



MÓDULOS DE CARRETERA MINIS

By Jetro de Château

HispaBrick Magazine comenzó a desarrollar los módulos MILS en 2011. El concepto nació del deseo de hacer dioramas a gran escala y de la necesidad de transportarlos y almacenarlos sin que ocuparan demasiado espacio. Después de hacer pruebas internamente, comenzamos nuestro primer proyecto MILS y construimos Módulos de Terreno Básico (BTM) así como Módulos de Terreno Compatible (CTM) con elementos de río, camino y pista. Nuestros primeros dioramas MILS se centraron en escenas de Castle, para las que estos módulos son la base perfecta.

Al mismo tiempo, algunos de nuestros miembros trabajaron en una norma MILS para su diorama de Star Wars, basada en la batalla de Hoth...

La clave de todos estos módulos es que los elementos adicionales (ya sea un río, una pista, un

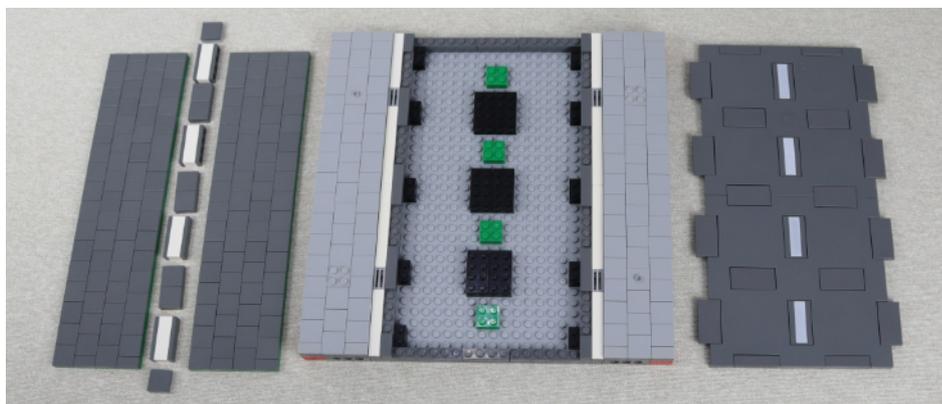


camino o cualquier otra cosa) están siempre centrados en el lado del módulo y siguen una anchura y altura estándar. Los caminos y las pistas tienen una anchura estándar de 4 y 8 studs respectivamente y su altura es la misma que la de un BTM. Los ríos tienen una anchura estándar de 8 studs y una altura de un plate + tile por encima de la placa base sobre la que se construye el módulo. Además, las orillas de los ríos se suben a razón de un plate por stud. Los ríos tienen una anchura estándar de 8 studs y una altura de un plate + tile por encima de la placa base sobre la que se construye el módulo. Además, las orillas de los ríos se inclinan hacia arriba a razón de un plate por stud. Todo esto asegura la compatibilidad entre todos los módulos con elementos similares, aunque sean de diferentes constructores.



Lo mismo ocurre con los módulos con colinas o montañas, aunque la configuración de estos módulos puede ser mucho más compleja.

El diseño original de los módulos básicos de MILS (BTM o Basic Terrain Modules) incluía un Arch Brick 1x4 en el centro de cada uno de los cuatro lados. Este Arch Brick es el perfecto ejemplo de aprovechar lo



Por casualidad, las nuevas placas de carretera de LEGO coinciden exactamente en altura con las secciones de carretera de nuestros módulos. Los dos conjuntos de carreteras son básicamente intercambiables sin necesidad de realizar ajustes en nuestra base MILS.

que se tiene a mano. Simplemente era una pieza de la que uno de nuestros miembros tenía muchas y quedaba bien colocarla en el centro del módulo. Una vez visto empezamos a especular sobre la posibilidad de aprovechar ese hueco para un posible cableado, ya fuera de luces o de motores para algún módulo. Al final nunca hemos utilizado esta opción en ninguno de nuestros módulos de la revista HispaBrick y muchos de nuestros módulos posteriores ni siquiera incluyen el Arch Brick. Ya sea que quieras incluirlo o no, o simplemente sustituirlo por un ladrillo estándar de 1x, depende totalmente de ti, o de las necesidades de tu comunidad.

Nos gusta mucho ver cómo otras comunidades utilizan el estándar MILS para sus dioramas. Algunas han seguido nuestras directrices internas al pie de la letra, mientras que otras han hecho adiciones y adaptaciones. Mucho depende de los intereses particulares de cada grupo. Construir una colección de módulos requiere tiempo y esfuerzo. También requiere una importante inversión en elementos de LEGO.

Adaptando el concepto MILS a las carreteras

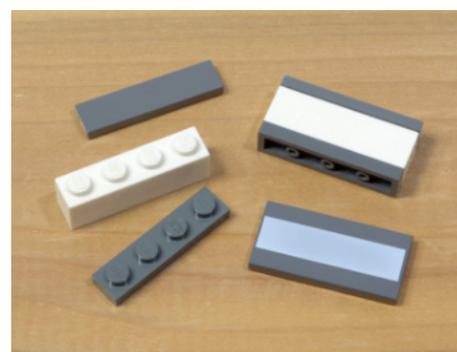
En esta ocasión, nos hemos centrado en el diseño de nuestra ciudad. En lugar de reinventar la rueda, miramos lo que otras comunidades han hecho para adaptar sus ciudades a MILS, y para adaptar MILS a sus ciudades. Pronto nos dimos cuenta de que la altura más práctica para nuestros módulos de carretera era placa base + brick + plate + tile. Como queríamos que la acera estuviera un plate por encima del nivel de la calle, eso significaba que también teníamos que elevar nuestros módulos preexistentes. Donde la altura de la base de nuestro módulo de construcción típico era baseplate + brick + plate + tile, necesitábamos hacerla baseplate + brick + plate + plate + tile, para que coincidiera con la altura del área adyacente a la carretera de nuestros módulos de carretera.

Poco después de construir nuestros módulos de carreteras, LEGO presentó sus nuevas bases de carreteras "gruesas" (disponibles en el set número 60304 y varios de los últimos sets de LEGO City). Es posible y bastante fácil utilizar estos nuevos plates de carretera dentro de nuestros módulos de

carretera MILS. Las nuevas carreteras tienen dos plates de espesor y la superficie de la carretera de nuestros módulos de carretera MILS consta de un plate y un tile, una combinación perfecta. Cuál de las dos versiones prefieres dependerá de dos factores. La versión tile + plate requiere más elementos y es un poco más cara. La versión que utiliza las nuevas plates de carretera utiliza menos elementos, pero algunos podrían considerarla menos agradable desde el punto de vista estético.

Nuestro estándar

La configuración de los módulos de carreteras que elegimos para nuestros dioramas de HispaBrick Magazine fue el resultado de muchas conversaciones con otros AFOLs de España. Nos gustaría agradecer específicamente a "Ostman" por proporcionar el modelo digital para estas carreteras que sirvió de base para las instrucciones que creamos. Para nuestros módulos de carretera estándar nos hemos decantado por una acera de 6 studs de ancho, en consonancia con la última versión de las baseplates de carretera finas de LEGO (disponibles en los sets 7280 y 7281). Dado que los módulos tienen 32 studs de ancho, conseguir que la línea de separación de



carriles esté en el centro de la carretera requiere o bien una pieza impresa o, en nuestro caso, el uso ingenioso de un plate 1x4, un brick y un tile colocados lateralmente. Esto ocupa el mismo espacio horizontal que un tile de 2x4 y, al apoyar este conjunto sobre una pila de dos plates, la parte superior queda perfectamente nivelada con los tiles que conforman la superficie de la carretera. La misma técnica se utiliza para crear un paso de cebra

en el cruce en T. En ese caso, las franjas se construyen con una sucesión de 14 bricks 1x4, alternando los colores Dark bluish Gray (DBG) y blanco, rematados con dos plates y un tile para salvar el hueco de 18 studs del paso.

Instrucciones

Para facilitar las cosas a todos los participantes de nuestra comunidad, hemos creado un set de instrucciones paso a paso, así como una lista de piezas para cada módulo. Nuestro objetivo era utilizar la menor cantidad de elementos posible para crear los módulos. En las siguientes páginas encontrarás una versión simplificada de esas instrucciones. Que esas instrucciones sean o no la mejor manera de construir el módulo depende de los elementos de los que dispongas en cada momento. Puede que quieras utilizar plates de diferentes tamaños porque son más fáciles o más baratos de conseguir, y adaptar la ubicación y el número de bricks de relleno para apoyar los plates que utilices. Lo mismo ocurre con el color. A menos que tengas una preferencia particular por un color determinado, los elementos que se esconden dentro del módulo pueden ser de casi cualquier color que prefieras. La placa base, los bricks 1x utilizados para construir el borde exterior, incluidos los bricks Technic 1x4, los bricks de relleno utilizados para soportar los plates sobre los que se construye la carretera, etc. — No es necesario que ninguno de ellos sea de un color concreto. El único elemento que no se puede cambiar es la esquina de 2x2, ya que es lo que se utiliza para identificar a quién pertenece el módulo. Internamente cada participante en los montajes de MILS utiliza un color/configuración diferente de ese marcador de esquina. Esto es especialmente útil cuando se desmonta el diorama y cada participante puede localizar rápidamente los módulos que ha aportado al diorama.

Hay diferentes opciones para conseguir los elementos que necesitas para construir tus módulos. El programa "Pick a Brick" de LEGO puede ayudarte en tu búsqueda, pero a no ser que tengas un alijo considerable de piezas, es posible que tengas que buscar otros métodos para adquirir los elementos necesarios. BrickLink es el lugar al que acuden muchos AFOLs. Este artículo incluye una lista de piezas que puede servir de base para crear tu propia lista de búsqueda en BrickLink para pedir los elementos que necesitas. Si formas parte de un grupo de usuarios de LEGO reconocido, ya sea un grupo físico (LUG) o un grupo online (LOC), es posible que también tengas acceso a una de las opciones de compra al por mayor que LEGO ofrece a estos grupos. Así es como obtuvimos una parte considerable de los bricks y plates utilizados en estos módulos.

Con o sin pines

No hemos incluido ningún pin en las instrucciones, aunque cada módulo tiene 8 Technic Brick 1x4 con un total de 24 agujeros para pines. La



razón es sencilla: la cantidad de pines que necesitas en realidad es bastante pequeña en comparación con el número de módulos MILS y depende del tipo de diorama que estés montando.

Imagina que todo lo que vas a hacer es colocar una fila de 10 módulos de calle delante de una fila de 10 edificios (modulares). Primero querrás conectar entre sí los módulos similares en dos filas. Esto puede hacerse con tan solo dos pines entre módulos, así que 18 pines por fila serán suficientes. Una vez que tengas las dos filas de módulos, conectar ambas puede hacerse con solo cuatro pines adicionales realizando la conexión solo en los módulos de las esquinas. Esto arroja un total de 40 pines para 20 módulos.

Para dioramas más grandes, la proporción de pines será aún menor. Nuestro mayor diorama hasta la fecha tenía 6 módulos (aproximadamente 1,5 m) de profundidad y 25 módulos de longitud (aproximadamente 6,4 m). Para asegurarnos de que todos los módulos se mantuvieran en su sitio, unimos todos los módulos externos con pines (la primera y última fila así como los lados). Además, unimos una línea de módulos a mitad de la longitud del módulo, conectando las filas delantera y trasera. Estos módulos actuaron como un marco, manteniendo los módulos interiores en su sitio sin necesidad de pines.

Mismas instrucciones, diferentes resultados

Aunque todos hemos utilizado las mismas instrucciones como base para nuestros módulos, eso no significa que todos nuestros módulos tengan el mismo aspecto. Al igual que con nuestros módulos CTM para ríos y caminos, lo importante es asegurar que todos los módulos de carreteras sean compatibles entre sí, pero hay mucho espacio para la creatividad dentro de cada módulo. Tomemos como ejemplo los módulos de adoquines. Unas cuantas baldosas DBG mezcladas con las LBG pueden simular

un derrame de aceite en la carretera. Puedes añadir unas cuantas baldosas trans-blue para crear un charco, o cualquier otra idea original que se te ocurra para personalizar tus módulos. Los laterales de la carretera pueden destinarse a aceras, zonas verdes o incluso a zona de aparcamiento. En cada caso hay muchas formas de rellenar el espacio, con flores y arbustos, farolas o bancos de calle, una parada de autobús o un panel informativo. Todo depende de tu creatividad.

Planifica con anticipación

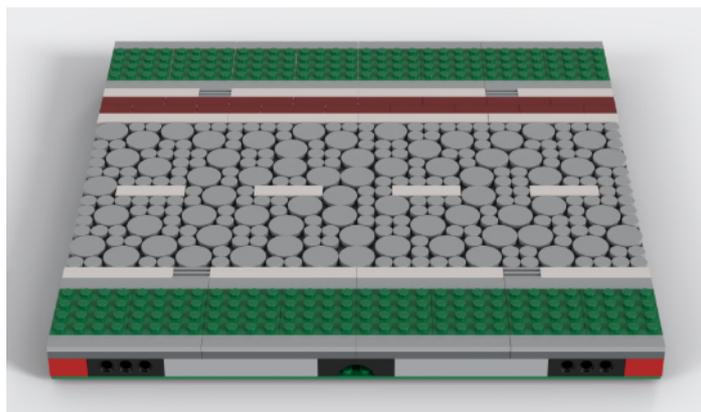
Si vas a hacer una construcción en colaboración en tu comunidad, se debe realizar una planificación previa para garantizar que su diseño general sea coherente. Dado el puñado de posibilidades dispares que presentamos, unirlos unas a otras en línea recta se percibirá como algo más que caótico. Considera hacer la transición de una carretera recta y plana a adoquines en una esquina o crear un módulo que tenga esa transición como parte del diseño. Nuestro módulo de carretera adoquinada no encaja bien con los otros diseños porque la calle adoquinada tiene un desvío central y un carril para bicicletas, y el color de la superficie de la carretera es LBG y algunos de los otros son DBG. Queremos decir que si tienes la intención de que haya alguna variedad en las superficies, colores y anchos de las carreteras, probablemente te convenga trazar un mapa antes de comenzar a construir los módulos. Sin duda, los módulos para esquinas e intersecciones ofrecerán oportunidades y desafíos adicionales para la creatividad.

Postdata

Por casualidad, las nuevas plates de carretera de LEGO coinciden exactamente en altura con las secciones de carretera de nuestros módulos. Los dos conjuntos de carreteras son básicamente intercambiables sin ajustes a nuestra base MILS.

Los Módulos

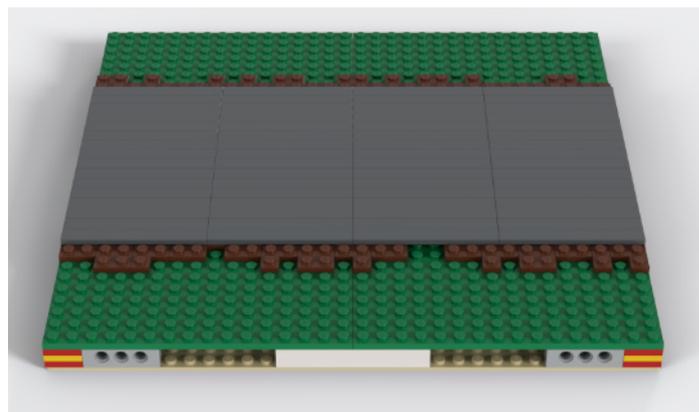
En las siguientes páginas presentamos instrucciones paso a paso para algunos de los módulos que construimos. Se proporcionan listas de piezas, pero los colores se proporcionan solo para las piezas de la superficie, los ladrillos de relleno pueden ser de cualquier color. Las abreviaturas de color se utilizan para Light Bluish Gray/Medium Stone Grey (lbg) y Dark Bluish Grey/Medium Stone Grey (dbg).



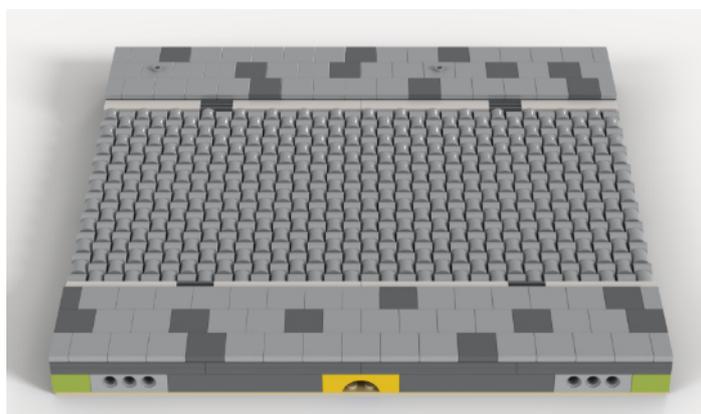
19 Camino adoquinado



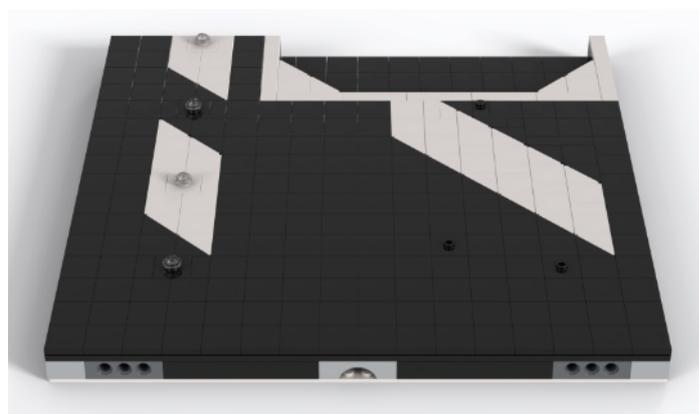
12 Calle típica asfaltada



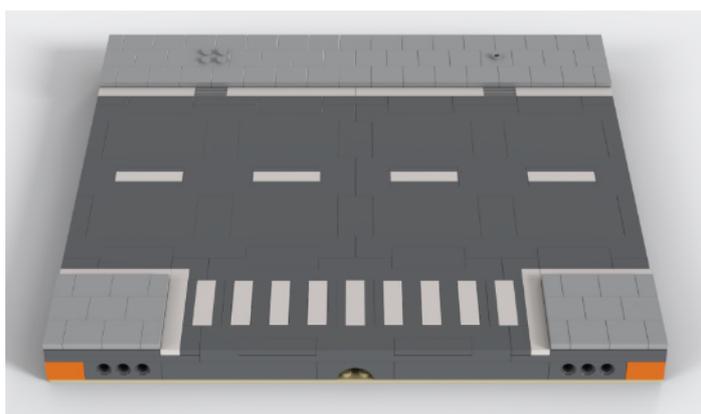
26 Camino rural



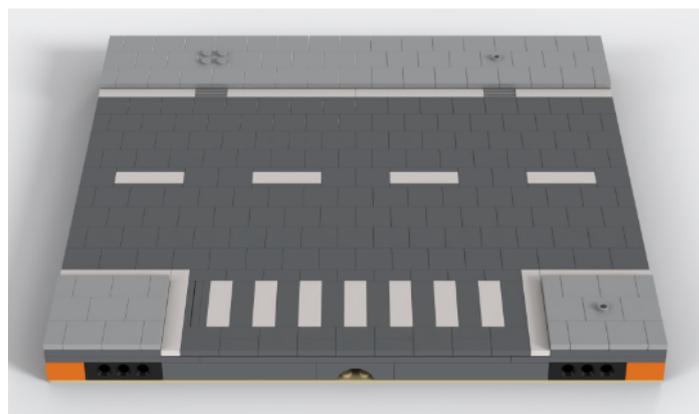
31 Calle enladrillada



38 Cubierta de vuelo



45 Unión en T (plates de carretera)



52 Unión en T (plates estándar)



Calle típica asfaltada

Las viejas carreteras rectas y sencillas pueden resultar bastante aburridas. Si bien el diagrama de construcción que presentamos aquí es solo eso, con algunas modificaciones simples se puede conseguir un grado adicional de interés visual en un modelo.

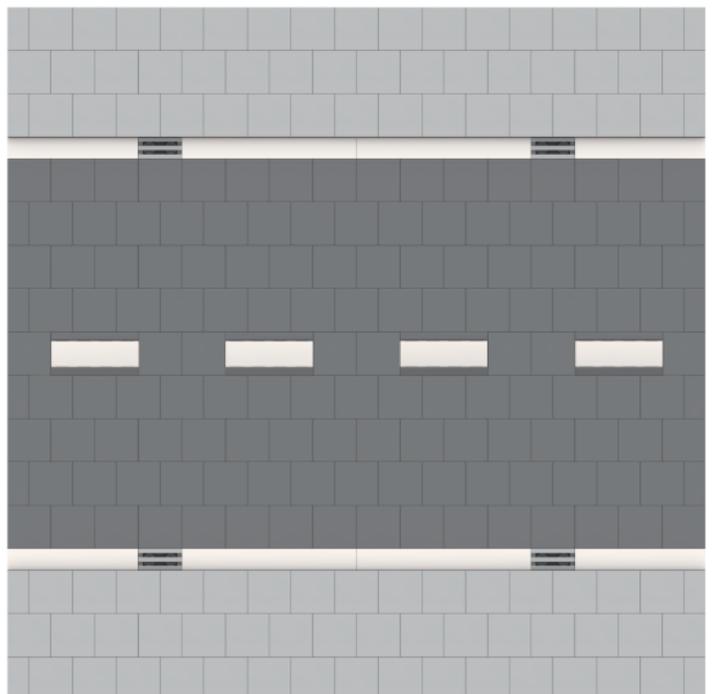
Cambia un poco de gris por algunos tiles azules trans 1x2 y podrás crear un pequeño charco. Agrega algunos niños chapoteando en el charco, un automóvil pasando por encima y salpicando a los peatones, o una brigada de limpieza que drene el charco.

Otro hallazgo típico son las obras viales. Usando la pieza de lingote 99563 como subsuelo, el personal de la carretera puede levantar el asfalto para revelar ... ¡sorpresa! ... que solía ser una carretera adoquinada.

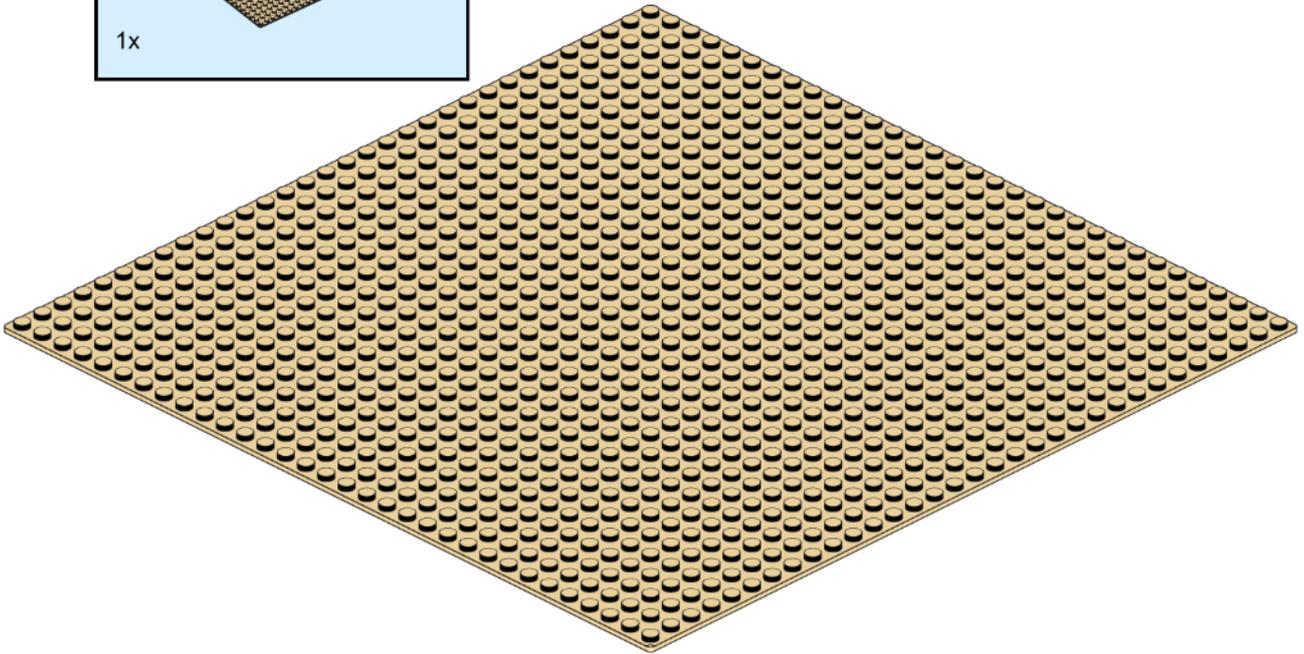
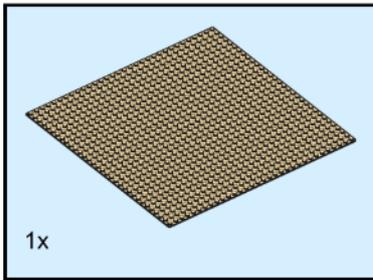
Y, levantad la mano, por favor, ¿a quién no le gustan los baches y los animales atropellados?

