



# QuéLUG

Por Patrick Begin

Somos QuéLUG—el grupo de usuarios de LEGO de Québec. Québec (población 8.5M) es una de las diez provincias de Canadá (población 37.6M), y QuéLUG es el único RLUG en Québec. Nuestro LUG fue fundado en 2006 y la mayoría de nuestros miembros se encuentran en Montreal y en la ciudad de Quebec (ciudades separadas por 300km).

Nuestra comunidad comenzó en un intento de encontrar amigos de LEGO con los que jugar en una época en la que en América, el Brickfest en Washington DC y el BrickWest en la costa oeste de los EE.UU. eran los únicos actos de reunión además de lugnet.com.

Actualmente tenemos 135 miembros francófonos en toda la provincia de Quebec y creo que tenemos una buena masa crítica de intereses variados (coleccionistas, MOCers, Technic, Robótica, Space y todos los demás temas) para intercambiar ideas.

Financiamos nuestra comunidad con una cuota de suscripción al LUG de 20CAD/año. La cuota del LUG paga el alquiler del local, la impresión de ladrillos, los gastos relacionados con el sitio web y la administración. Cuando hay un excedente, lo

gastamos en proyectos especiales de impresión de ladrillos (minifigs/banderas, etc.) o compramos sets rebajados para una mega-instalación en una de nuestras reuniones trimestrales.

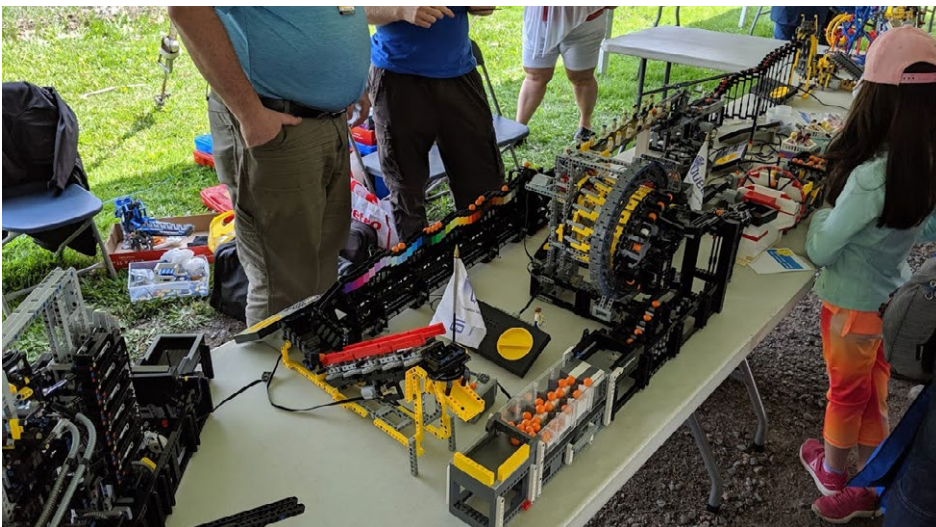
También recibimos apoyo de LEGO y usamos esos sets para organizar concursos MOC, juegos, para dar las gracias, apoyo para la exposición, y sorteos (si queda alguno).

Siempre hemos tenido un embajador desde el comienzo del programa en los años 2000 (Pierre

Normandin al principio, luego yo mismo desde 2008). Participamos en el primer LUGBulk en 2009. Obtuvimos un gran apoyo especial de LEGO Enfield (EE.UU.) antes de que el programa de apoyo se modernizara hace algunos años. Ahora recibimos apoyo regular para las actividades y recibimos apoyo para un proyecto en 2018. En resumen, tenemos una gran relación con LEGO.

Antes de COVID nos reuníamos cada trimestre (enero, abril, julio y octubre) para nuestras reuniones regulares de LUG. Celebramos estas reuniones en un espacio alquilado en hoteles. Entre 40 y 60 miembros venían a estas reuniones. Nuestra reunión de enero es nuestro gran juego de Dirty Brickster. Nuestra reunión de abril es la Asamblea General. Tratamos de hacer juegos en los que nuestros miembros puedan ganar





sets de LEGO en cada reunión. Además, hacemos unas diez exposiciones cada año entre abril y noviembre.

Debido a COVID tuvimos que hacer algunos cambios. Todas nuestras exposiciones de 2020 han sido canceladas pero nuestras actividades en línea no se vieron afectadas, así que decidimos también hacer nuestras reuniones en línea. Hasta ahora, hemos hecho alrededor de nueve sesiones virtuales. Durante una videoconferencia hemos hecho un Q&A para los nuevos miembros, hemos hablado de temas como Bricklink, Gestión de nuestros inventarios LEGO, Stop Motion o Impresión en ladrillos. También hicimos un juego en el que un miembro decía el nombre de un ladrillo específico, y la persona más rápida en mostrarlo en su cámara anotaba un punto... La persona con más puntos obtuvo un premio.

Llevar a cabo esos eventos virtuales hace que sea fácil presentar un tema. Cuando lo haces en un ambiente normal, debes traer muchas cosas para que suceda: conexión a Internet, proyector, computadora, etc.

En abril, empecé a usar Cisco Webex como la plataforma elegida para celebrar esas reuniones, desafortunadamente, ahora han vuelto a su configuración habitual. Ya no es gratis para todos y estamos limitados a reuniones de 40 minutos. Qué lástima.