada a enviar uno de mis robots a Dinamarca para ser parte de la exhibición. Este robot es una combinación entre LEGO® Friends y LEGO® MINDSTORMS para mostrar al mundo que robótica y tecnología no es sólo para chicos. Para este robot cogí "El laboratorio de robots de Olivia" (set 3933) y motorice los pequeños robots con motores MINDSTORMS para hacer que se movieran. Fue un gran honor ser parte de la exhibición de los 20 años de MINDSTORMS.



Después de muchos robots y muchas experiencias sigo llena de inspiración e ideas. Y espero inspirar a muchos niños con mis futuras creaciones.

#