Lista de piezas

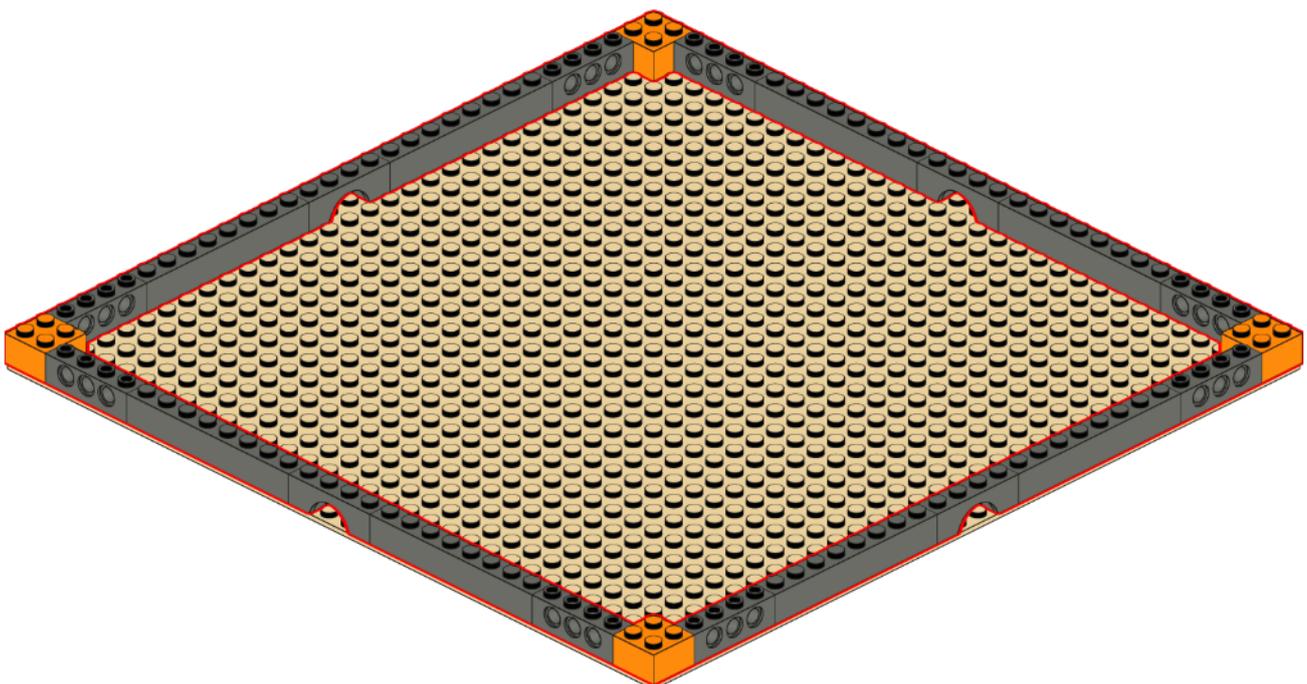
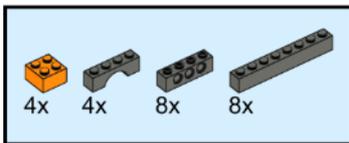
1 32x32 baseplate	4 1x4 plate, dbg	8 6x8 plate, dbg
4 1x4 arch brick	4 1x8 plate, dbg	8 1x2 tile, dbg
4 1x4 brick, white	10 2x2 plate, dbg	8 1x2 tile, lbg
8 1x8 brick	2 2x2 plate, lbg	4 1x4 tile, dbg
16 2x4 brick	3 2x4 plate, dbg	132 2x2 tile, dbg
4 2x2 brick	4 2x6 plate, dbg	88 2x2 tile, lbg
8 1 x 4 technic brick	4 2x14 plate, dbg	4 1x6 tile, white
2 2x2 jumper, lbg	2 2x16 plate, dbg	4 1x8 tile, white
	4 8x16 plate, dbg	4 1x2 grille tile, flat silver



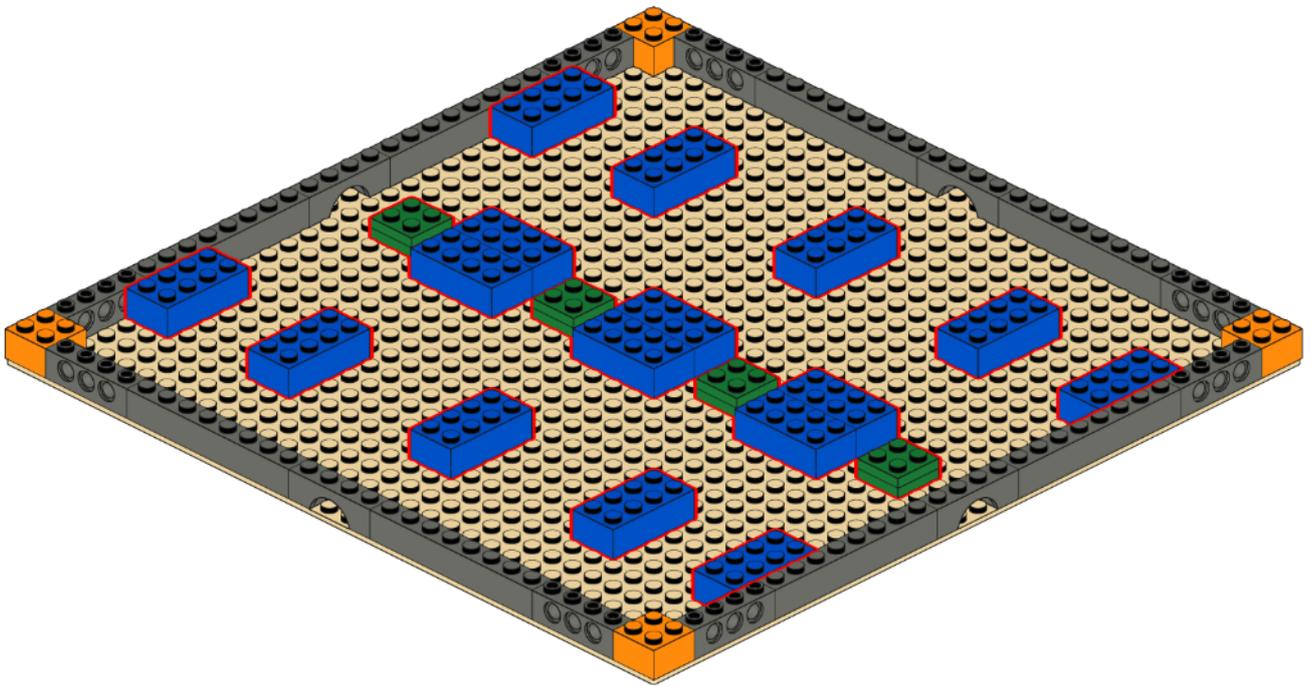
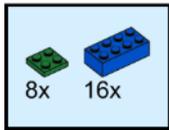
1



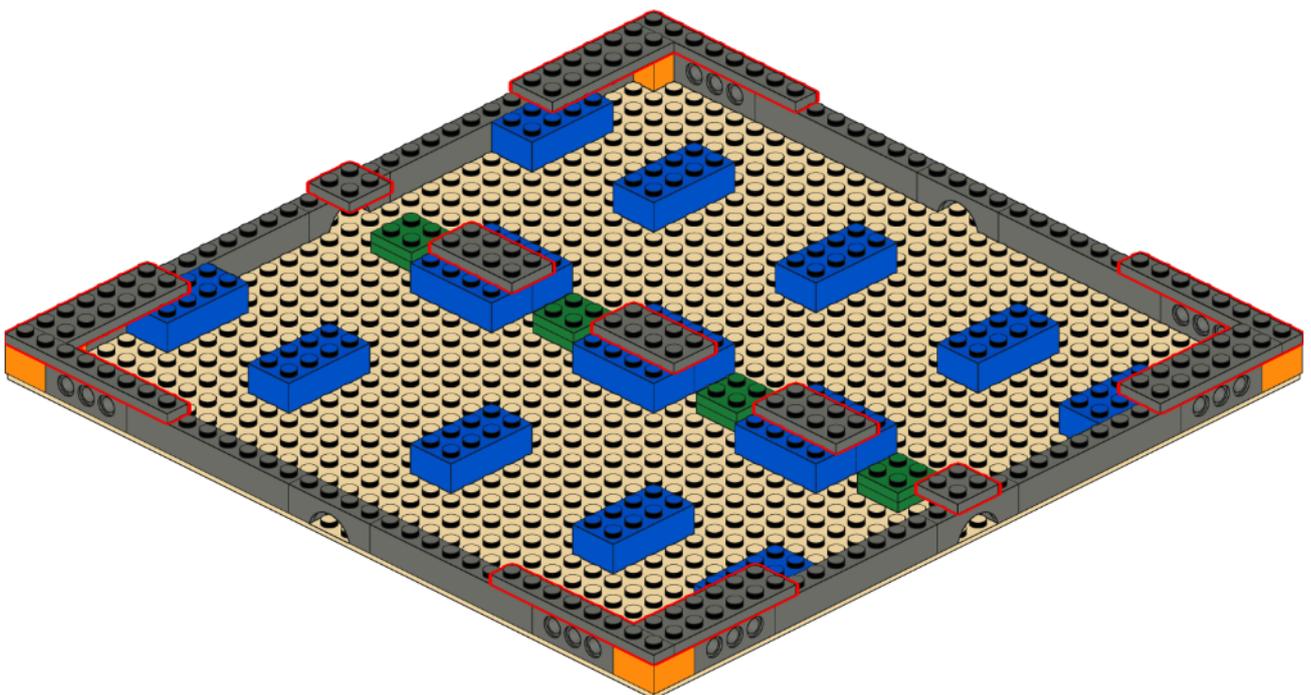
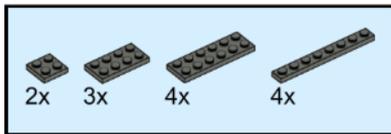
2



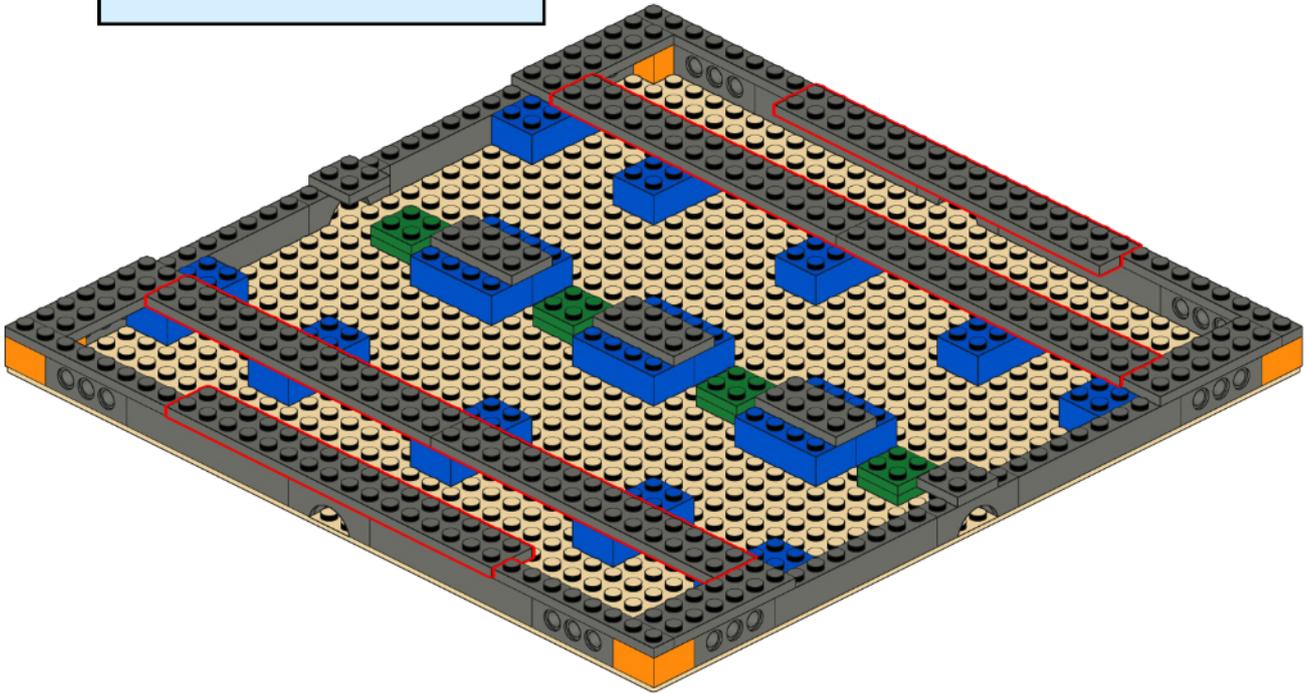
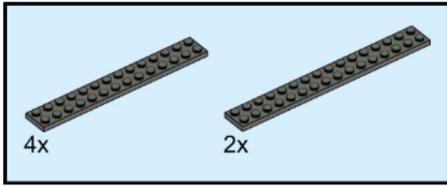
3



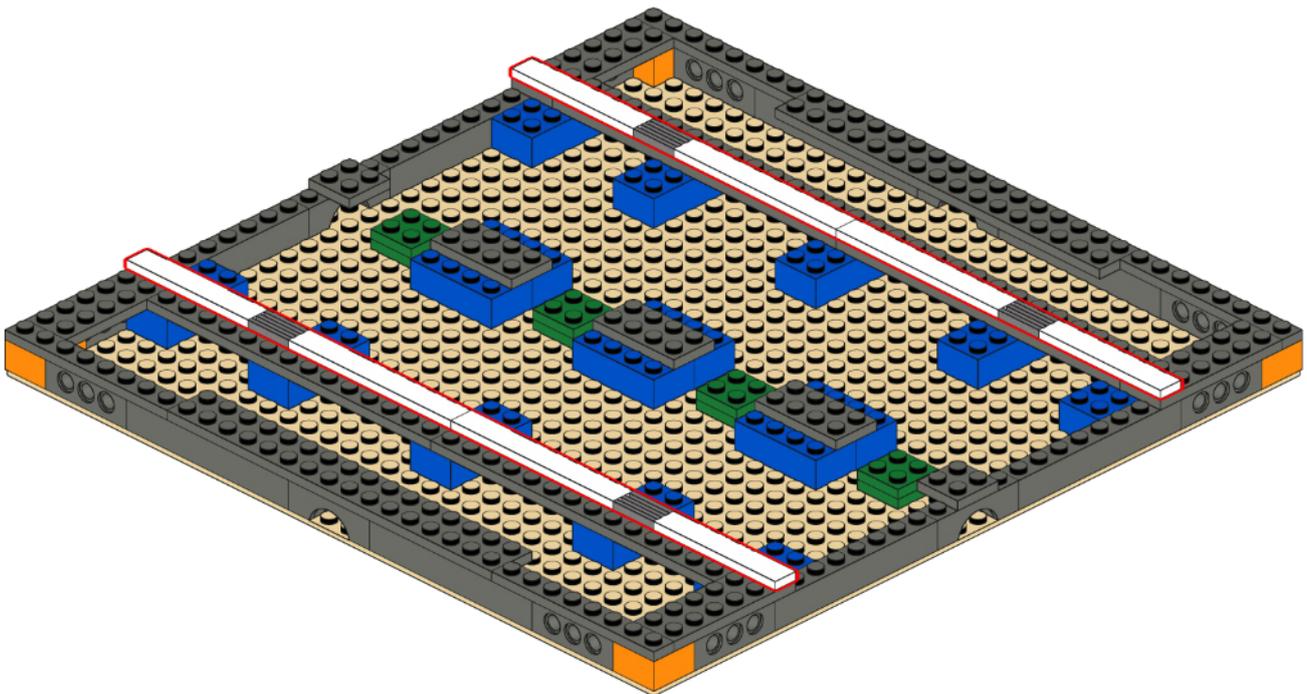
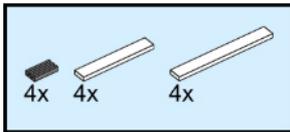
4



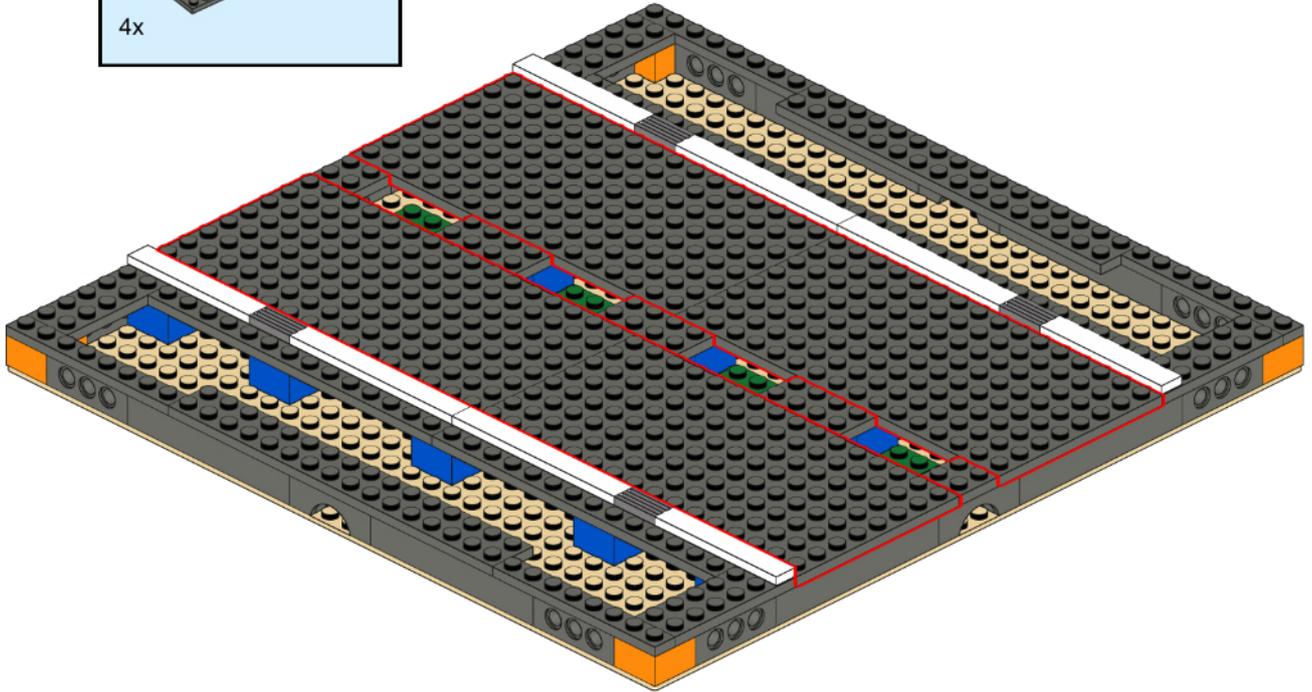
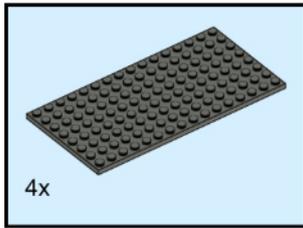
5



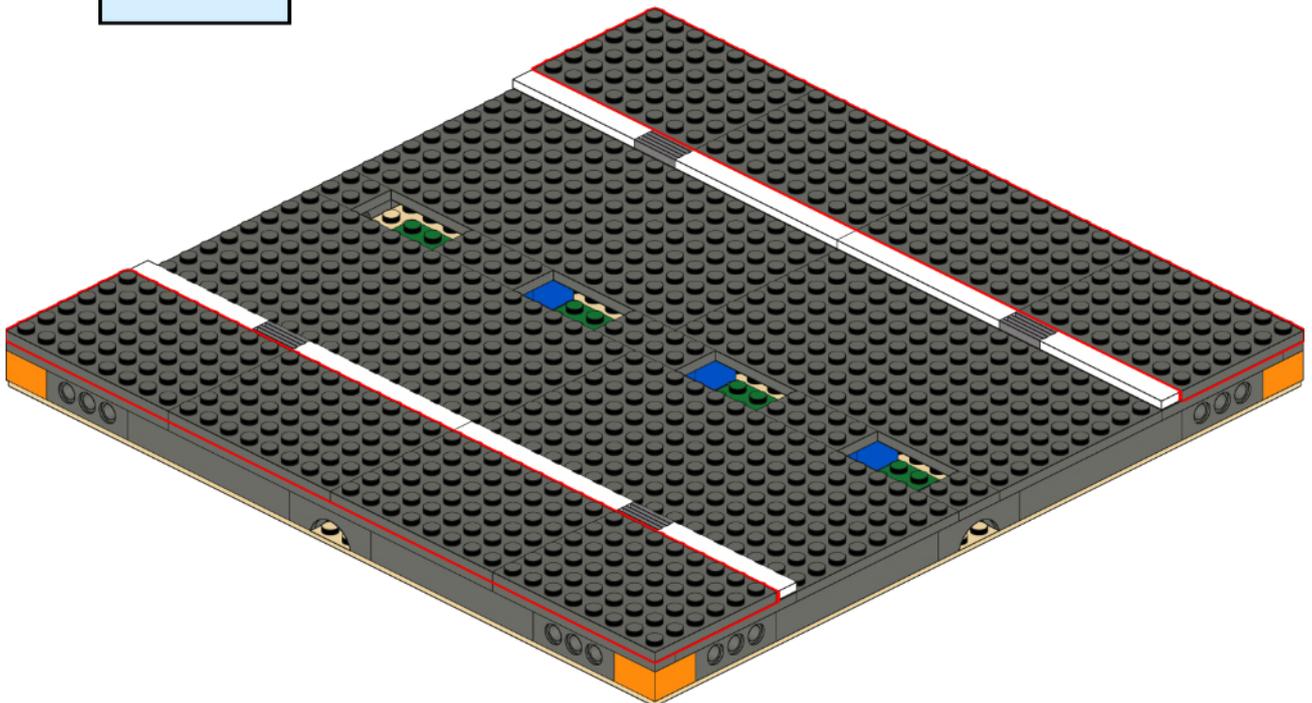
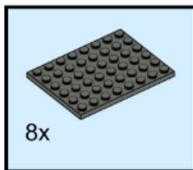
6



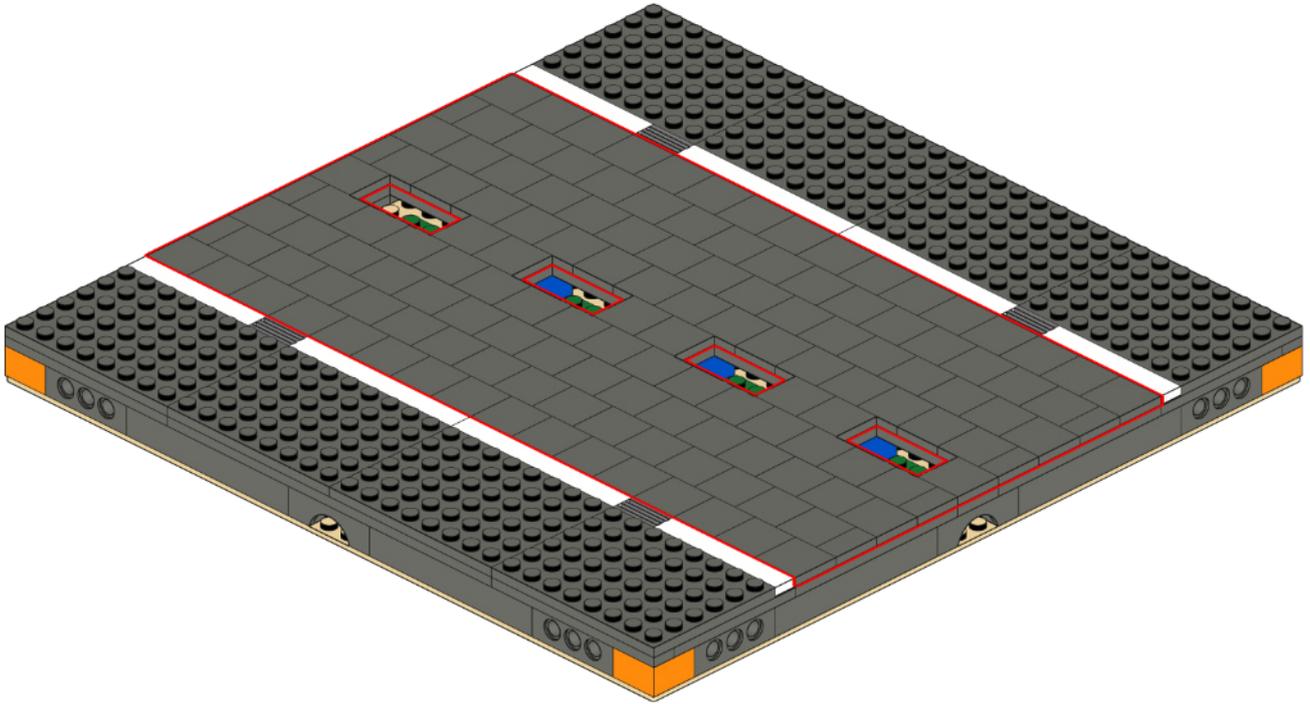
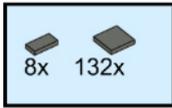
7



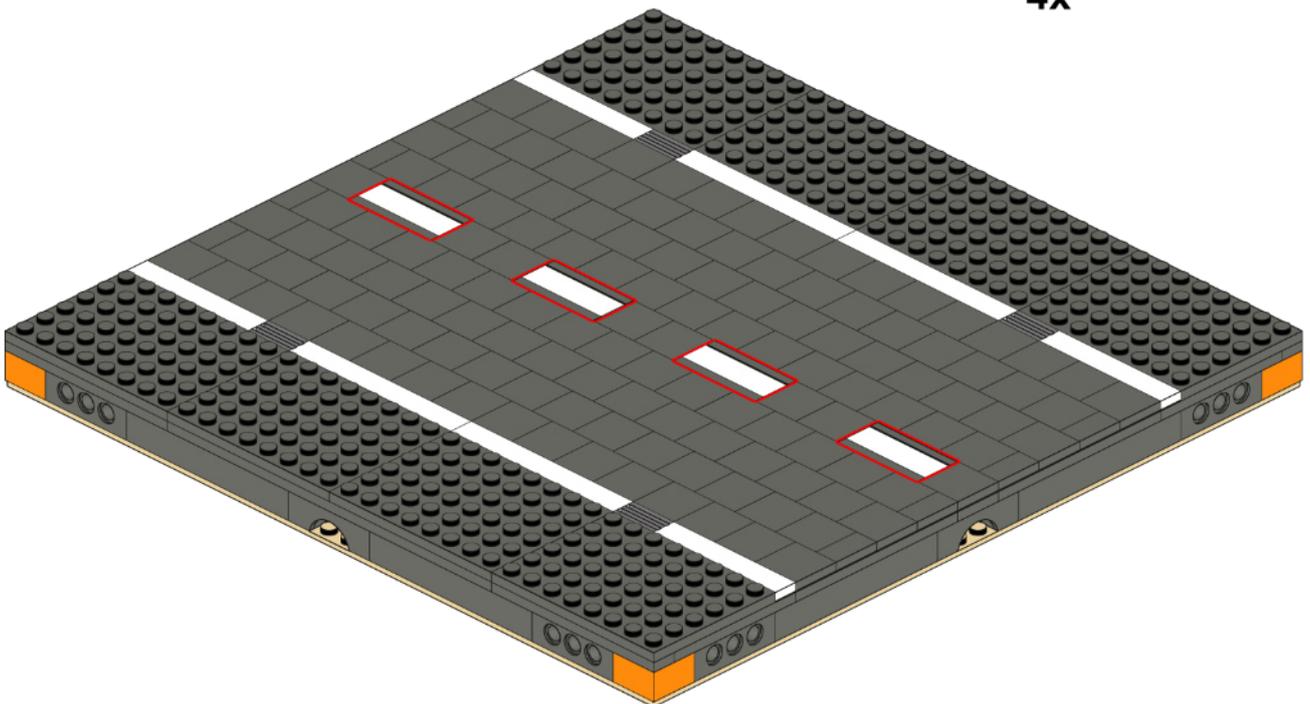
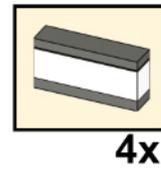
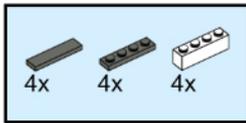
8



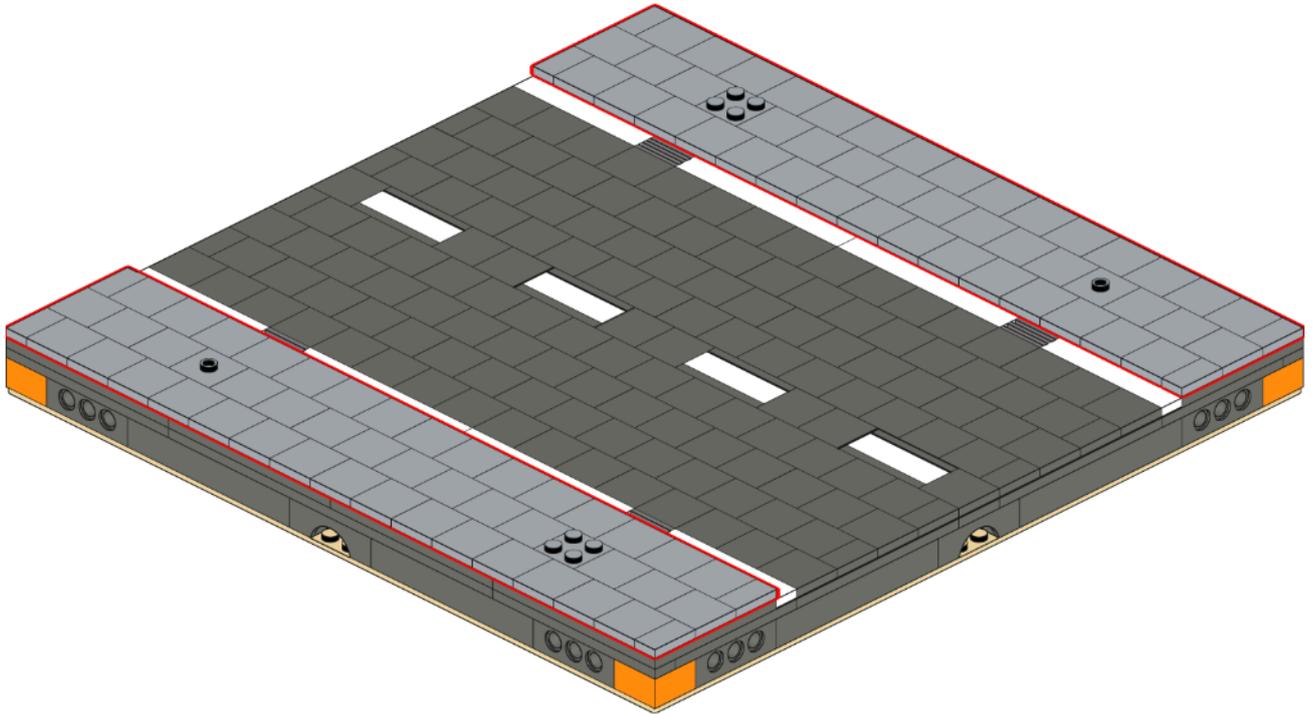
9



10



11



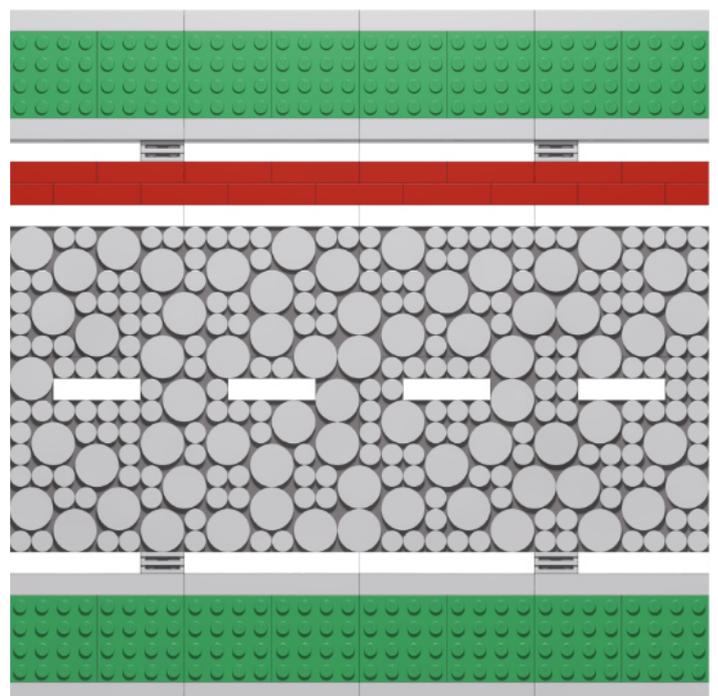


Camino adoquinado

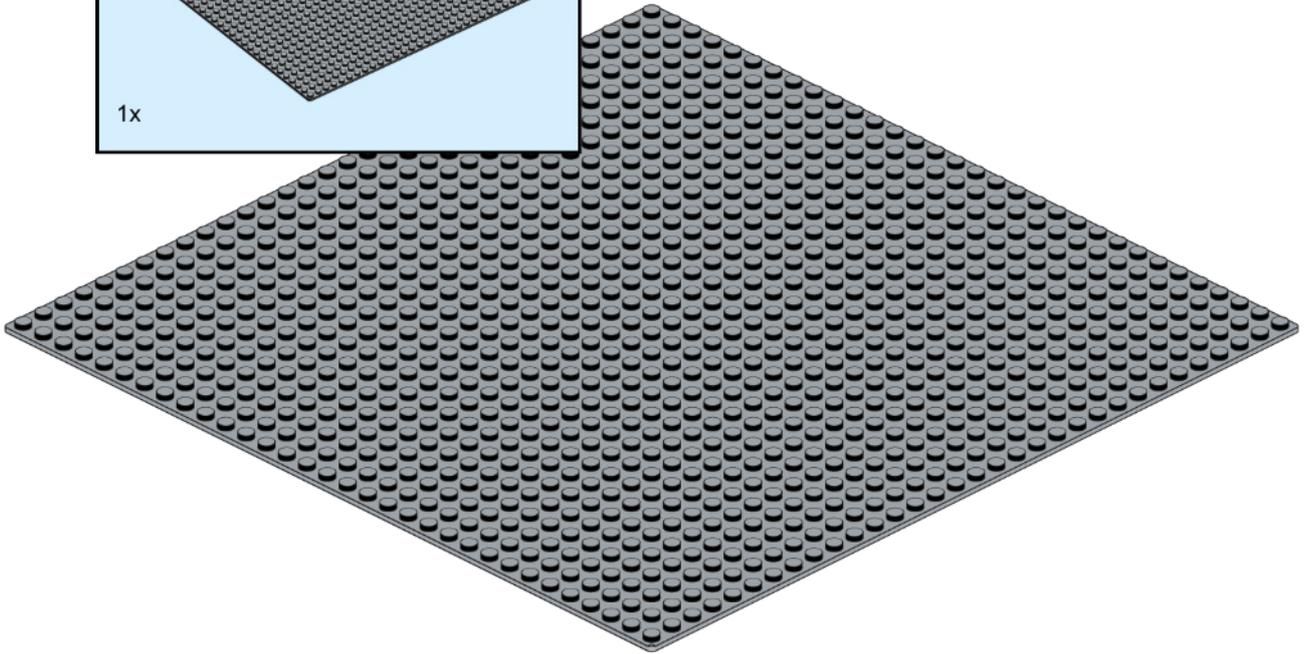
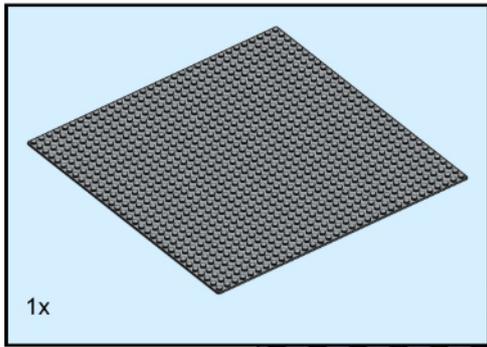
La carretera de adoquines, que utiliza tiles redondos de 1x1 y 2x2 para la superficie de la carretera, muestra la capa subyacente de plates. El módulo de muestra utiliza DBG como base y tiles LBG encima. Por supuesto, puedes experimentar con otras combinaciones, como usar lbg como base o usar tiles dbg. El uso de tiles blancos de 1x4 como divisores de carril significa que el centro de la carretera (como lo marcan esos divisores de carril) no puede estar perfectamente centrado en el módulo. Para evitar este problema, hay un carril para bicicletas en un lado de la carretera. En lugar de pavimento de acera, el área al lado de la carretera está cubierta de plates verdes. Las áreas verdes permiten la adición de algunas plantas.

Lista de piezas

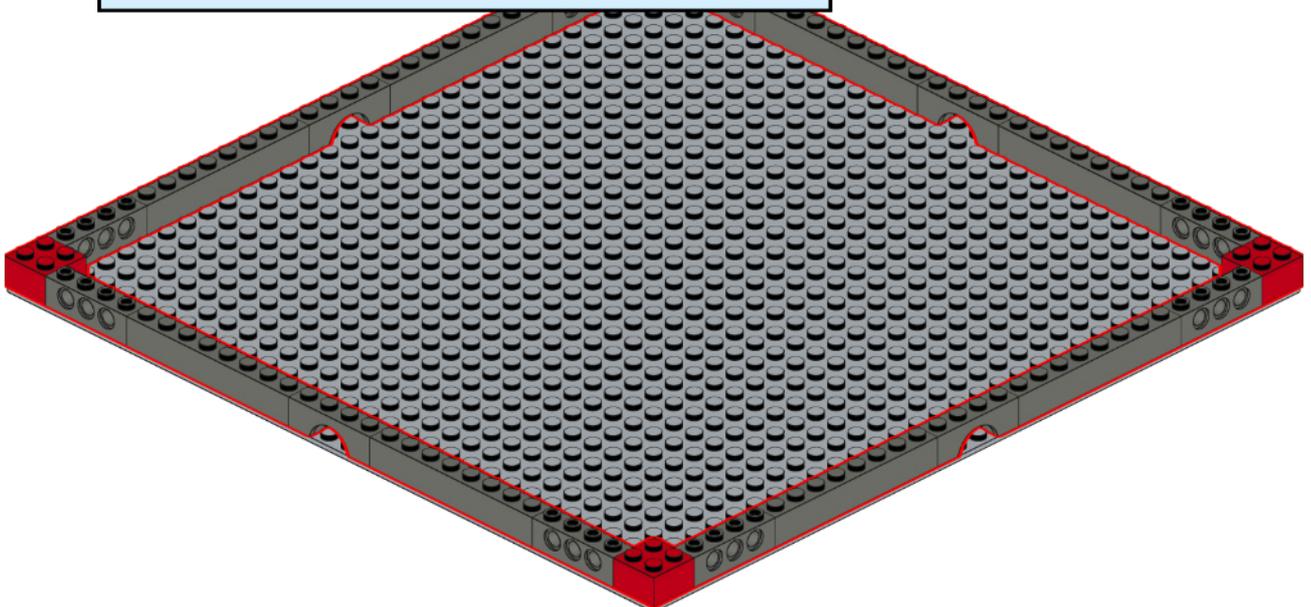
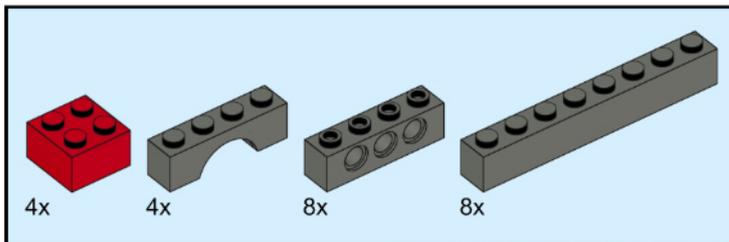
1 32x32 baseplate	200 1x1 tile, round, lbg
4 1x4 arch brick	2 1x2 tile, dark red
8 1x8 brick	15 1x4 tile, dark red
4 2x2 brick	4 1x4 tile, white
9 2x4 brick	4 1x6 tile, white
8 1x4 technic brick	16 1x8 tile, lbg
16 4x4 plate, green	8 1x8 tile, white
8 6x8 plate, dbg	66 2x2 tile, round, lbg
4 16x16 plate, dbg	4 1x2 grille tile, flat silver



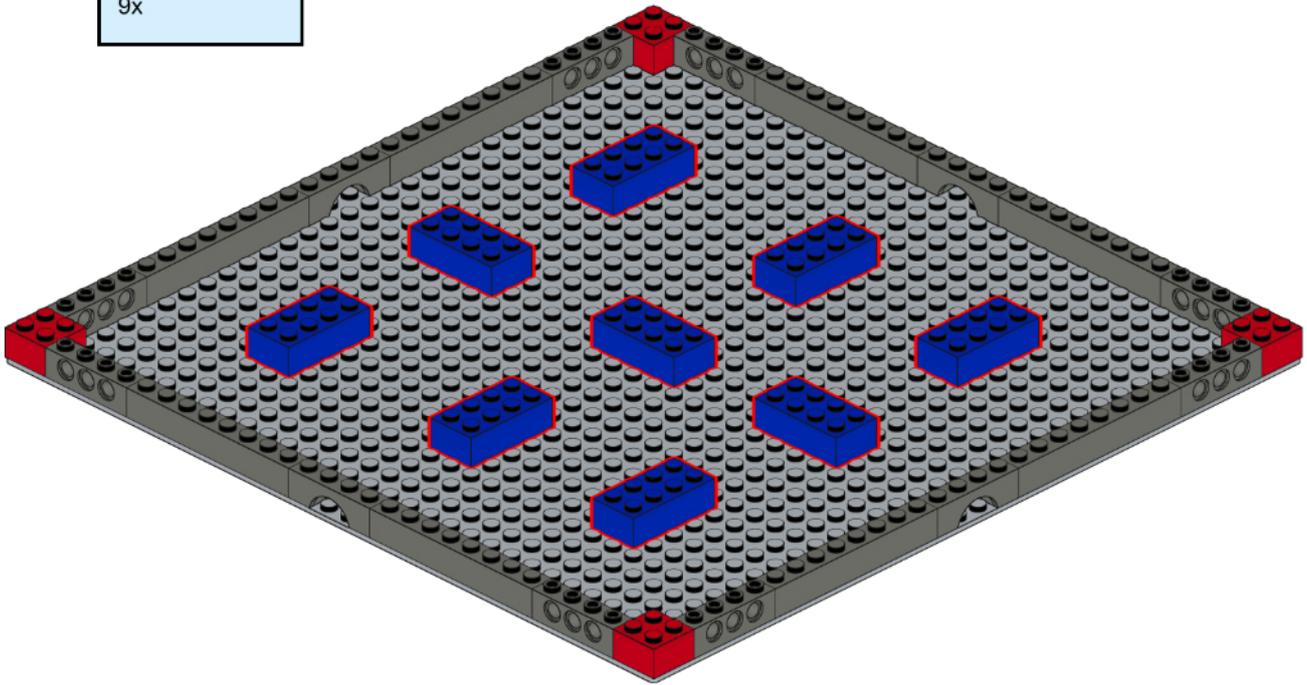
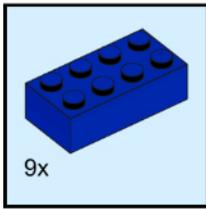
1



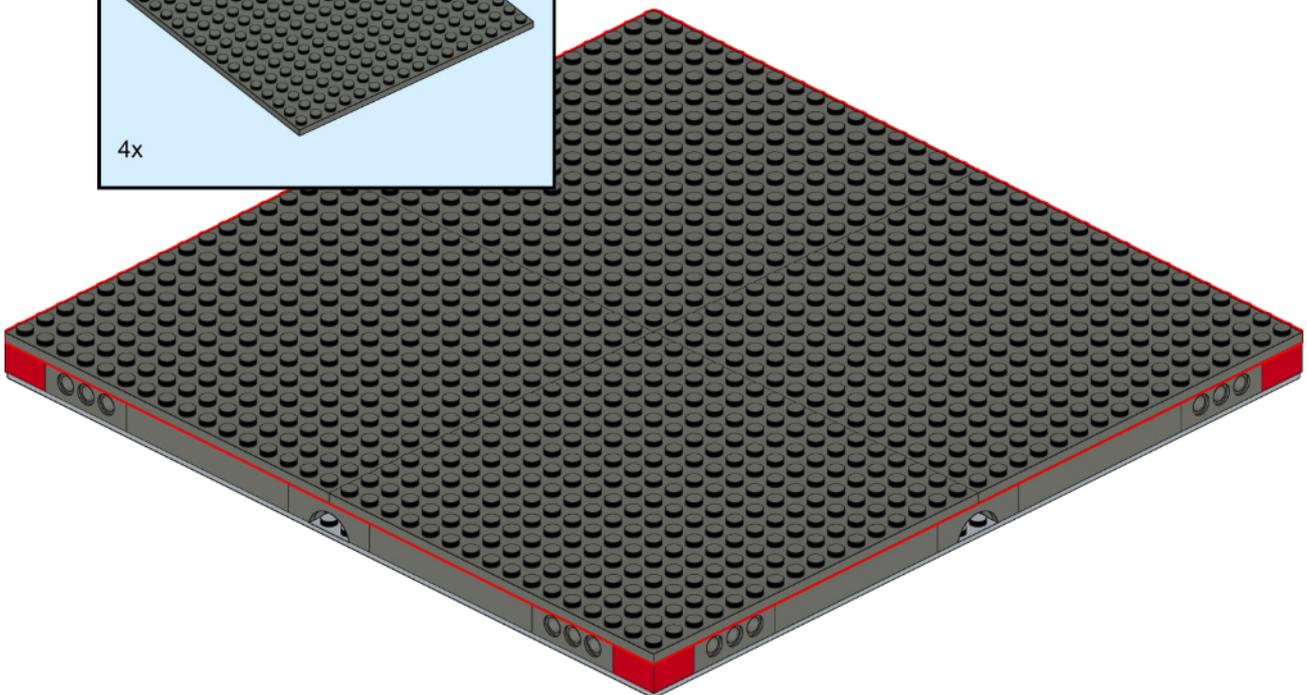
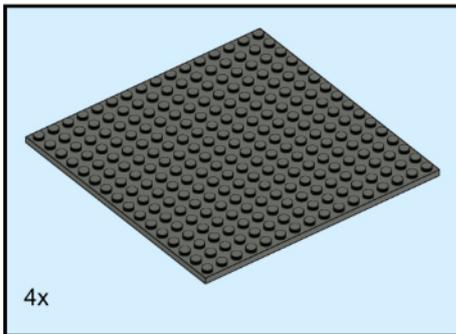
2



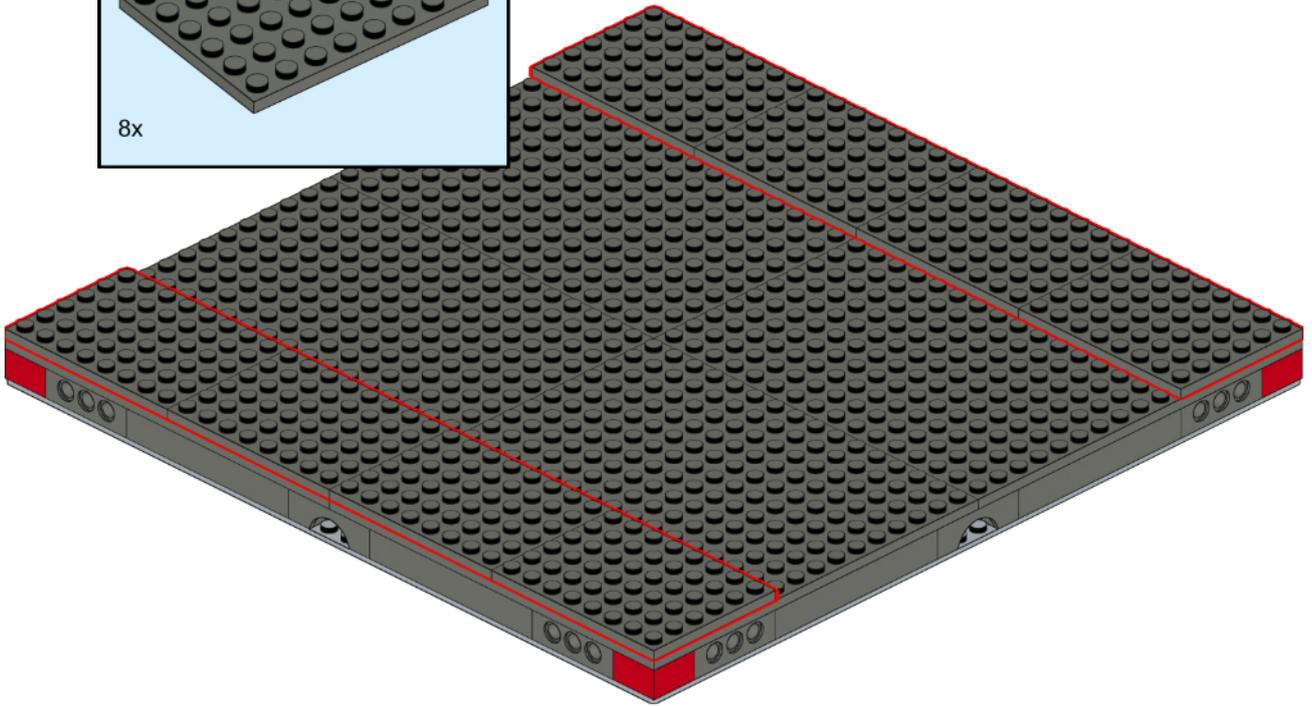
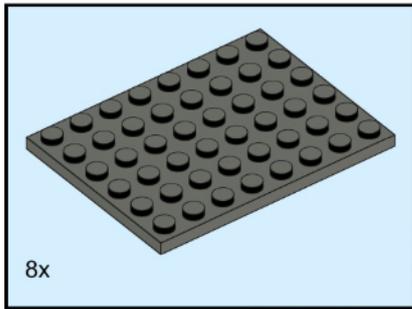
3



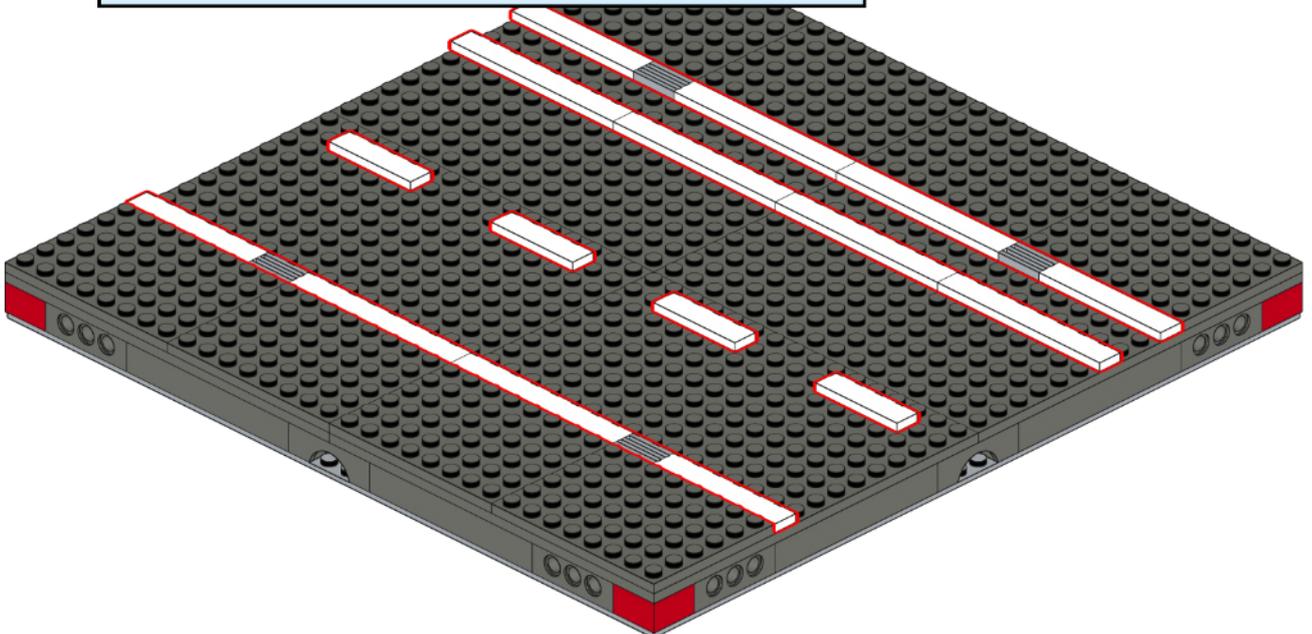
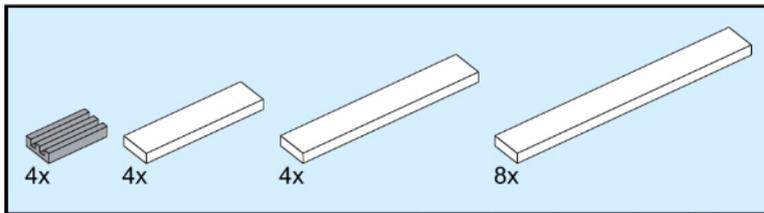
4



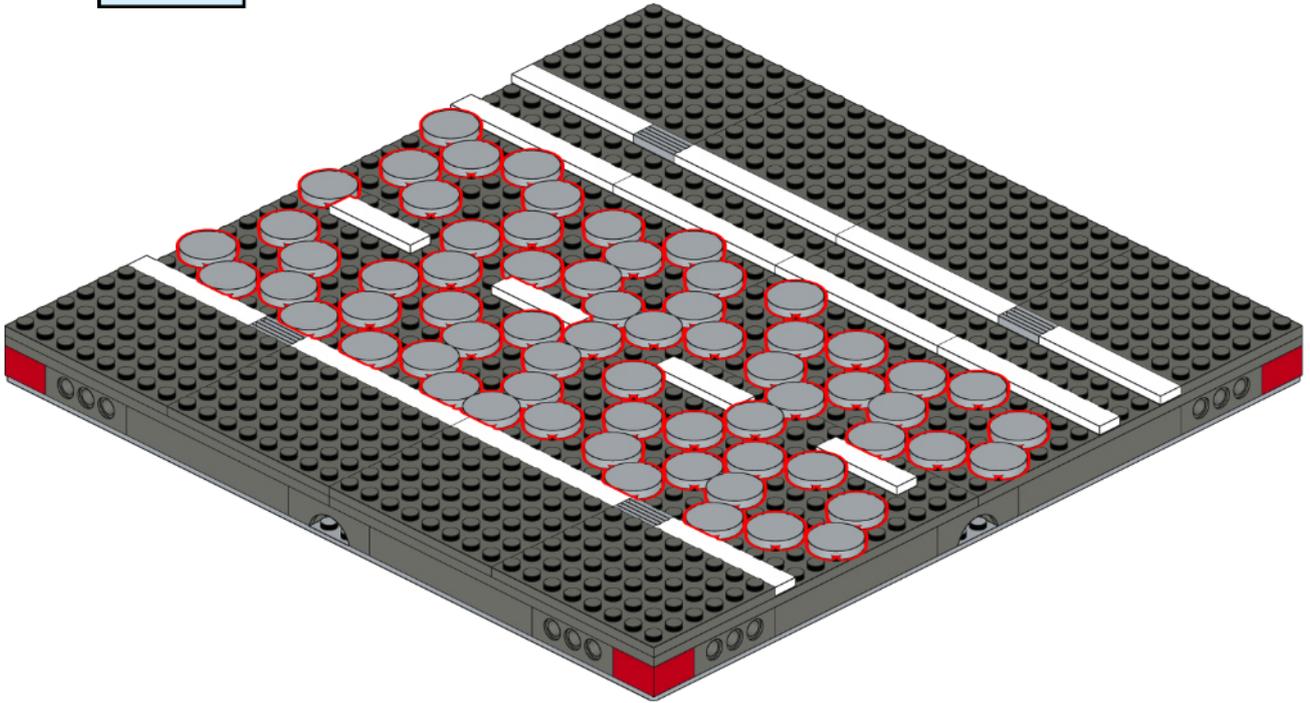
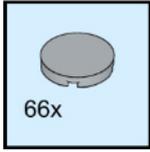
5



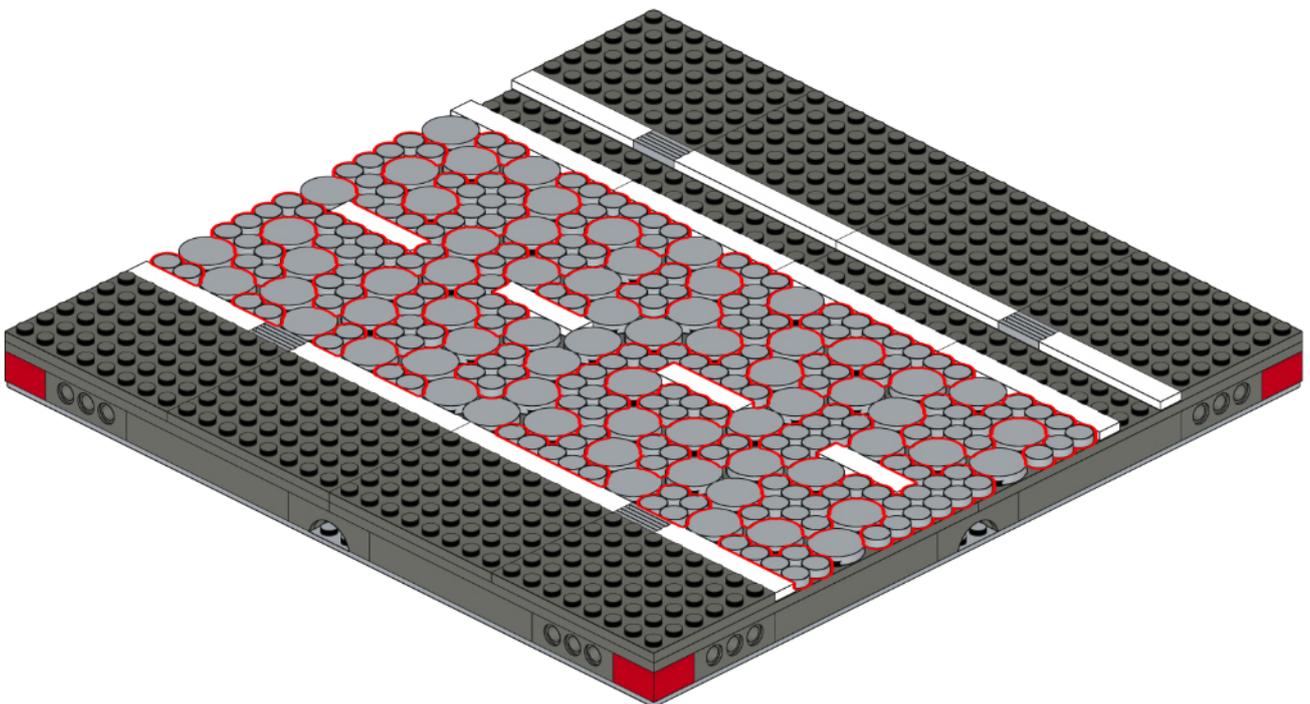
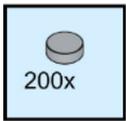
6



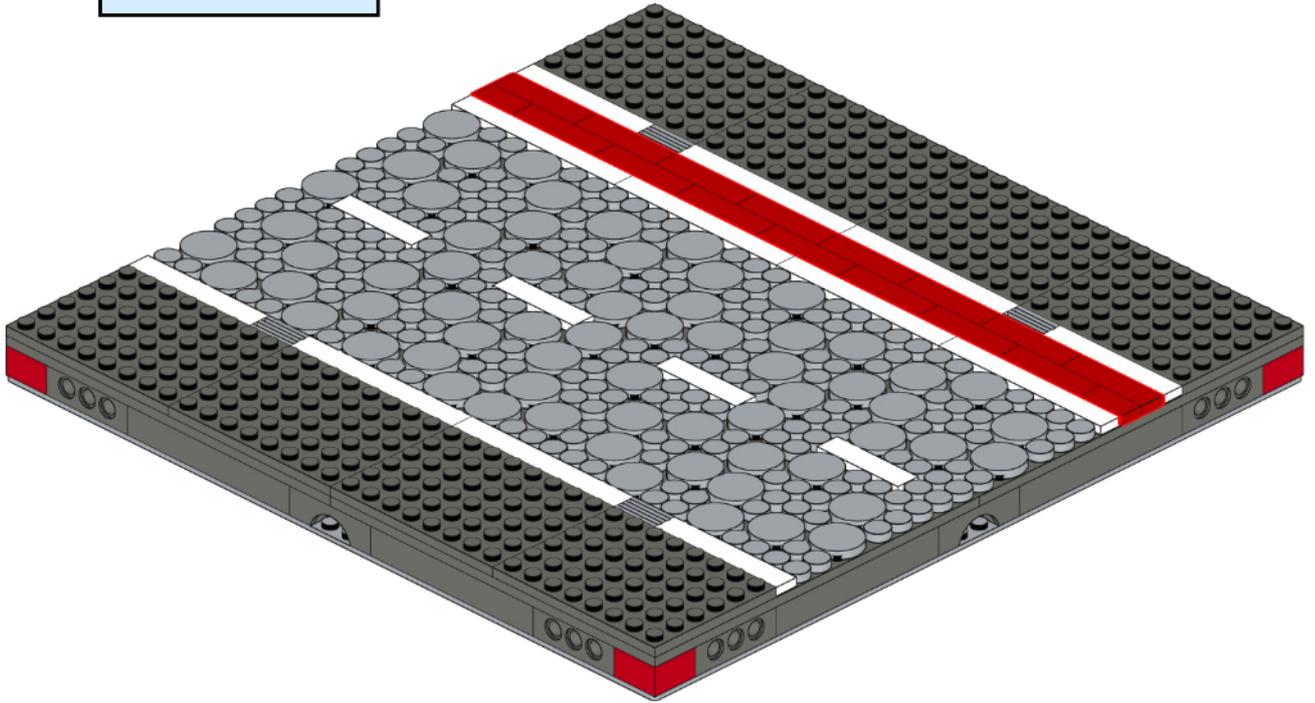
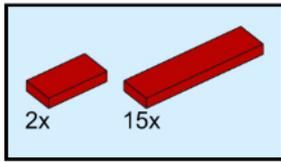
7



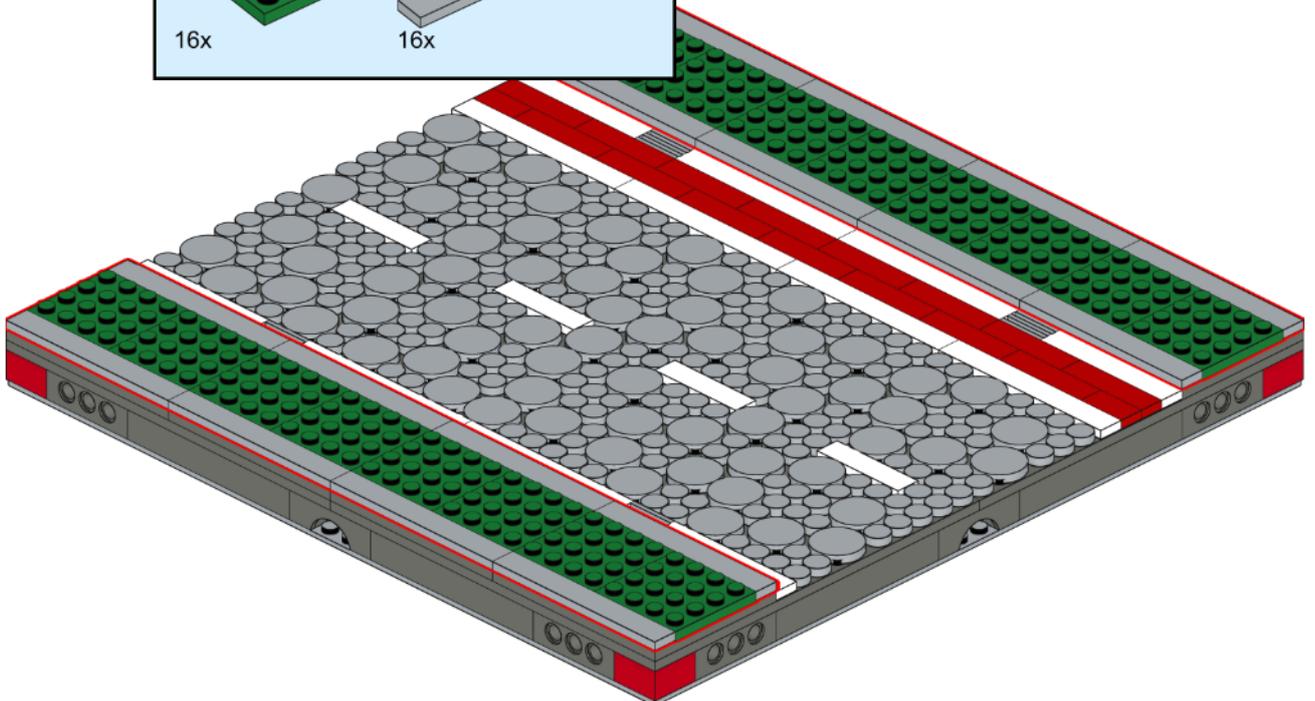
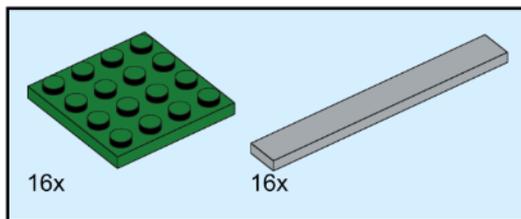
8



9



10



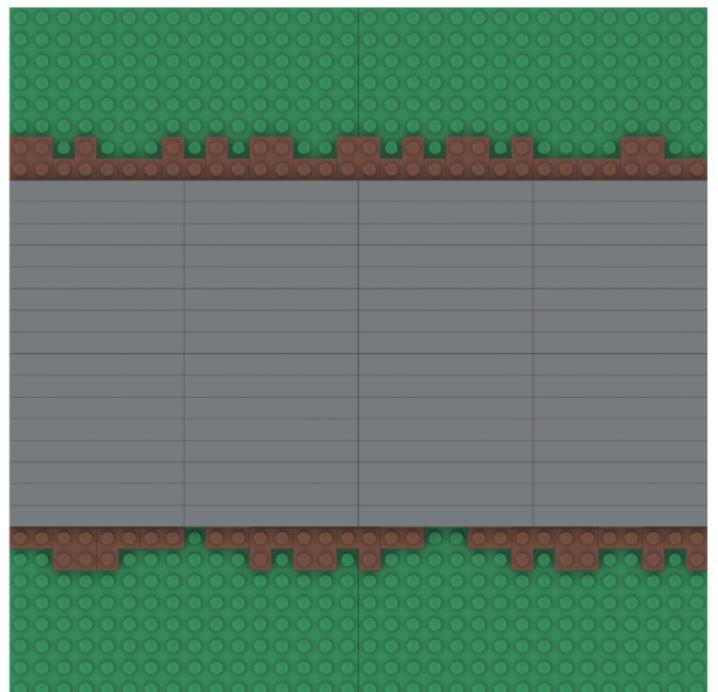


Camino rural

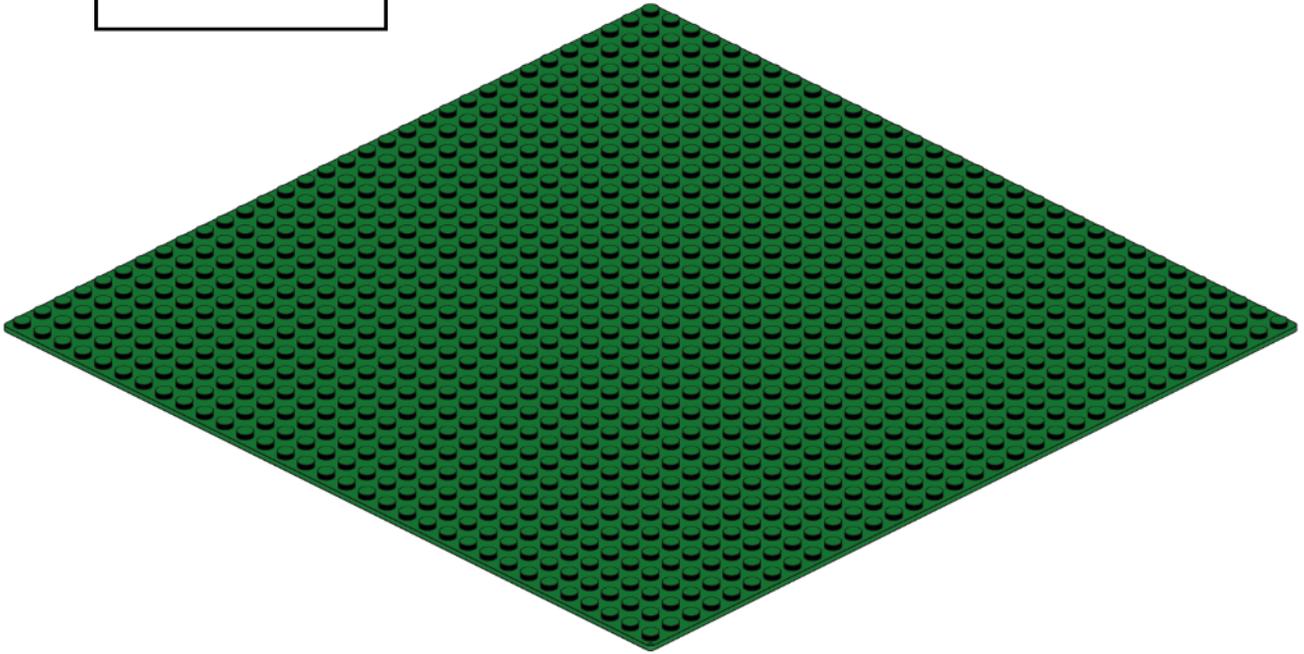
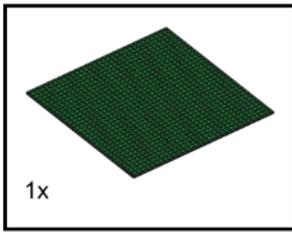
El módulo de carretera rural se desarrolló incluso antes de que dirigiéramos nuestra atención a la ciudad y estaba destinado a ser utilizado principalmente con módulos de terreno. Por esta razón, la superficie de la carretera es en realidad 1 plate más alta que el nivel que decidimos para las calles de nuestra ciudad. Conectar este tipo de camino con cualquiera de las calles de nuestra ciudad requiere el uso de un módulo de transición. Esto implicaría modificar un módulo de camino rural para hacer uso de una pendiente que rebaja suavemente el nivel de la carretera en un plate. Los bordes de las carreteras también pueden necesitar un ajuste similar para la transición desde los bordes de las carreteras del módulo de ciudad de dos plates más de altura hasta los bordes de las carreteras del módulo de campo más bajo.

Lista de piezas

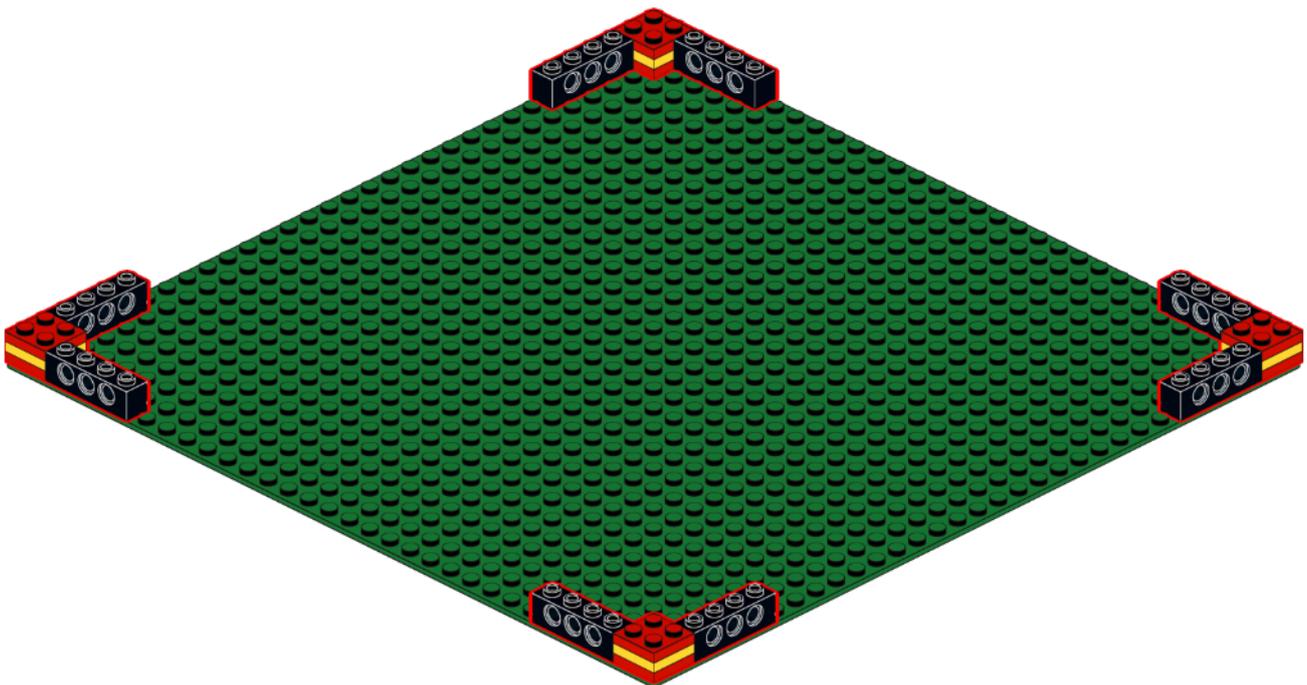
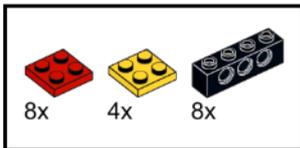
- | | |
|-----------------------------|------------------------------------|
| 1 32x32 baseplate | 4 2x2 plate, yellow |
| 8 2x8 brick | 4 2x3 plate, reddish brown |
| 8 1x4 technic brick | 4 2x12 plate, reddish brown |
| 6 1x2 plate, reddish brown | 9 2x16 plate, reddish brown |
| 8 2x2 plate, red | 4 16x16 plate, green |
| 15 2x2 plate, reddish brown | 12 2x2 corner plate, reddish brown |
| | 26 1x8 tile, dbg |



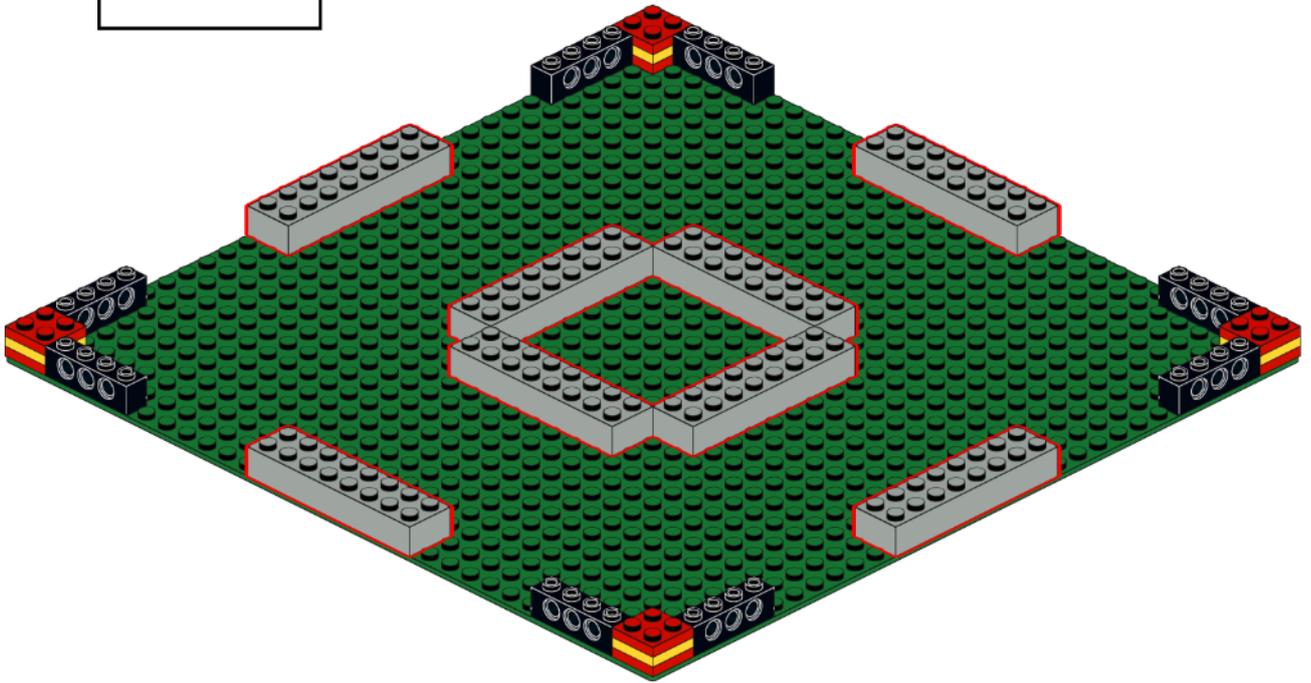
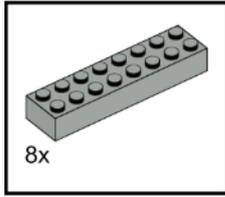
1



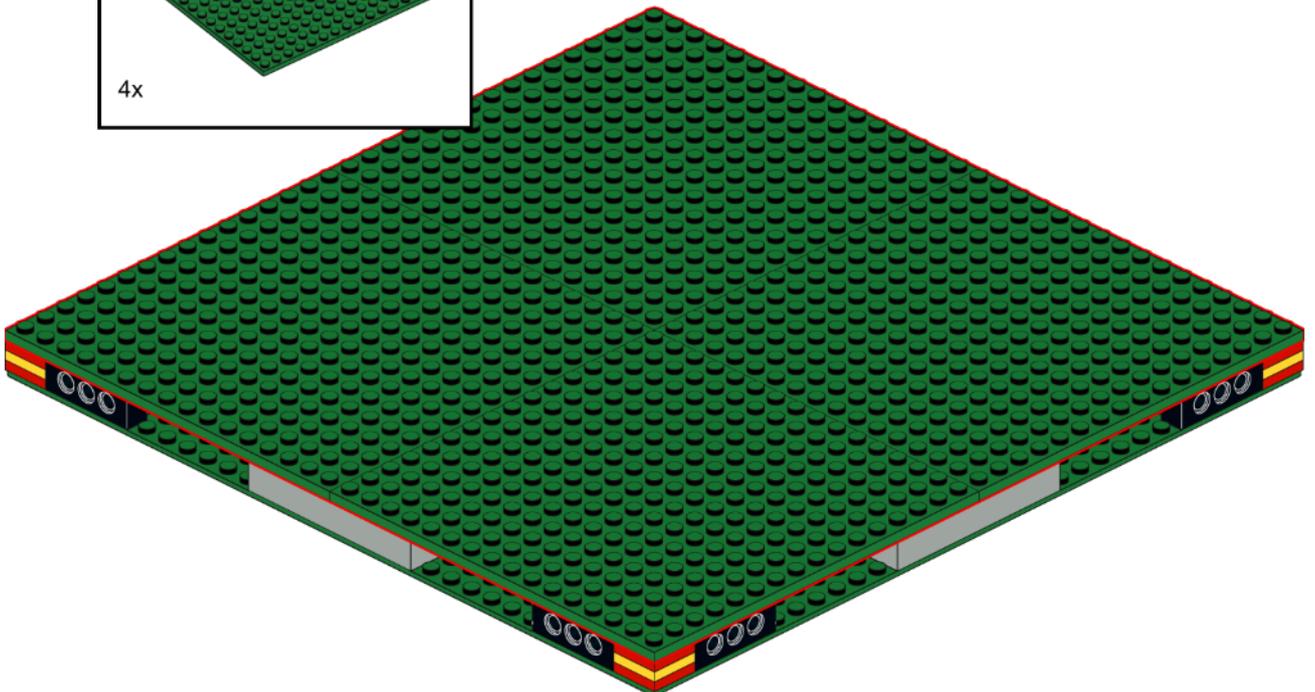
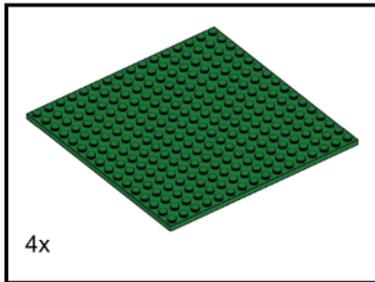
2



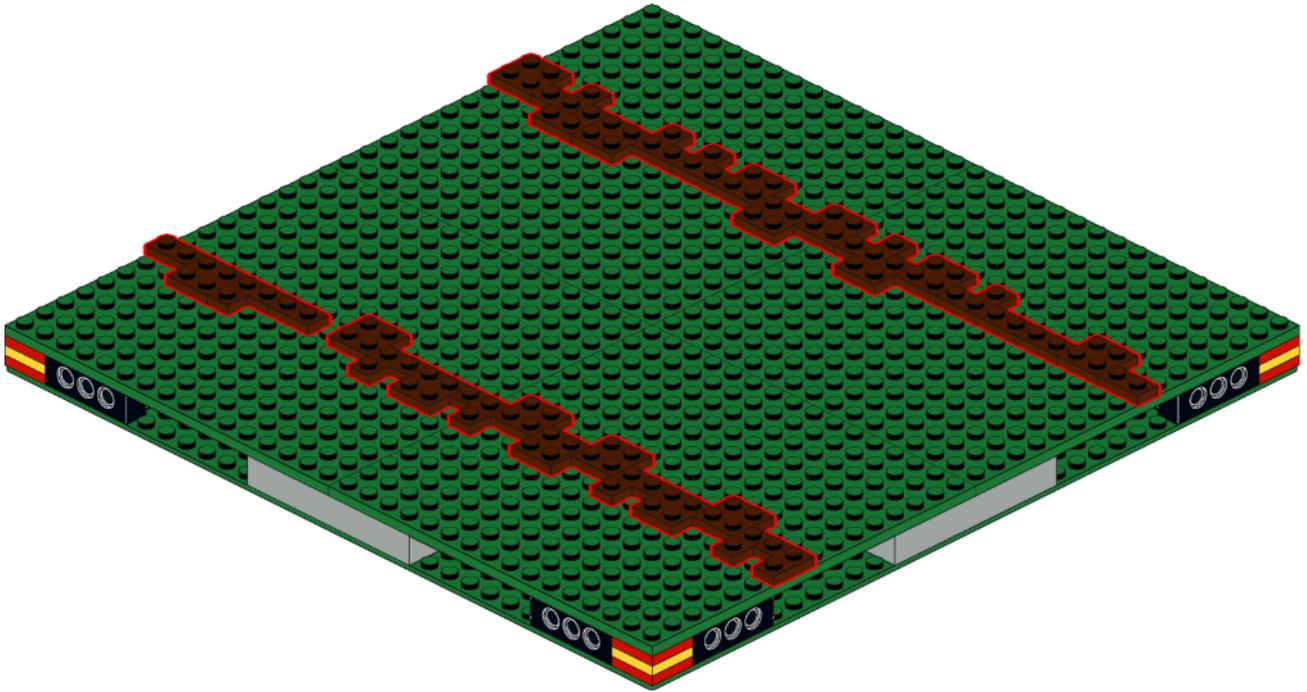
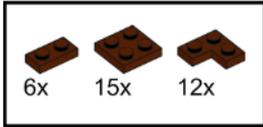
3



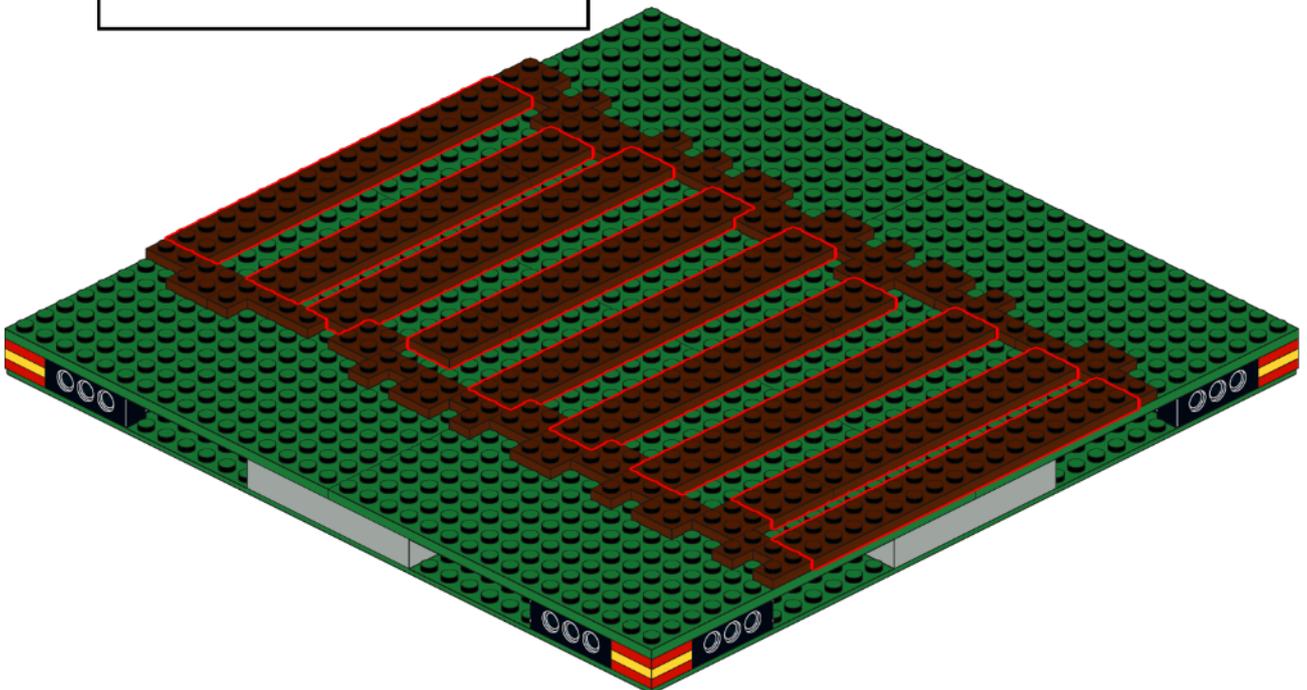
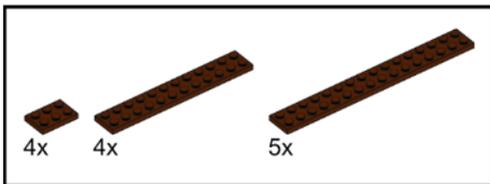
4



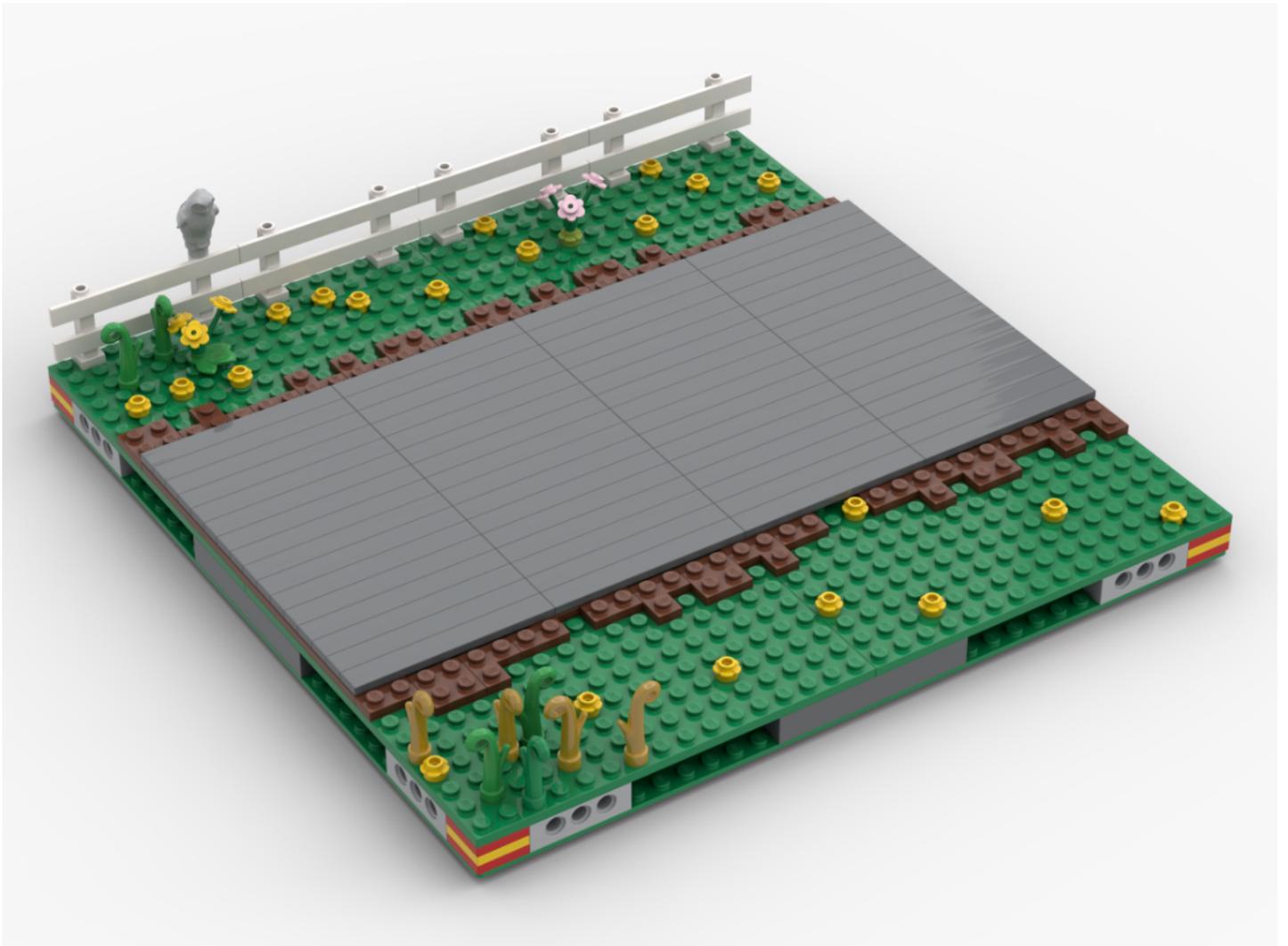
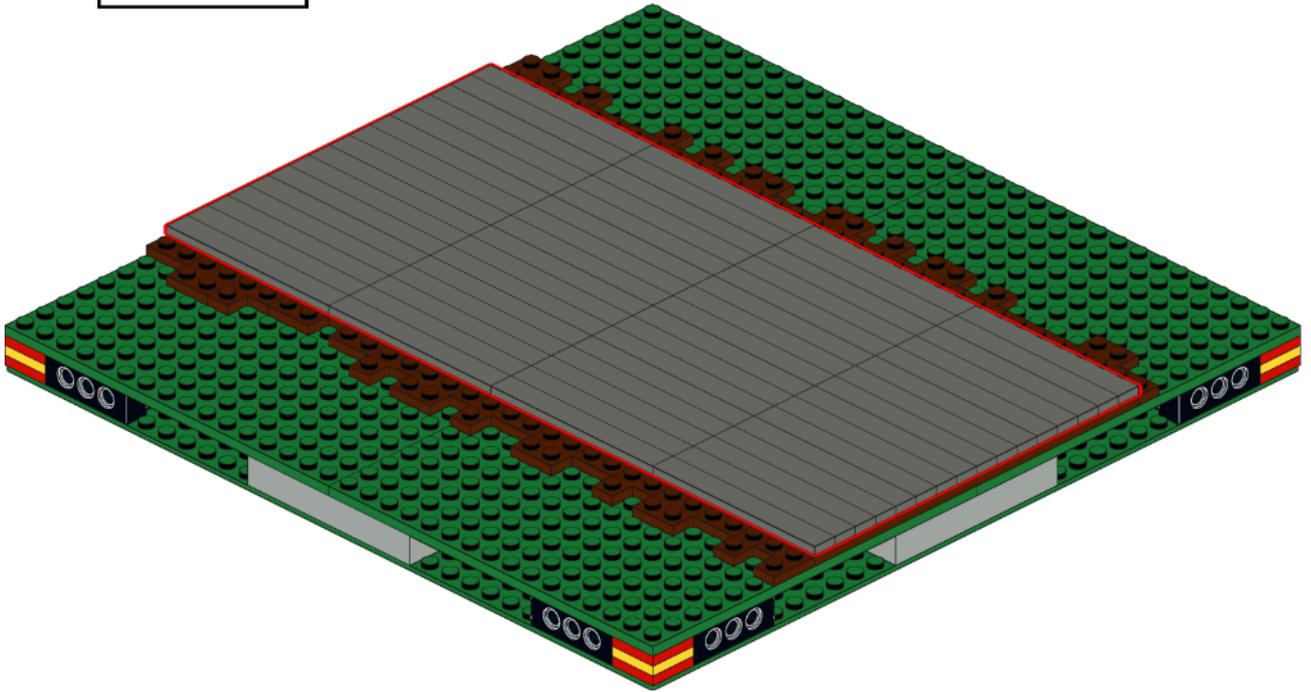
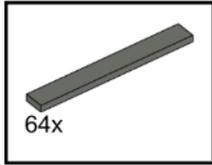
5



6



7



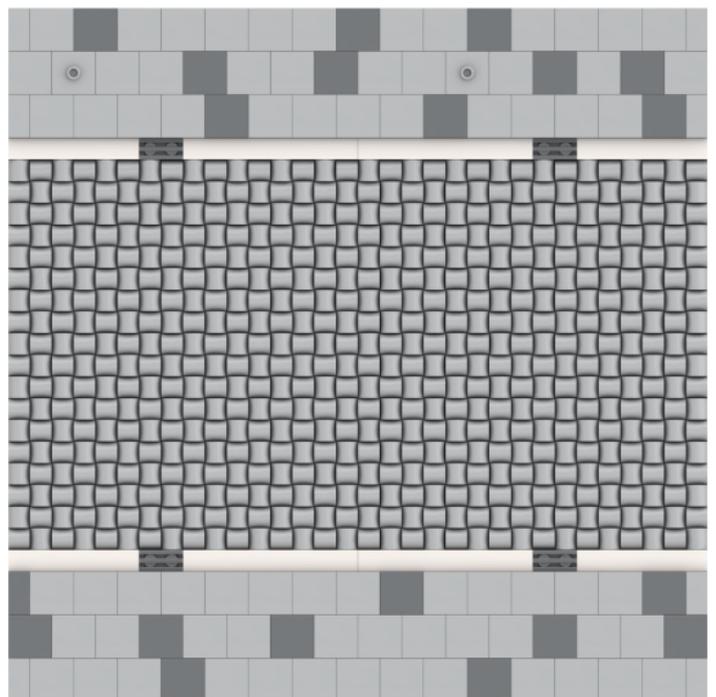


Calle enladrillada

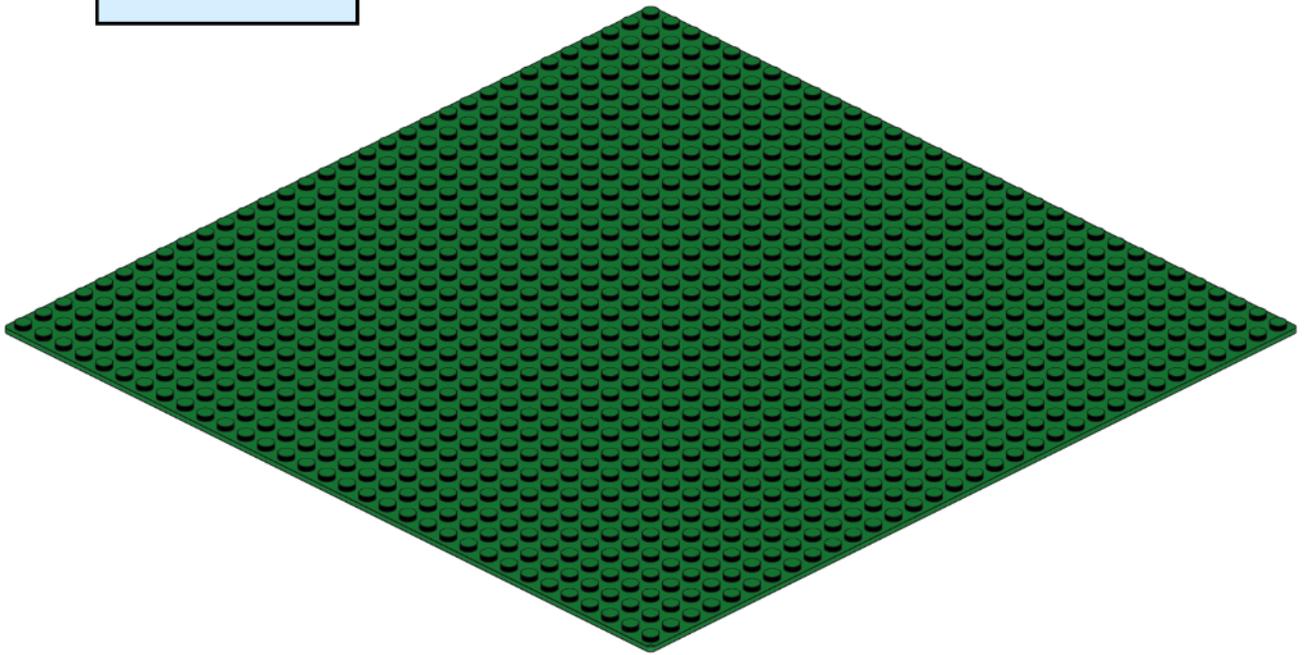
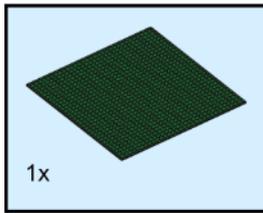
La calle de ladrillos es solo un ejemplo de cómo se pueden lograr diferentes texturas eligiendo elementos alternativos para pavimentar la carretera. Dado que el ladrillo 49307 curvo utilizado para la superficie de la carretera tiene 2 plates de altura, el área subyacente a la carretera tuvo que bajarse para llegar al nivel de la superficie de la carretera de cinco plates de altura de los otros módulos de la calle. Algunos de los tiles LBG en la acera se cambiaron por DBG para agregarles el carácter de una calle de época.

Lista de piezas

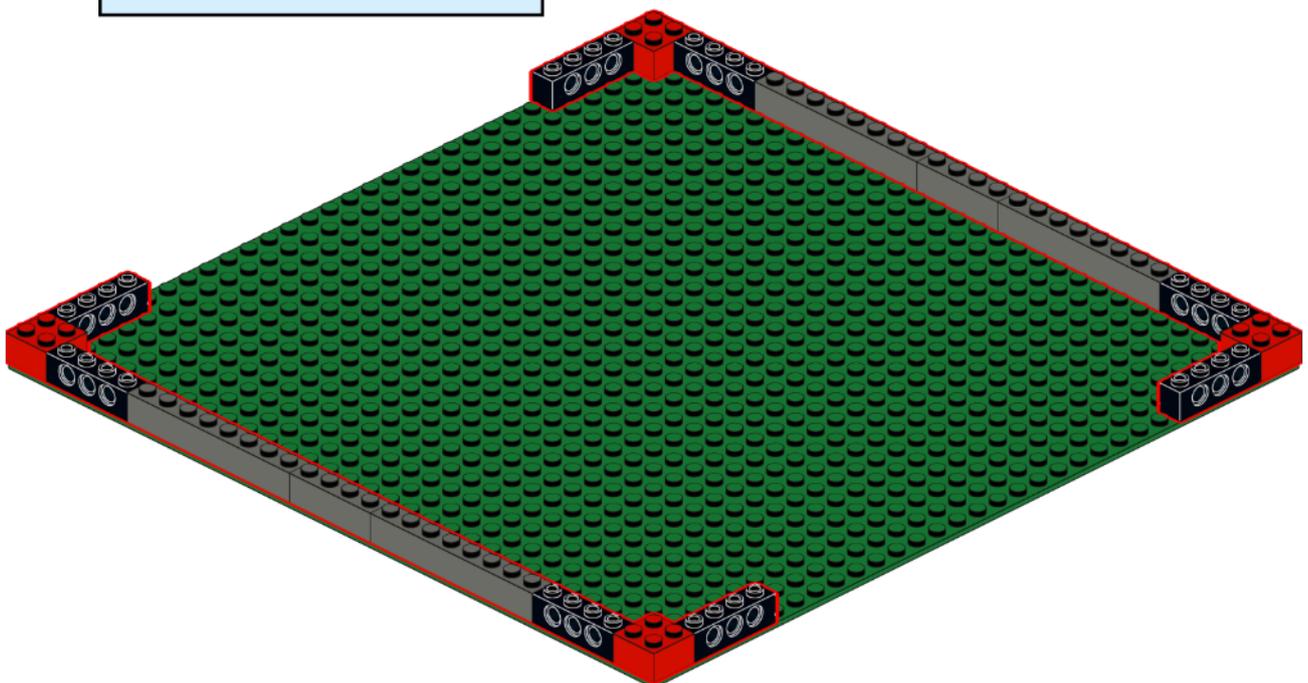
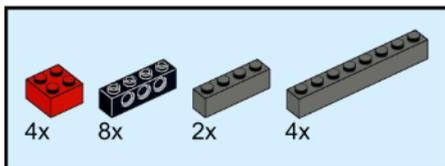
- | | |
|---------------------|-------------------------------------|
| 1 32x32 baseplate | 4 8x8 plate |
| 2 1x4 brick | 1 1x2 tile, dbg |
| 4 1x8 brick | 7 1x2 tile, lbg |
| 10 2x2 brick | 4 1x6 tile, white |
| 8 1x4 technic brick | 4 1x8 tile, white |
| 22 1x6 plate | 19 2x2 tile, dbg |
| 12 1x8 plate, dbg | 71 2x2 tile, lbg |
| 30 2x2 plate | 4 1x2 grille tile, flat silver |
| 16 6x8 plate | 2 2x2 jumper, lbg |
| | 576 1x1x2/3 curve top brick (49307) |



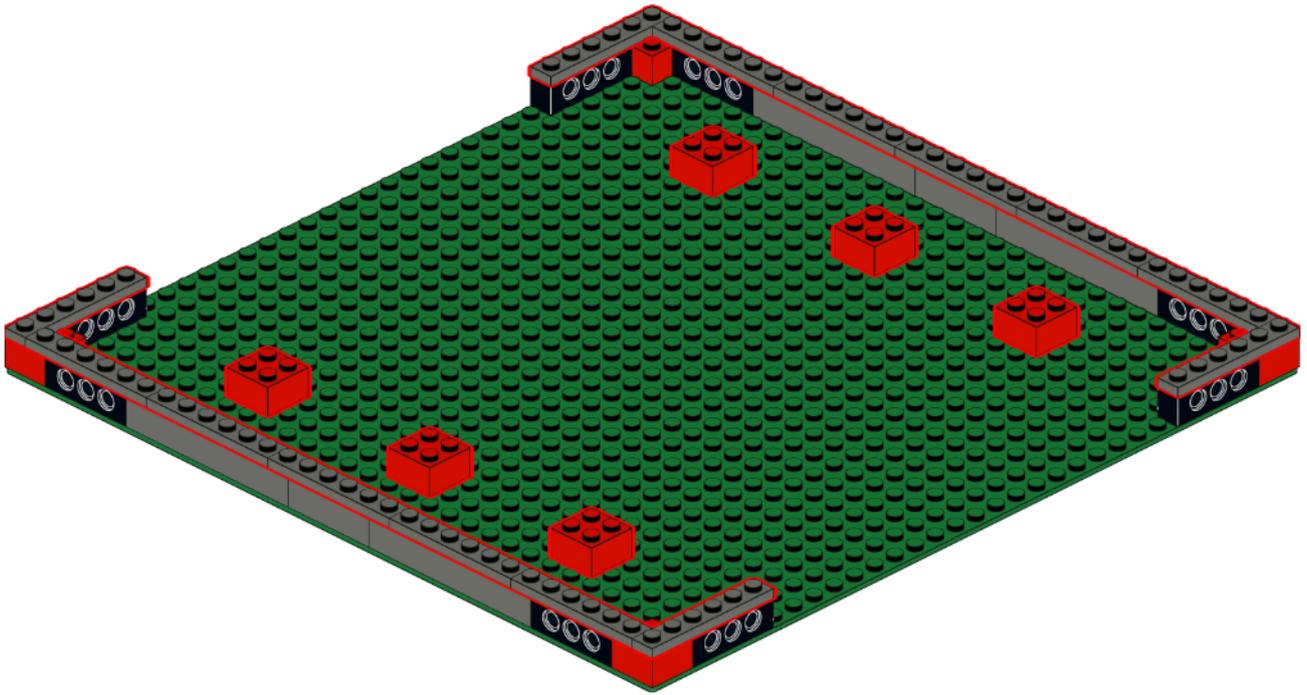
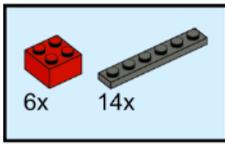
1



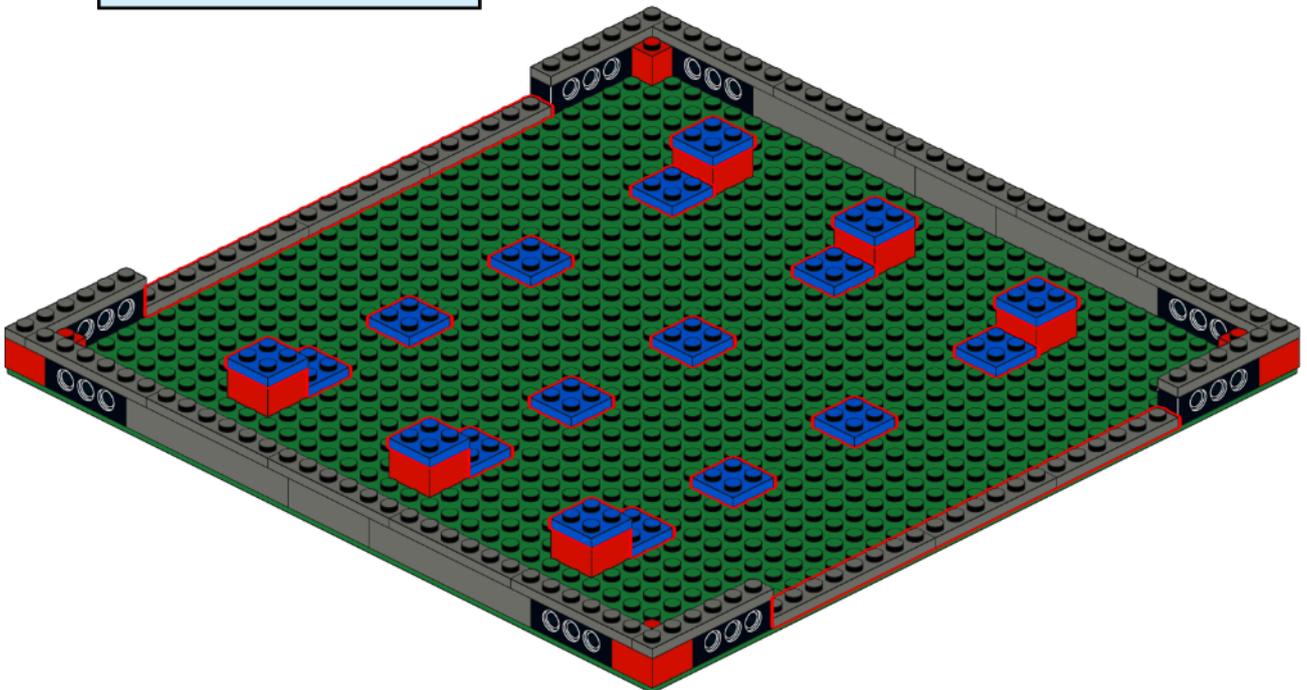
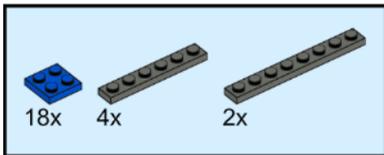
2



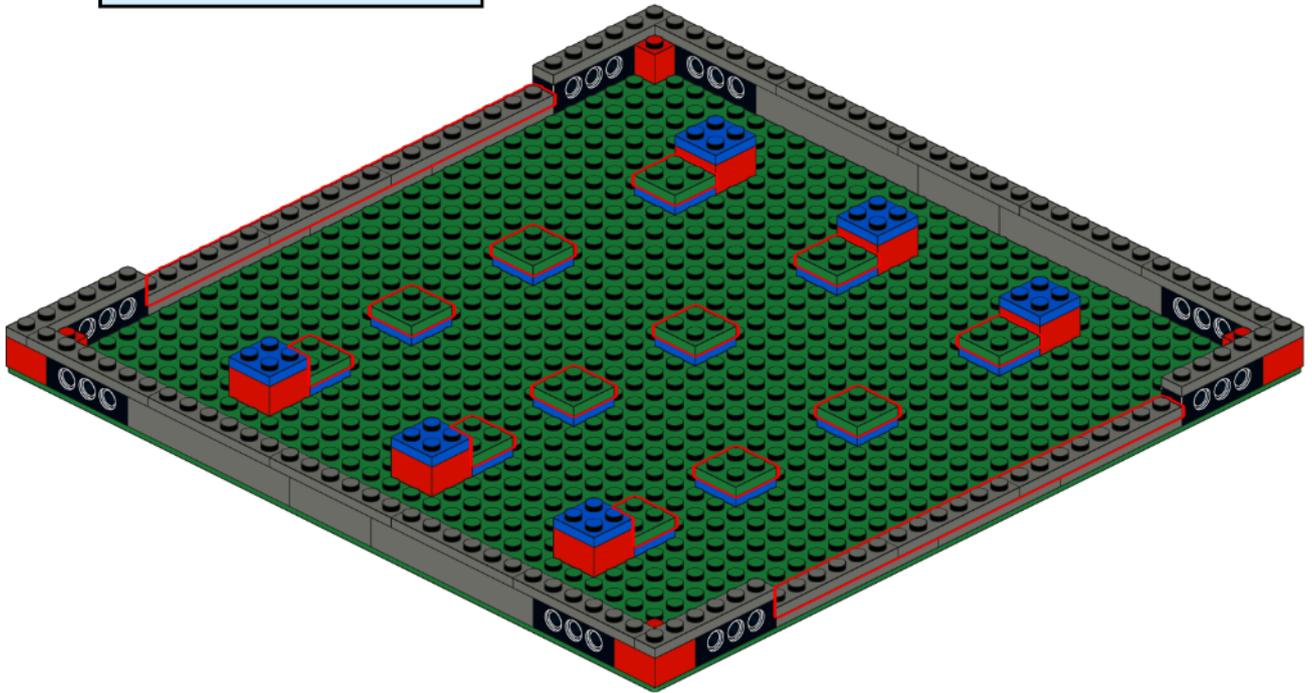
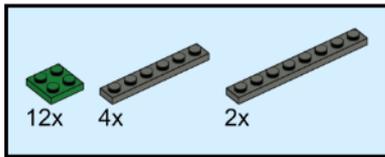
3



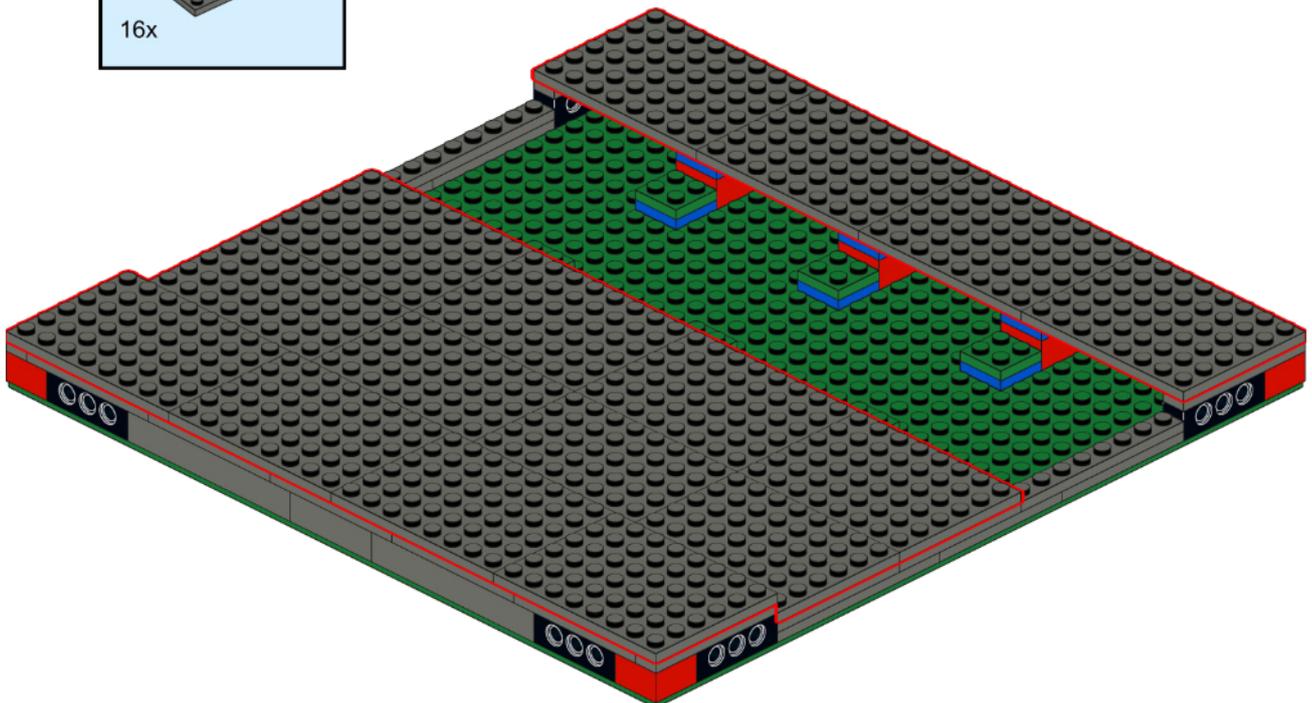
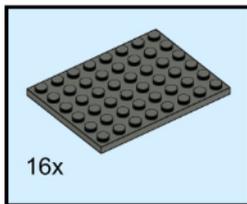
4



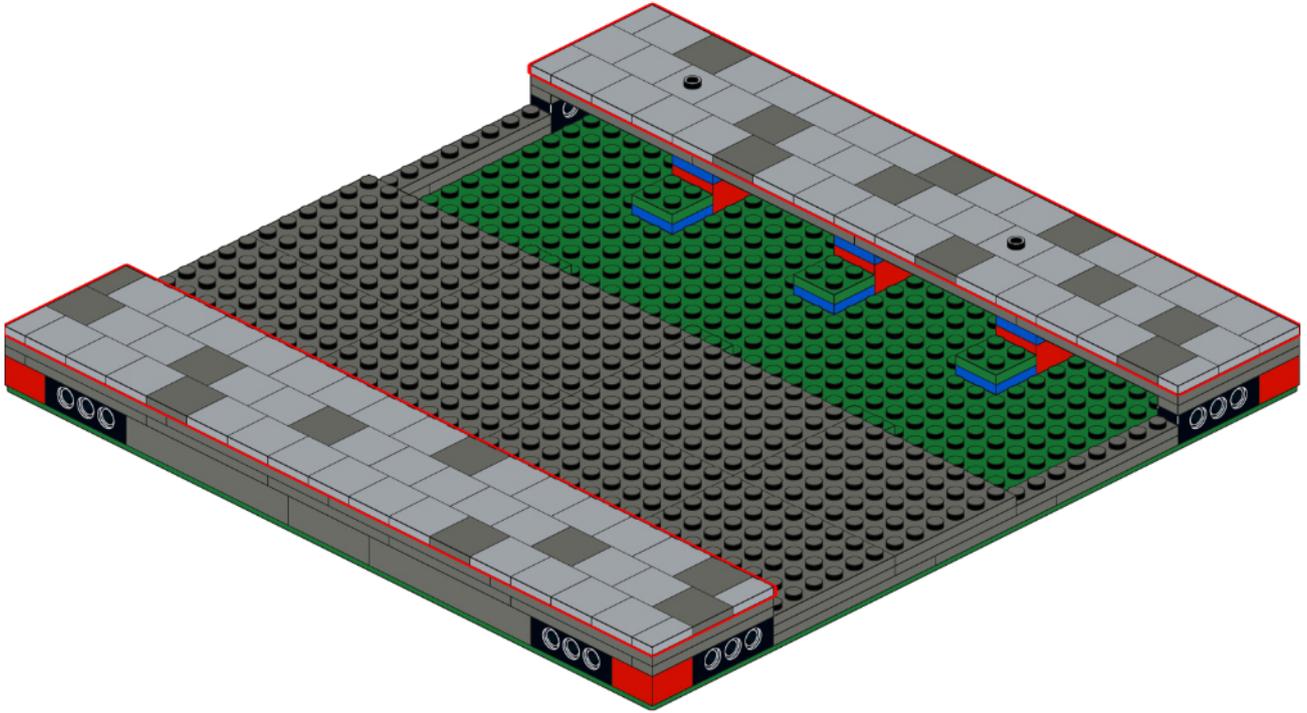
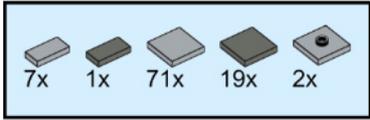
5



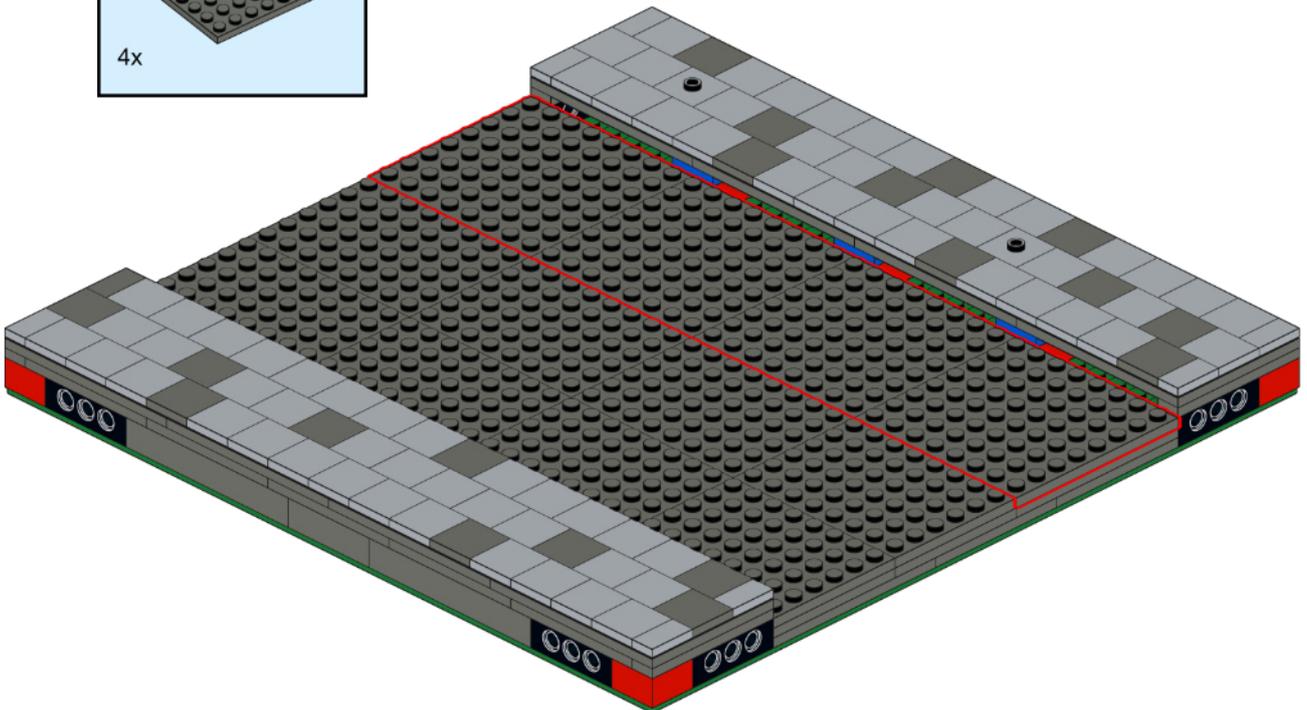
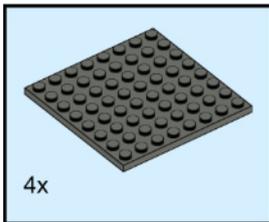
6



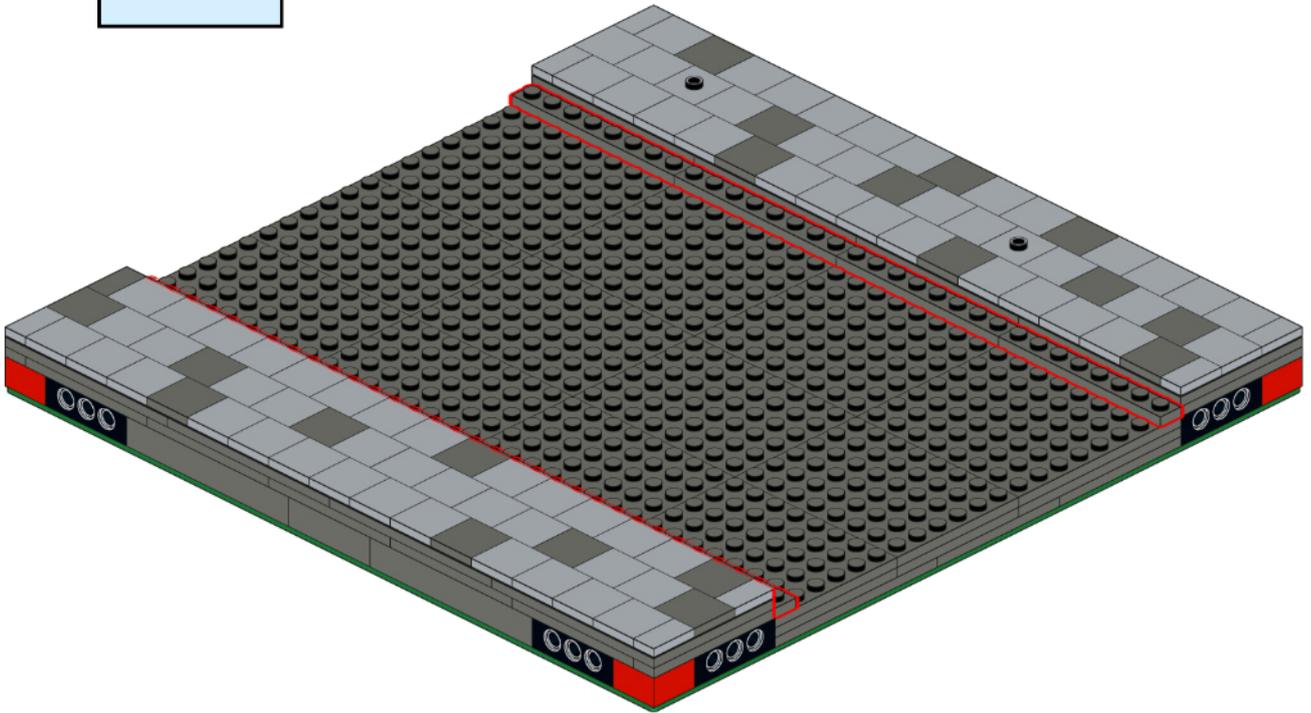
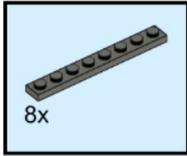
7



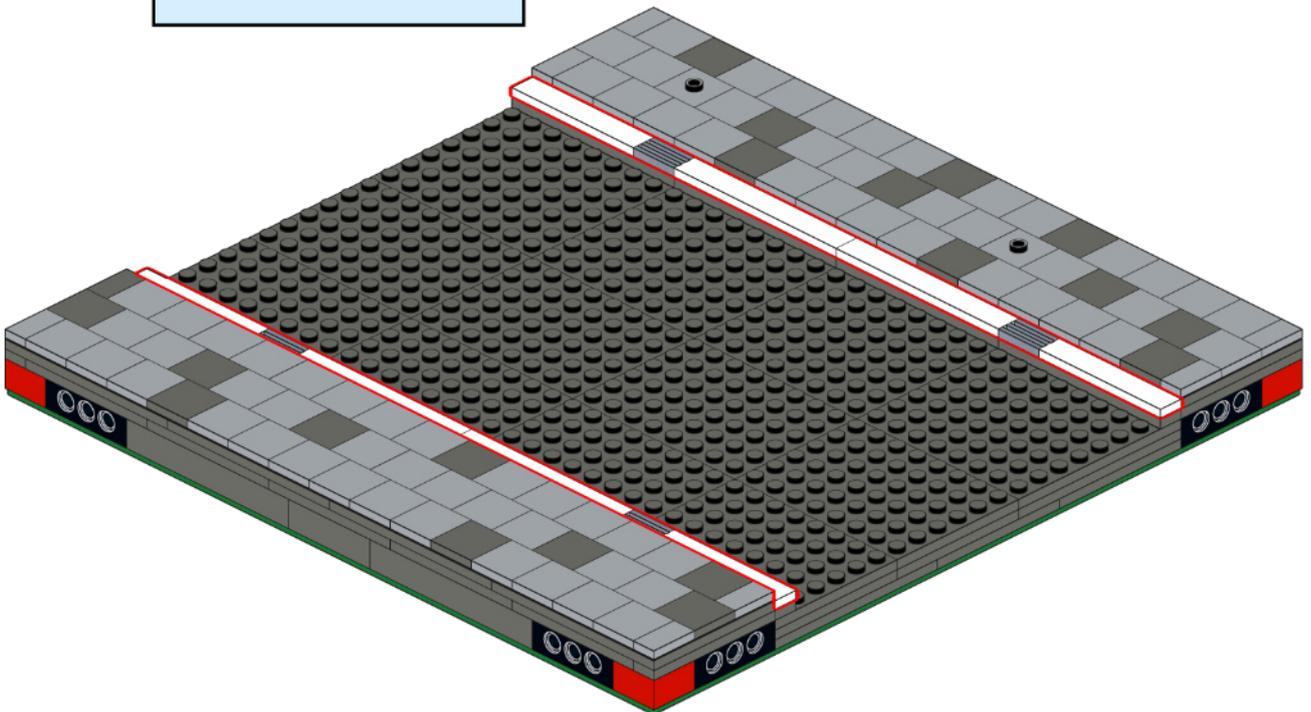
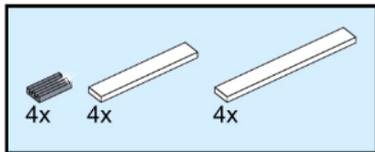
8



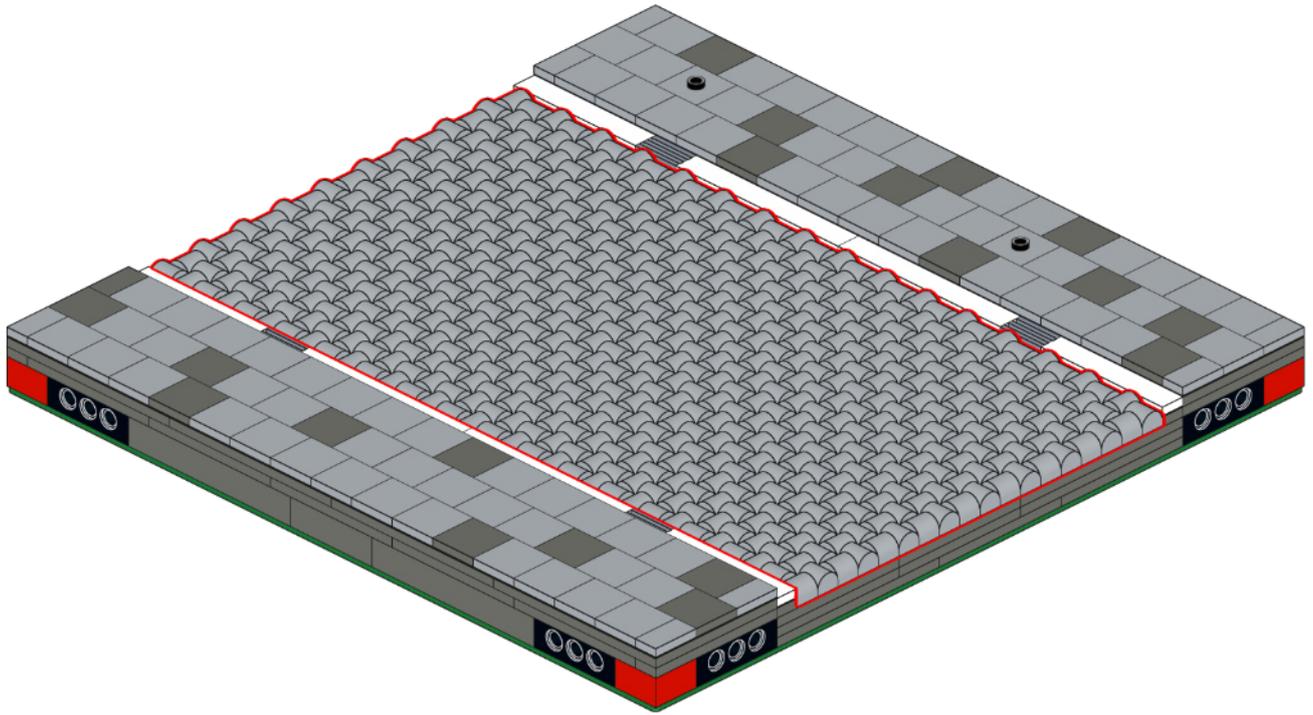
9



10



11



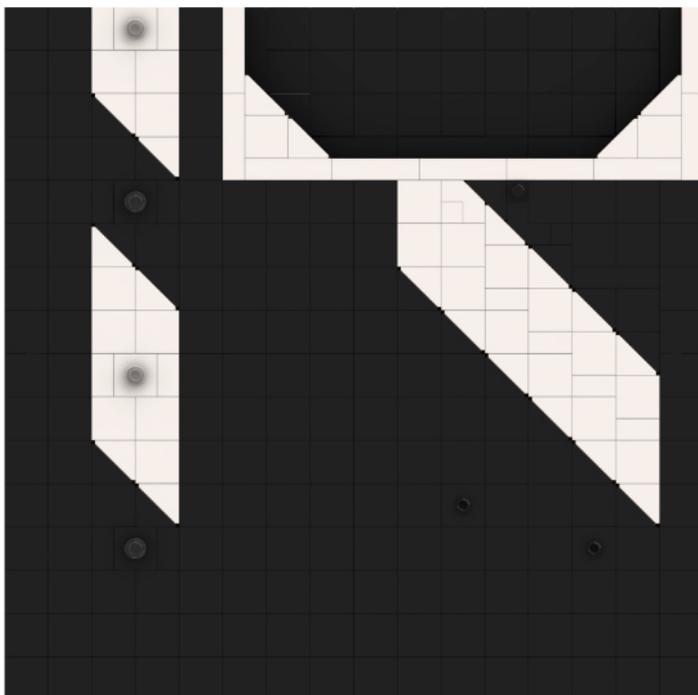


Cubierta de vuelo

Por supuesto, hay muchos más usos para los módulos MILS (pavimentados). Salte al futuro o a un universo alternativo y convierta sus módulos MILS en una cubierta de vuelo digna de un hangar espacial. Las marcas en el piso se crearon con patrones de mosaico simples y se agregaron luces utilizando jumper plates rematados con plates redondos.

Ahora, para responder a las preguntas: sí, esta cabina de vuelo se compone

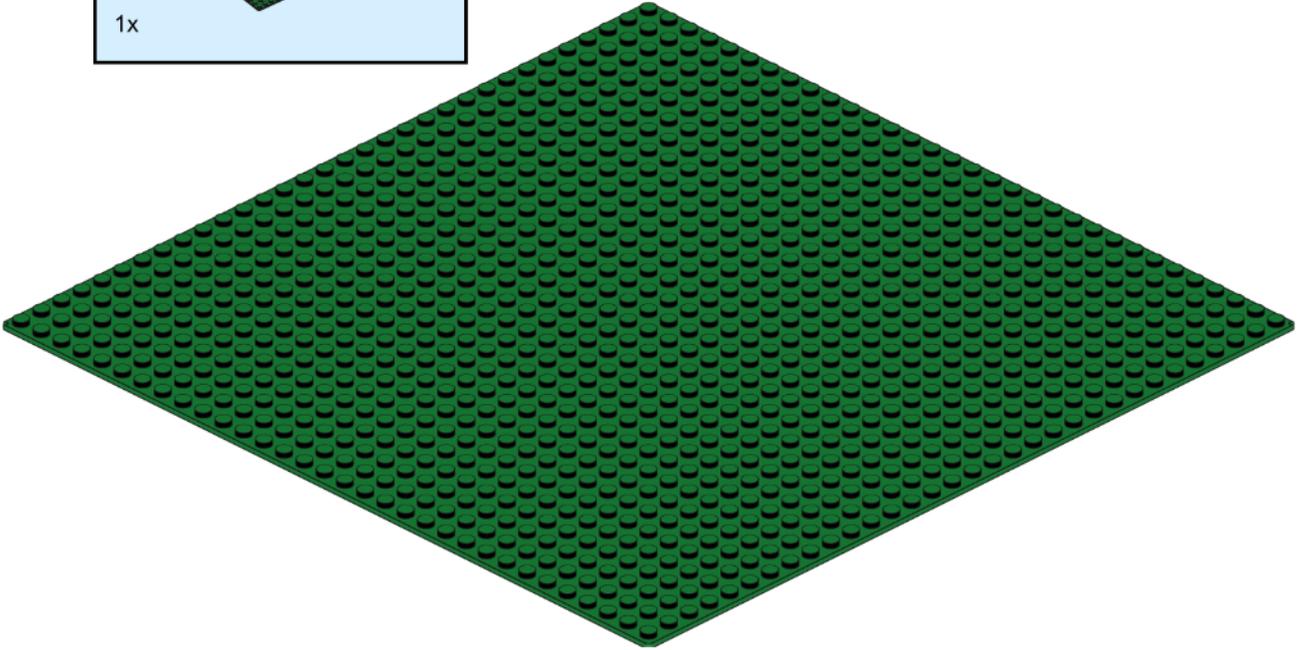
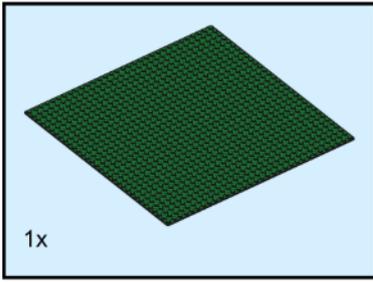
de doce módulos y, no, no vamos a mostrar instrucciones para todos ellos. Sin embargo, exclusivo de este módulo es un área empotrada. Si bien un área del módulo específicamente rebajada no tendría ningún sentido en una carretera, aquí en la cubierta de vuelo puede ser un elemento deseable para agregar y proporcionar interés tanto estético como narrativo a la construcción.



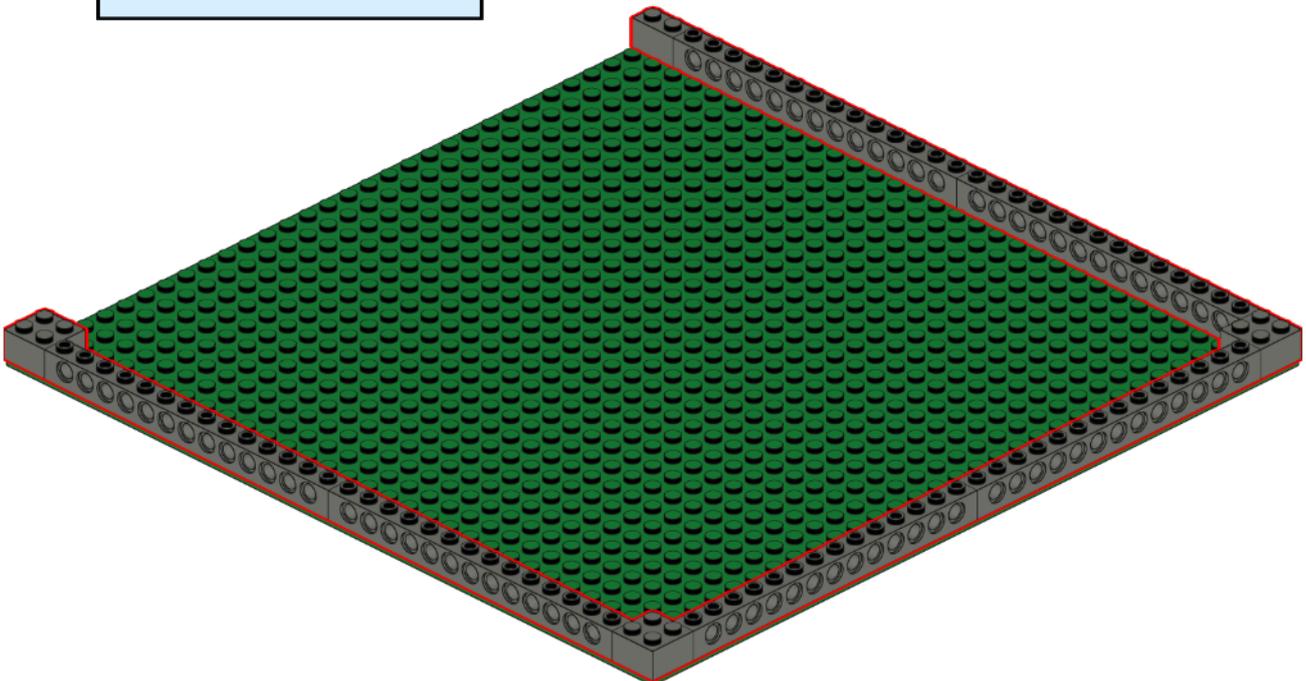
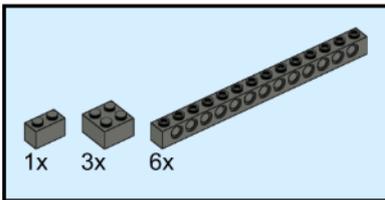
Lista de piezas

- | | |
|------------------------------|---------------------------------|
| 1 32x32 baseplate | 3 6x8 plate |
| 1 1x2 brick, dbg | 1 8x16 plate |
| 1 1x6 brick, dbg | 2 16x16 plate |
| 2 1x8 brick, dbg | 4 1x1 plate round, trans clear |
| 3 2x2 brick | 1 1x1 tile, black |
| 7 2x4 brick | 1 1x1 tile, white |
| 2 2x2 corner brick | 5 1x2 tile, black |
| 2 3x3 facet brick, dbg | 8 1x2 tile, white |
| 1 1x4 technic brick | 6 1x4 tile, black |
| 6 1x14 technic brick (1 dbg) | 9 1x4 tile, white |
| 1 1x1 plate, black | 184 2x2 tile, black |
| 1 1x2 plate | 23 2x2 tile, white |
| 2 1x6 plate, dbg | 18 2x2 tile 45° cut, black |
| 3 1x8 plate | 20 2x2 tile 45° cut, white |
| 2 2x2 corner platev | 1 2x2 tile decorated, white |
| 2 1x4 plate, dbg | 1 2x2 facet tile (27263), black |
| 1 2x6 plate | 1 2x2 facet tile (27263), white |
| 1 2x8 plate | 4 2x2 jumper, black |
| 1 2x16 plate | 2 2x2 jumper, white |

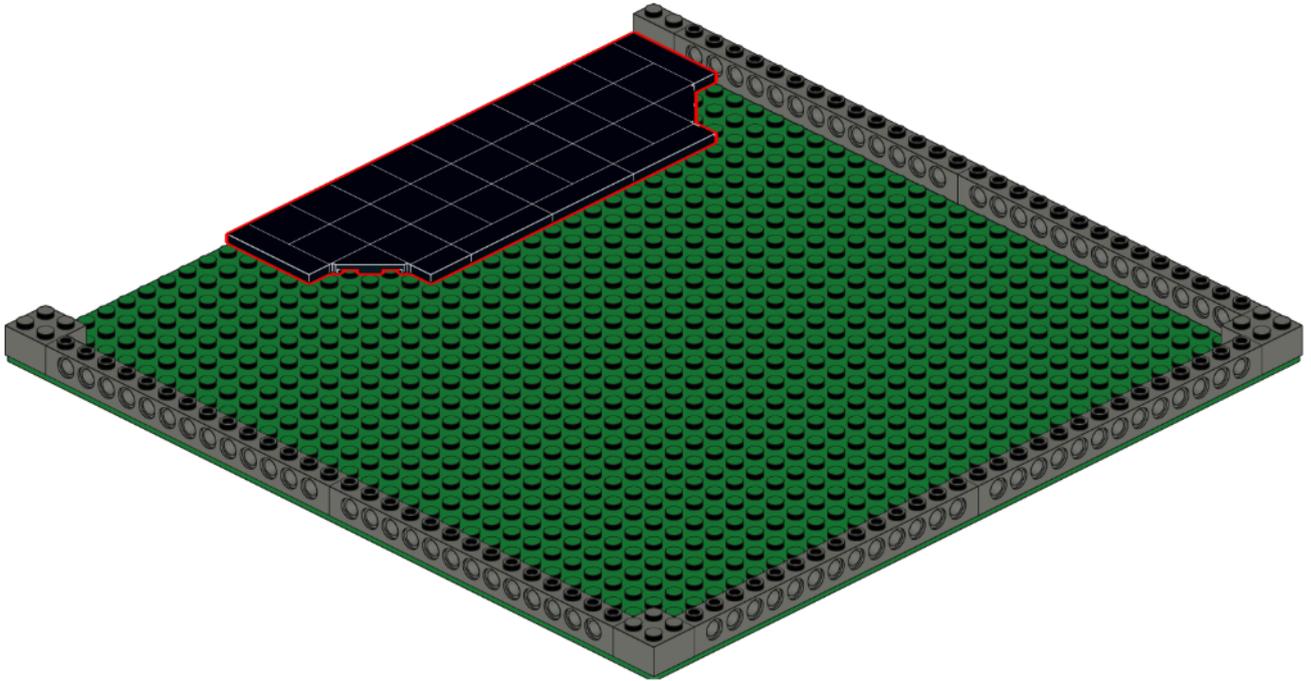
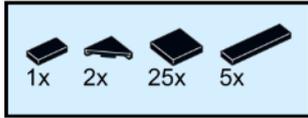
1



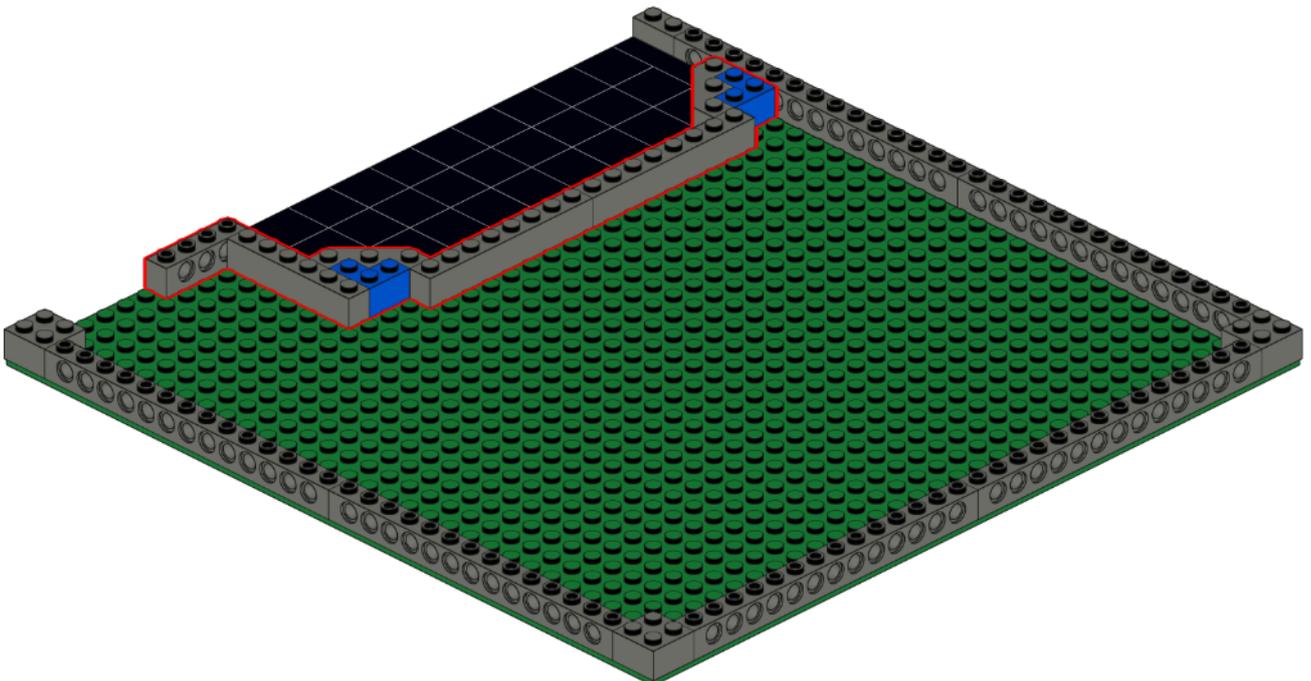
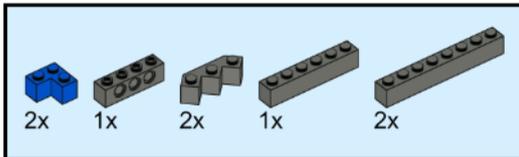
2



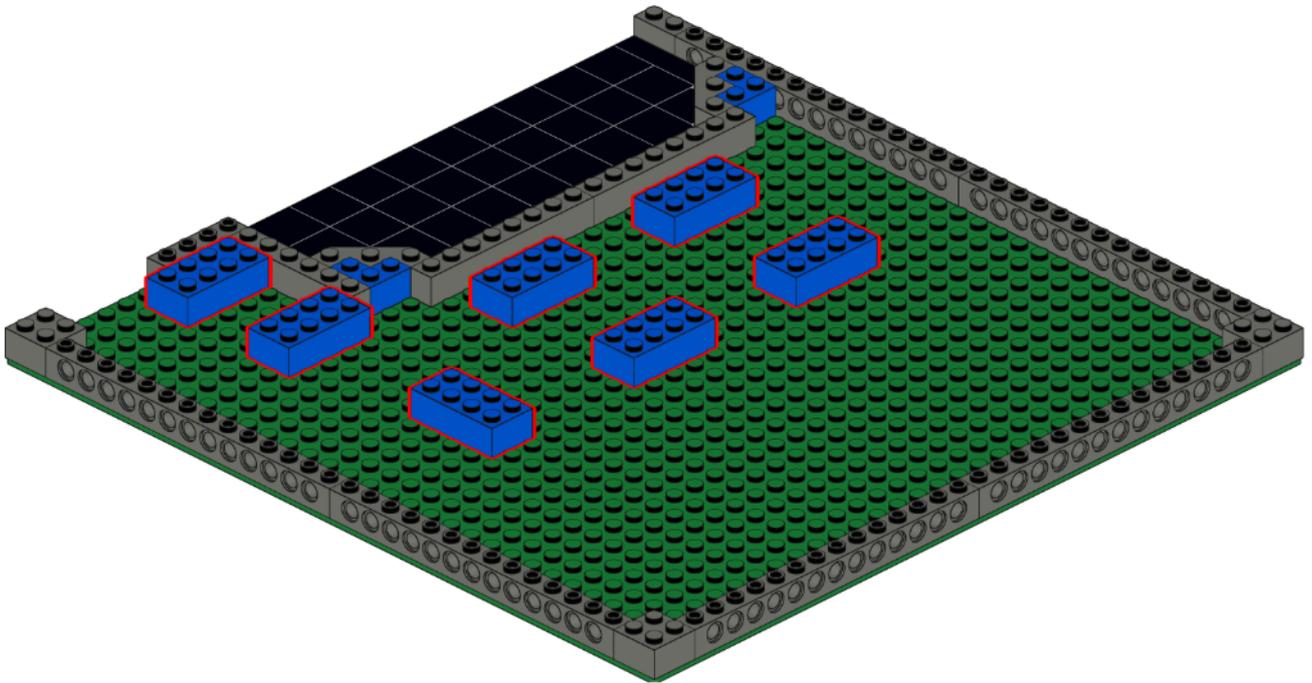
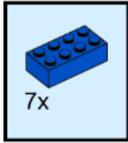
3



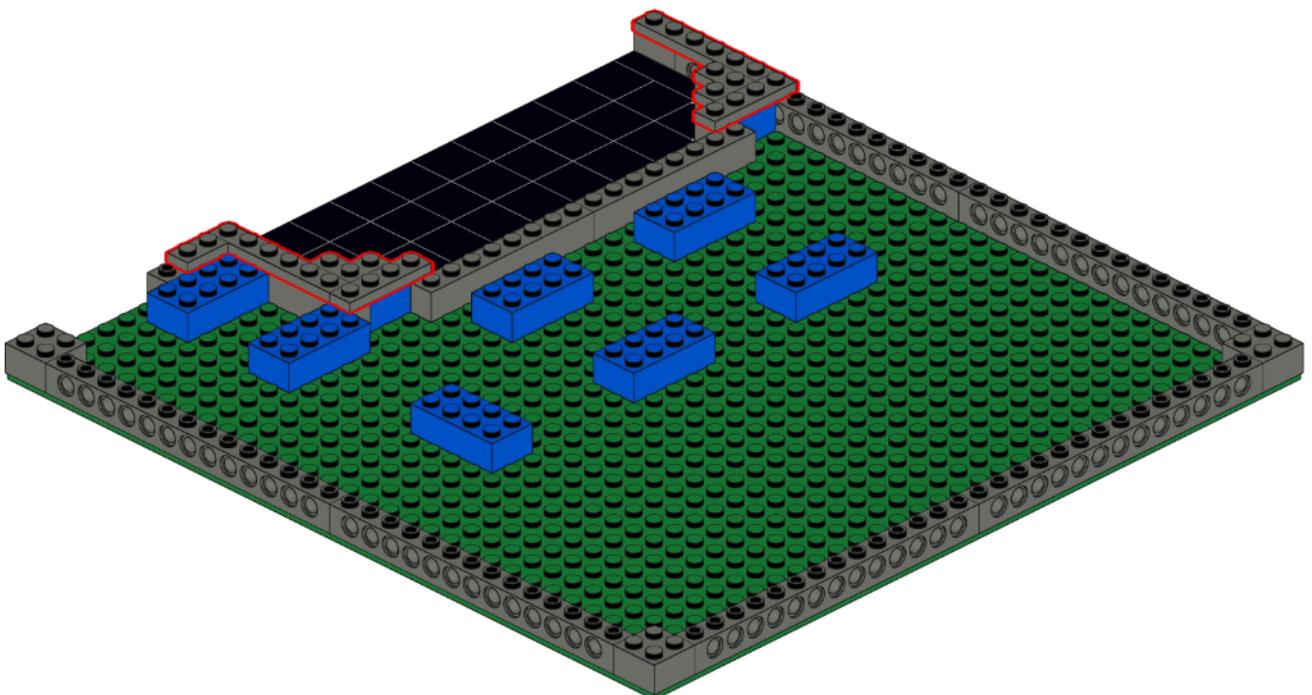
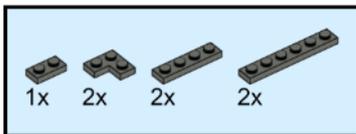
4



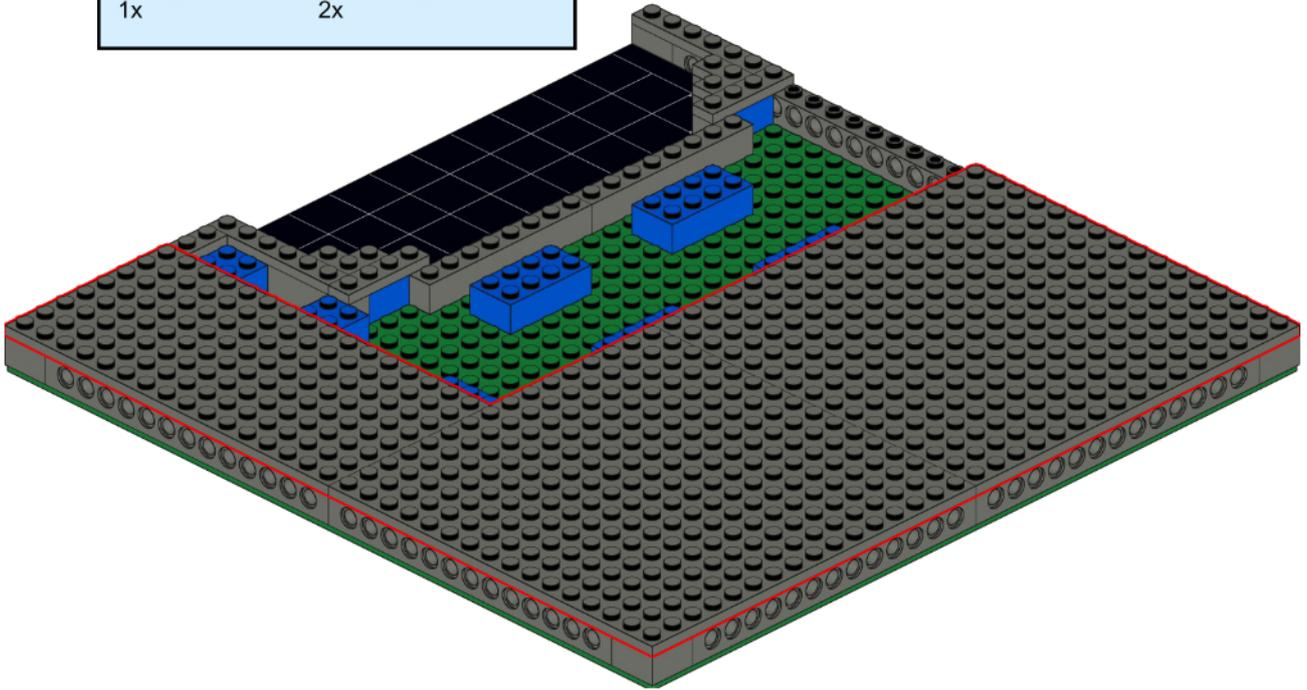
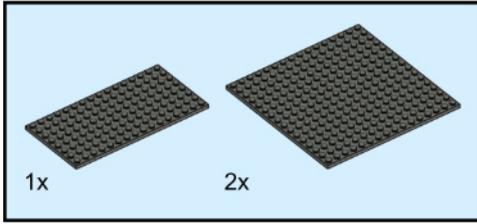
5



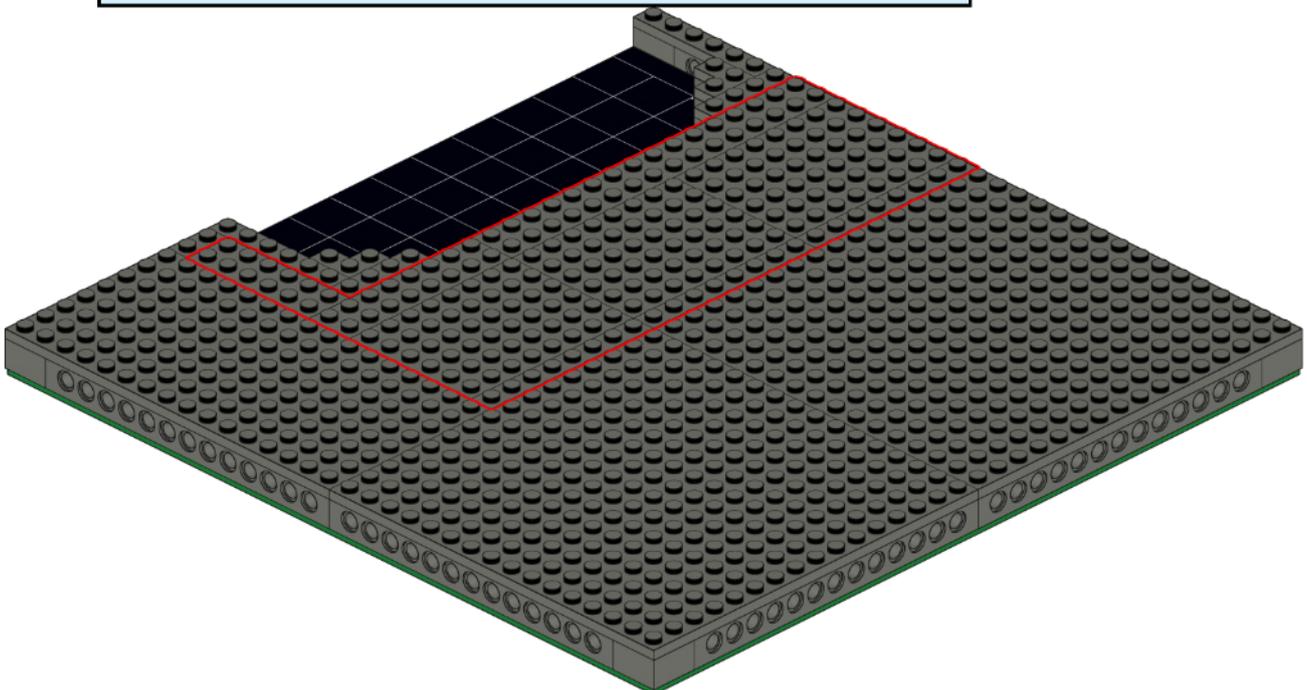
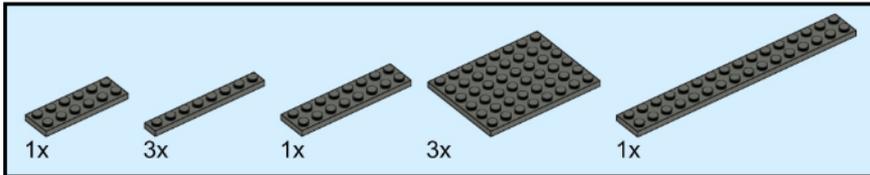
6



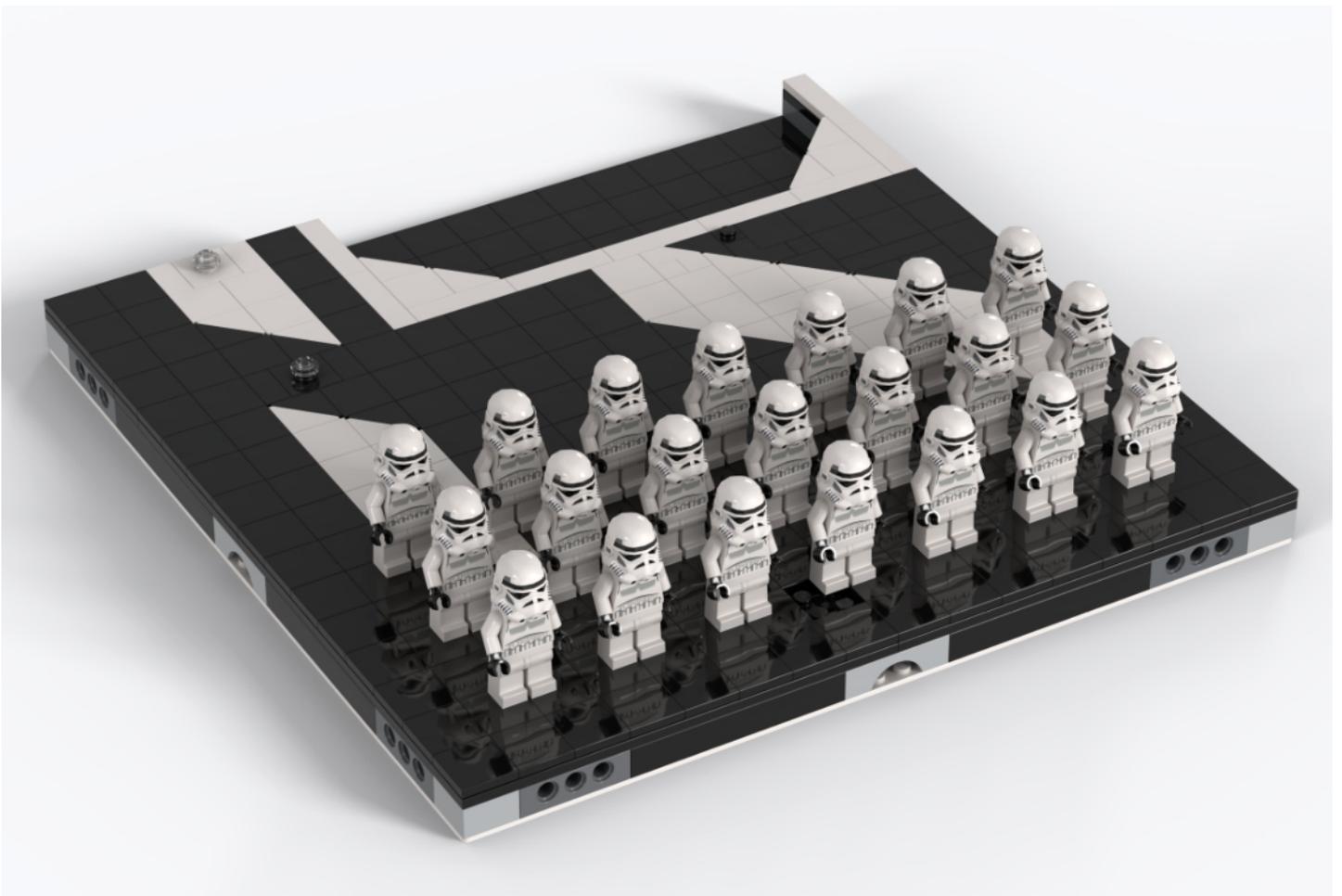
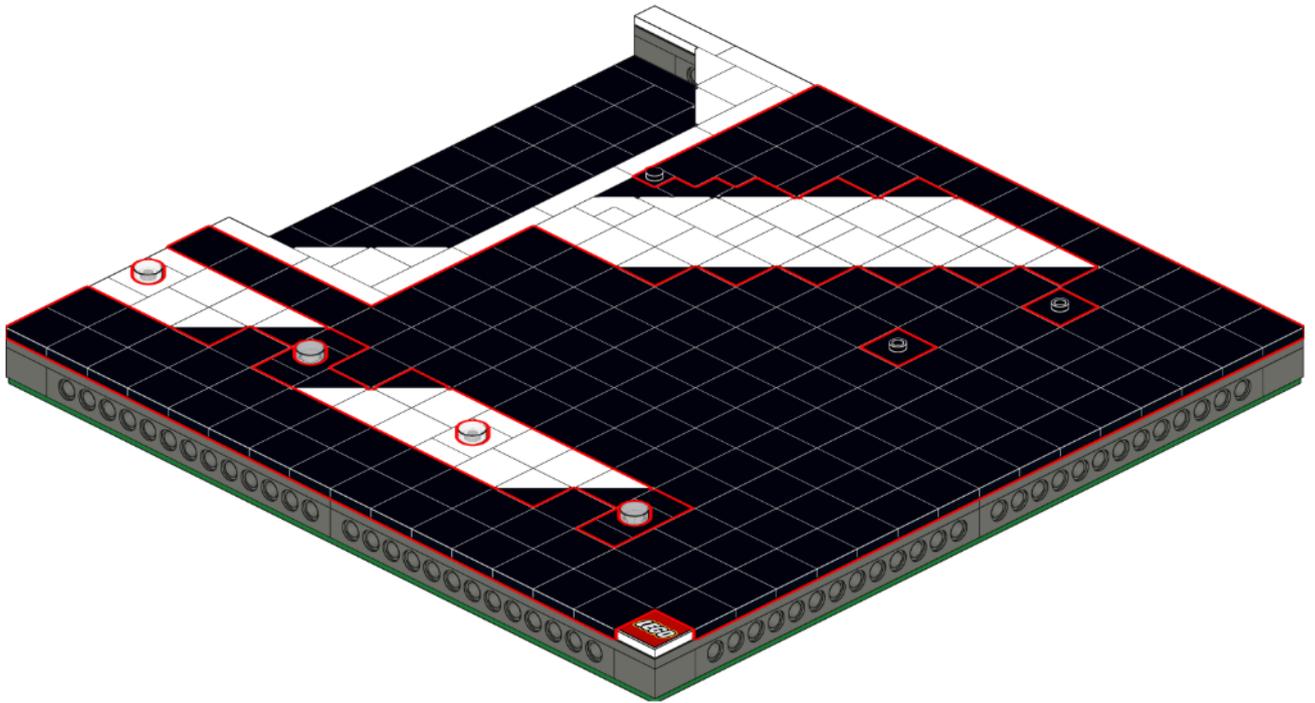
7



8



11



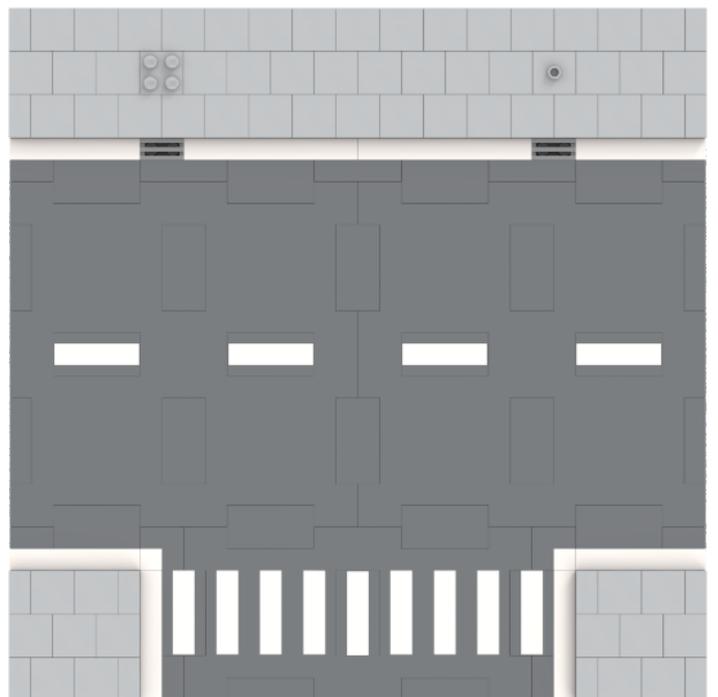


Unión en T (plates de carretera)

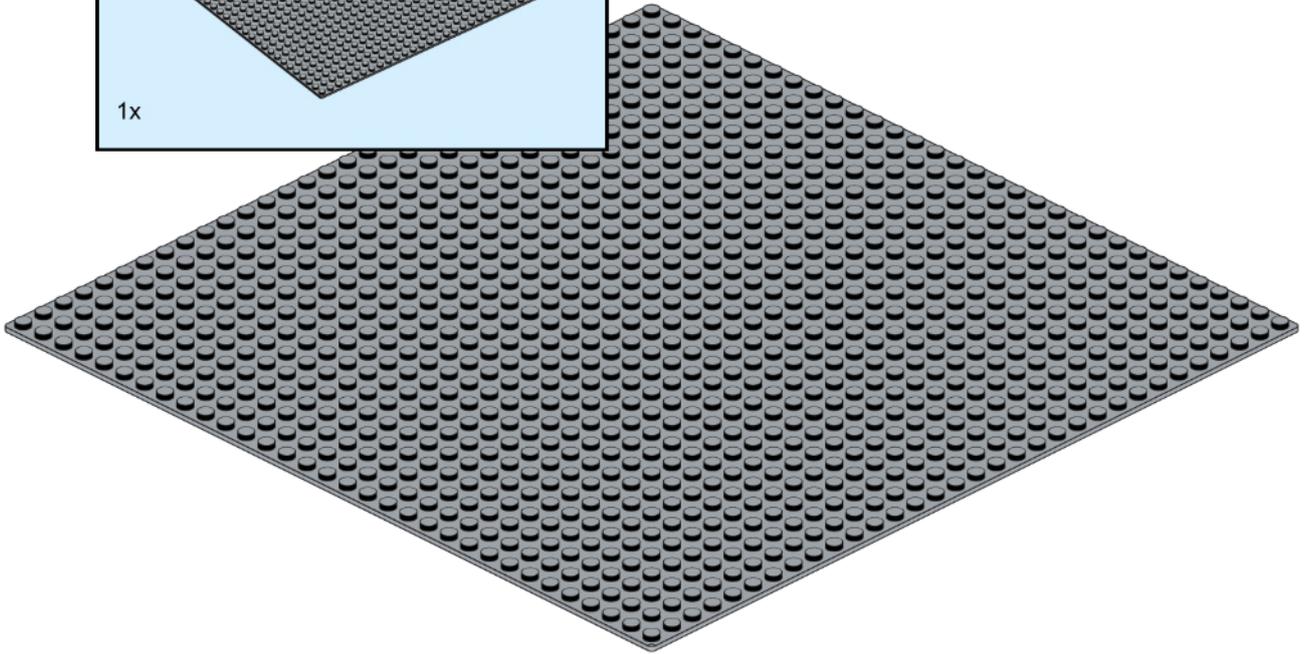
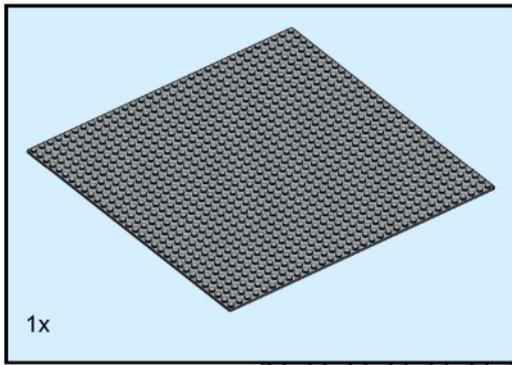
Los plates de carretera originales de LEGO solían venir en tres modelos: una calle recta, una curva de 90 grados y un cruce en T. Construir una esquina de 90 grados con ladrillos cuadrados es un negocio complicado y todavía tengo que encontrar una solución satisfactoria para un módulo MILS. Hacer un cruce en T es una forma más fácil de cambiar la dirección de una calle. Este cruce en T está construido con los nuevos plates de carretera de LEGO.

Lista de piezas

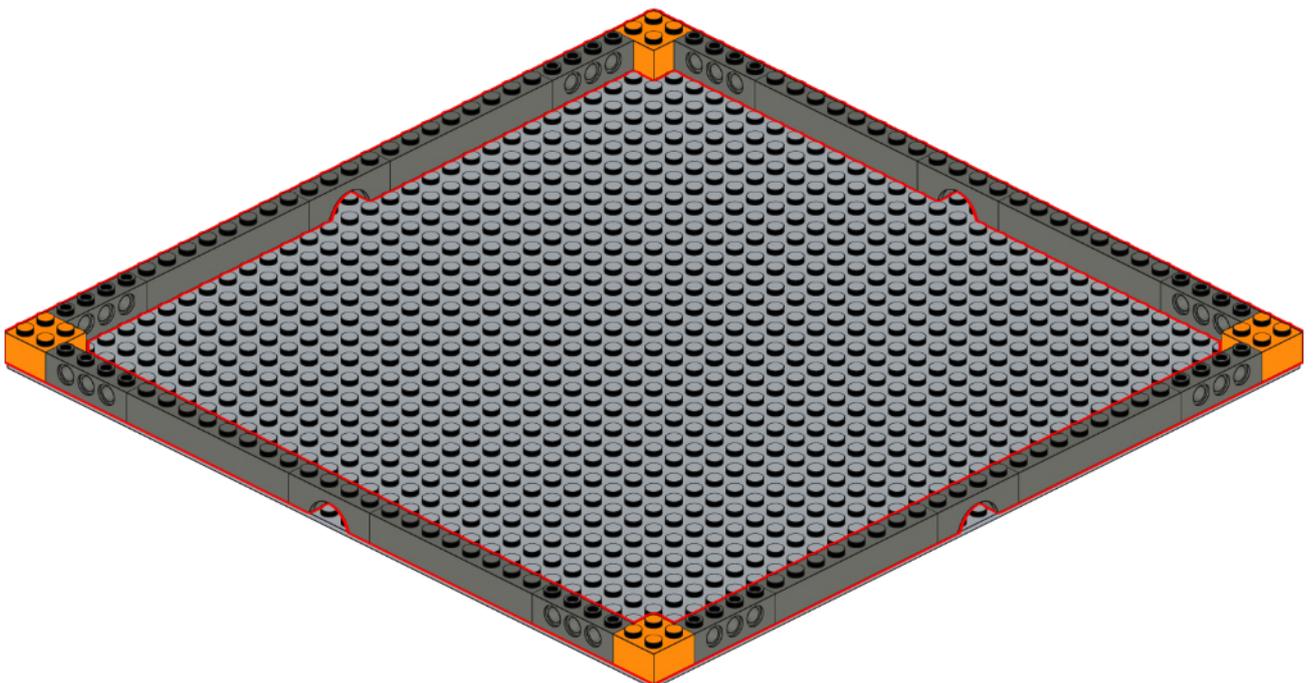
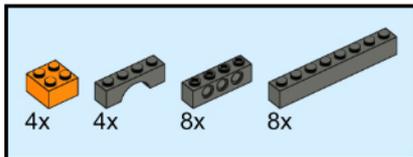
- | | |
|-----------------------|---------------------------------------|
| 1 32x32 baseplate | 6 1x2 tile, dbg |
| 4 1x4 arch brick | 12 1x2 tile, lbg |
| 8 1x8 brick | 9 1x4 tile, dbg |
| 19 2x2 brick | 6 1x6 tile, white |
| 8 1x4 technic brick | 2 1x8 tile, white |
| 3 1x8 plate | 58 2x2 tile, lbg |
| 1 2x2 plate, lbg | 14 2x4 tile, dbg |
| 2 4x4 plate 45° wedge | 7 2x4 tile decorated, dbg |
| 4 4x8 plate | 2 2x2 corner tile, dbg |
| 2 6x6 plate | 2 1x2 grille tile, flat silver |
| 4 6x8 plate | 1 2x2 jumper, lbg |
| 2 8x8 plate | 1 8x16x2/3 road plate, decorated, dbg |
| 2 1x1 tile, white | 2 16x16x2/3 road plate, dbg |



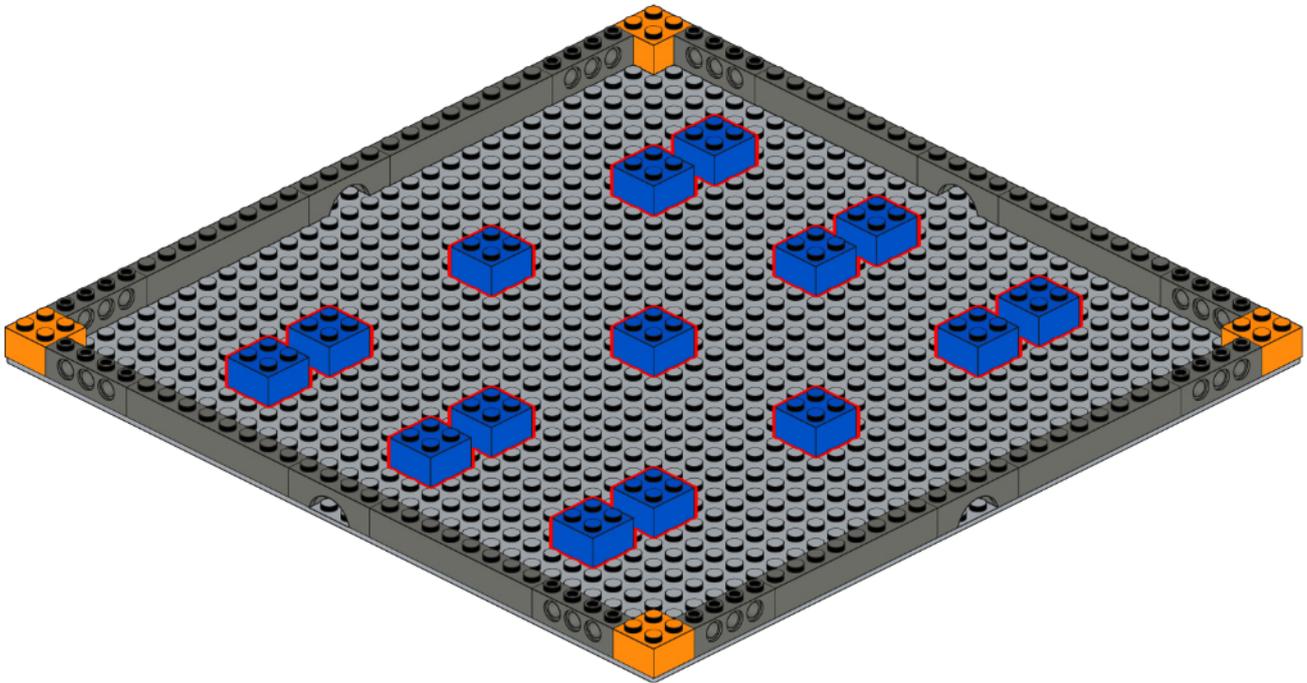
1



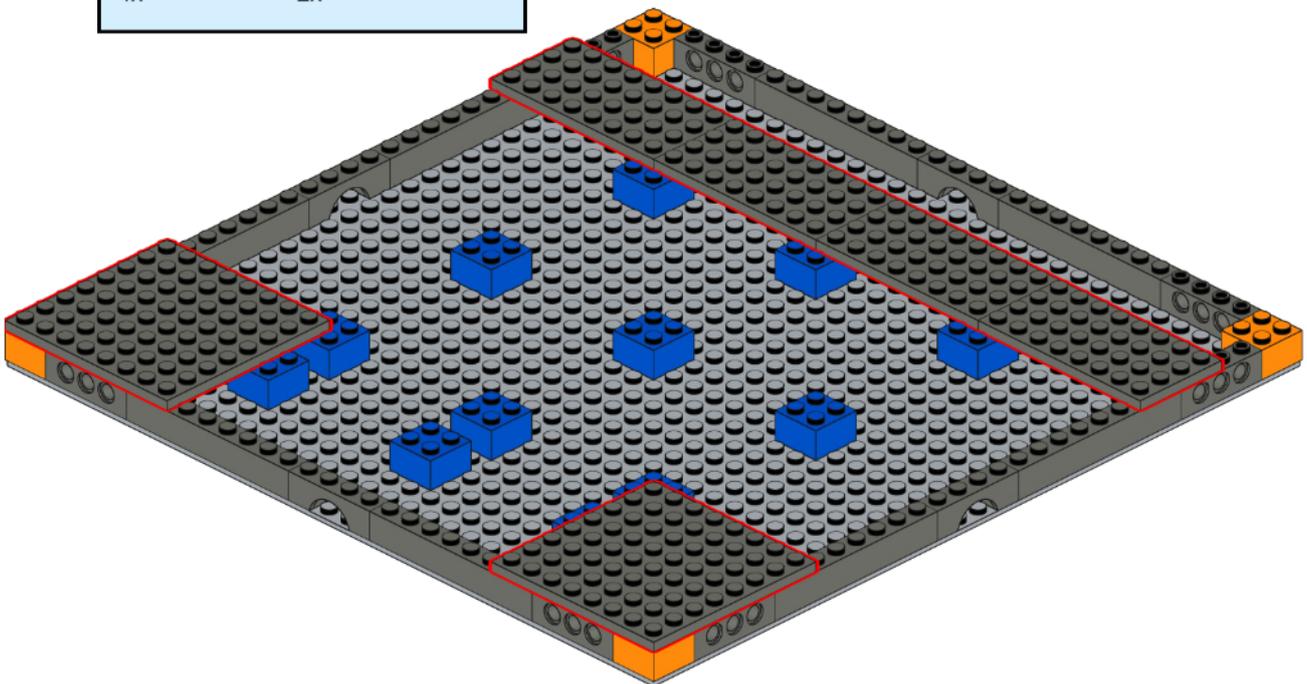
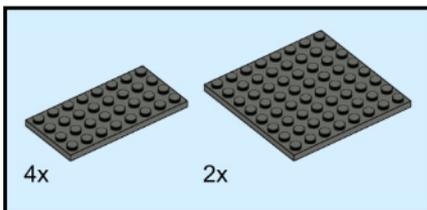
2



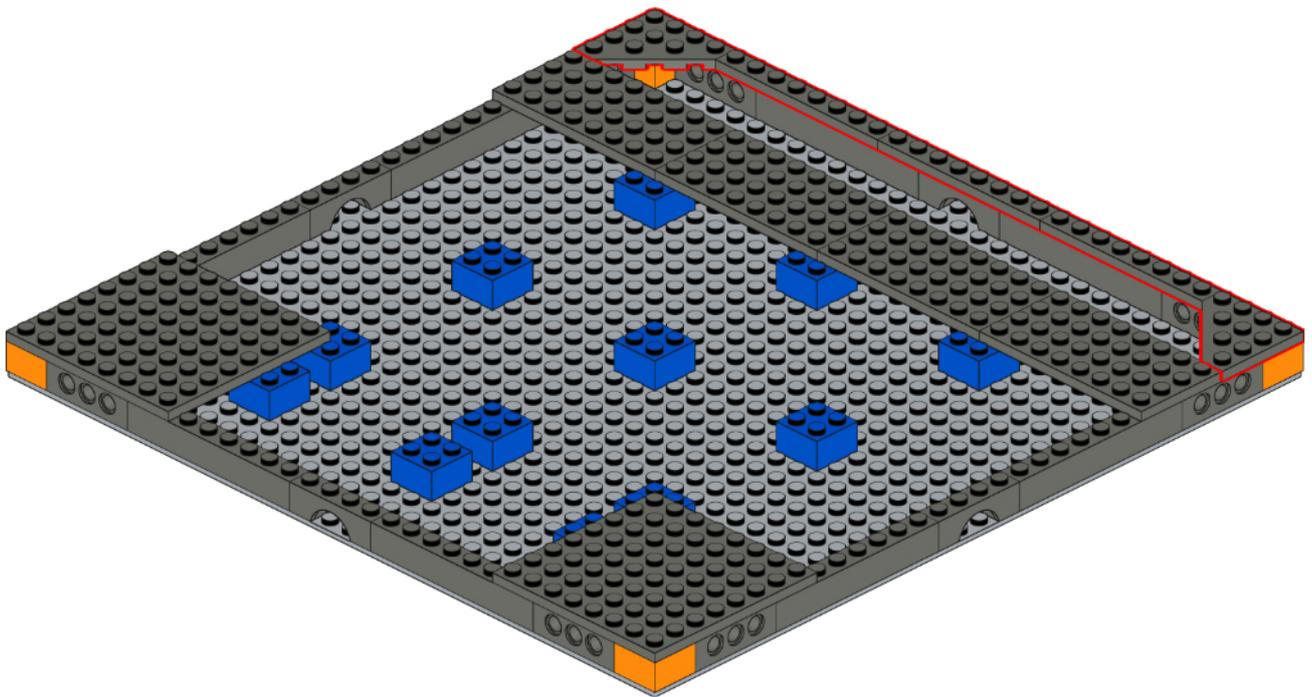
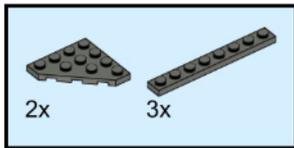
3



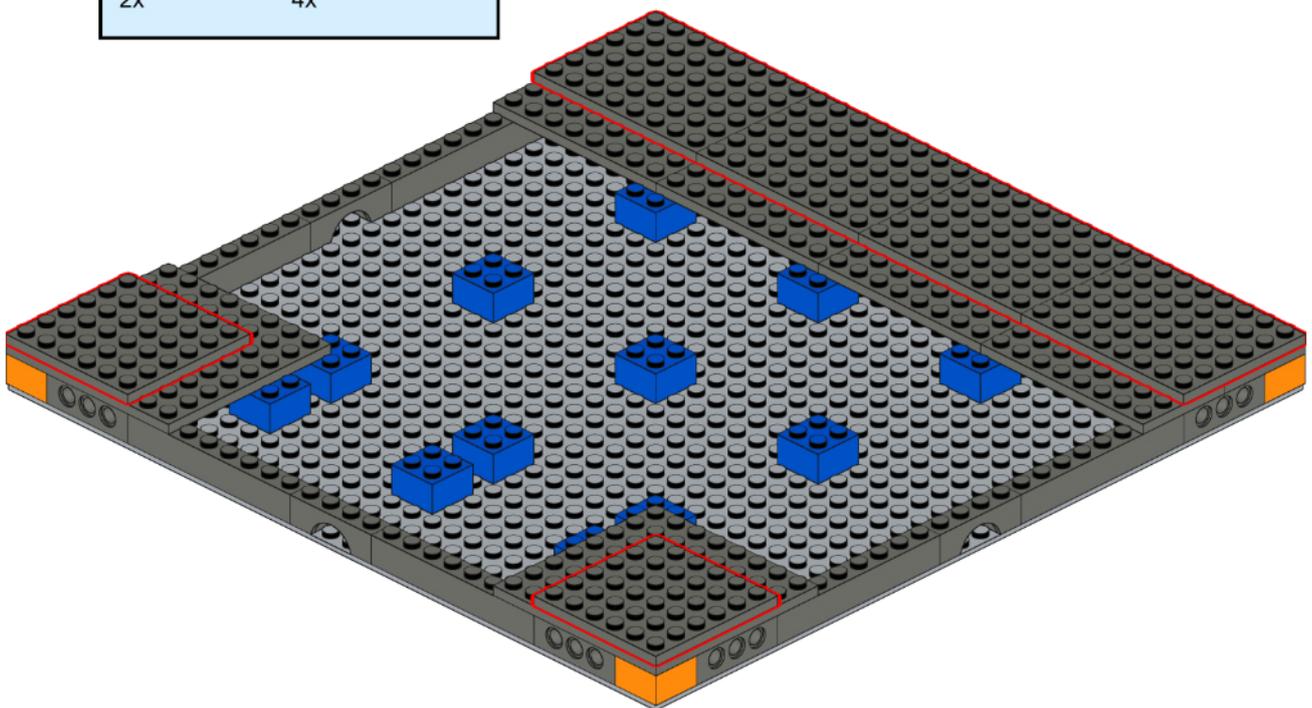
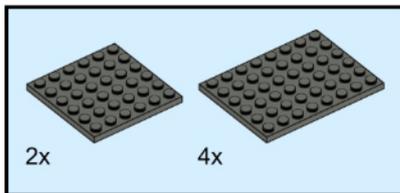
4



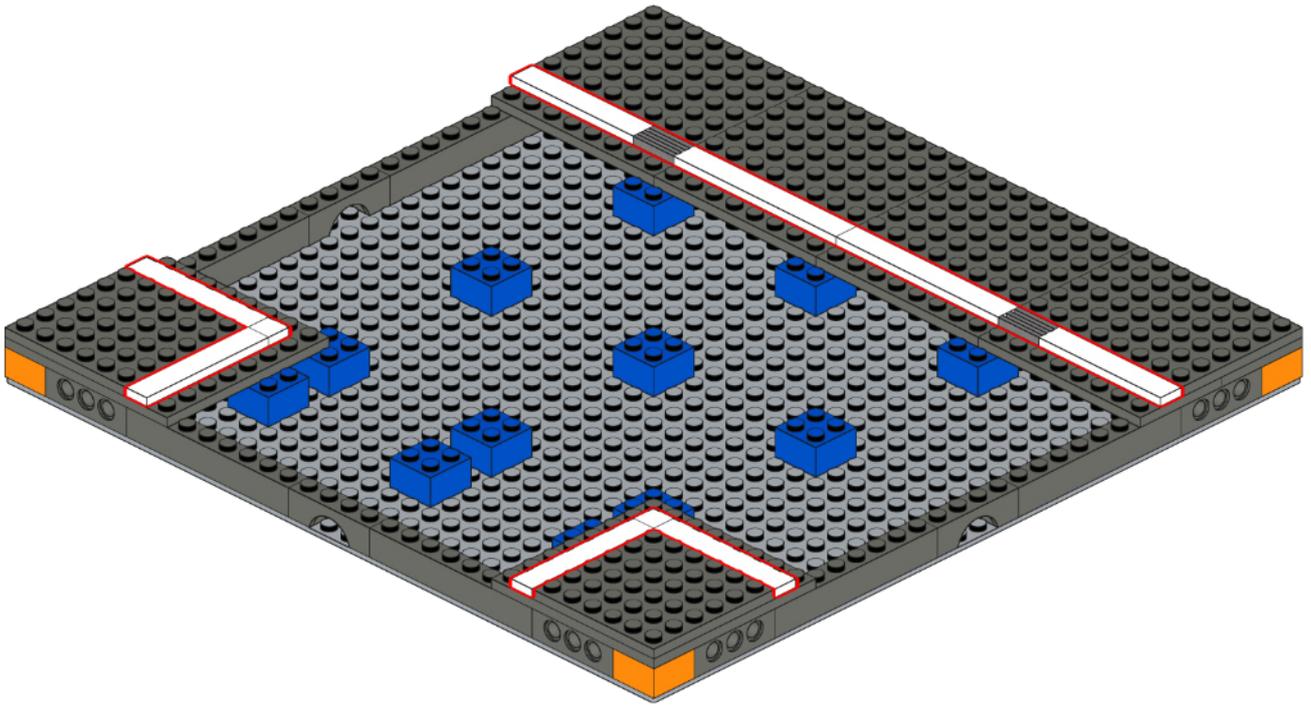
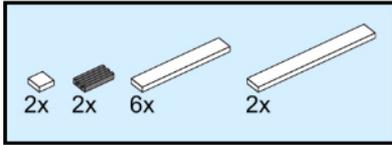
5



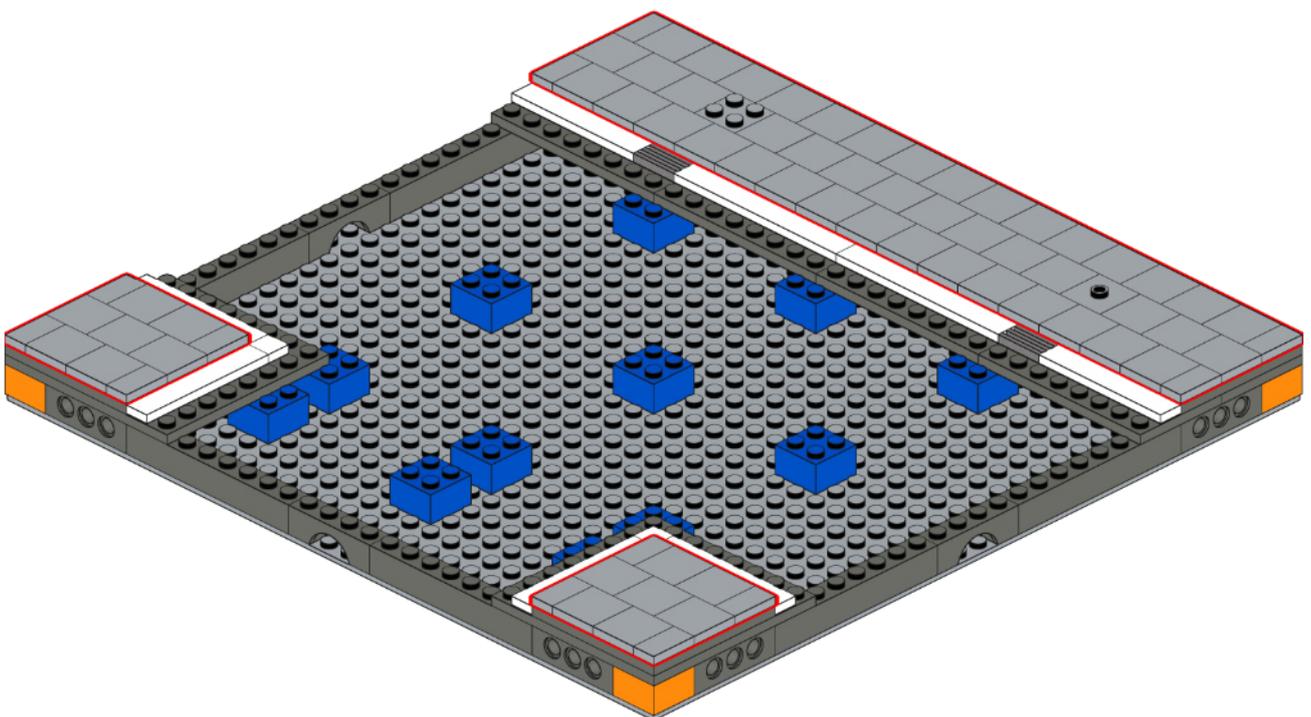
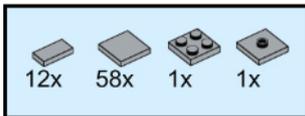
6



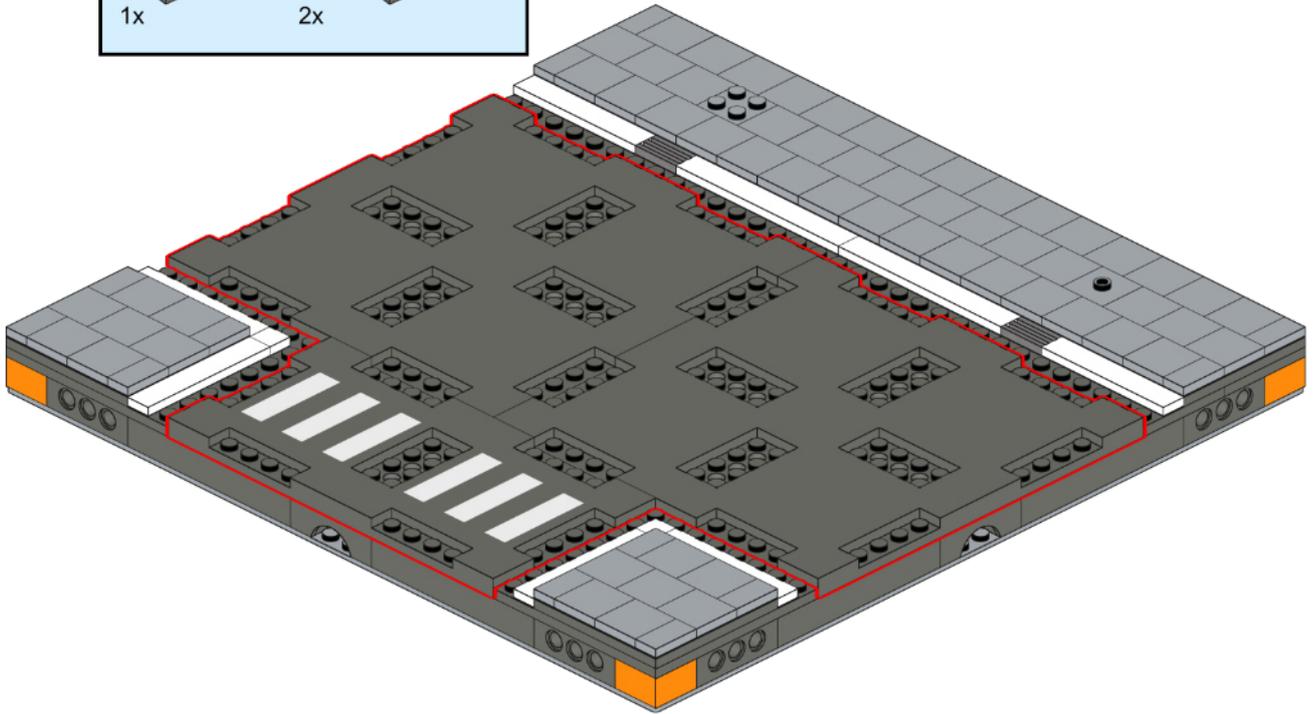
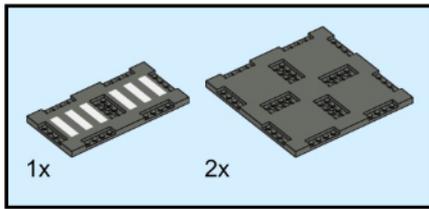
7



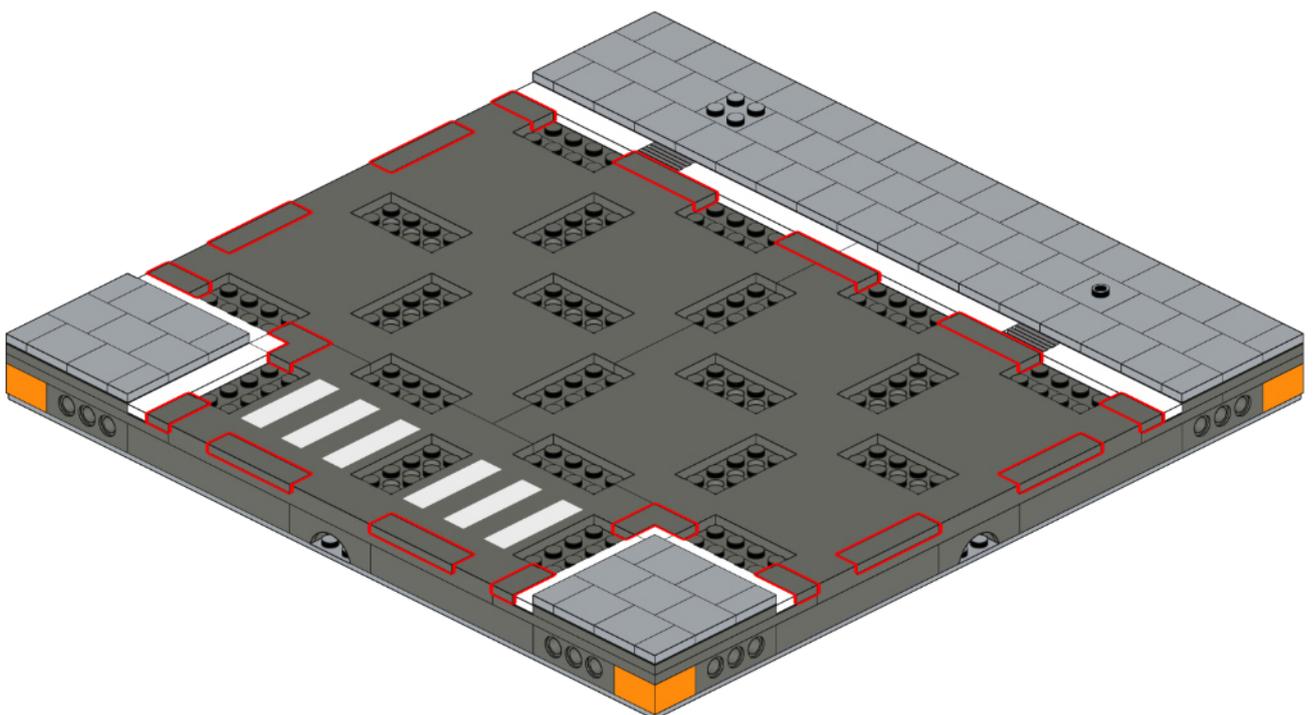
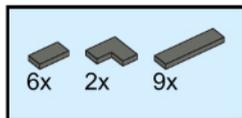
8



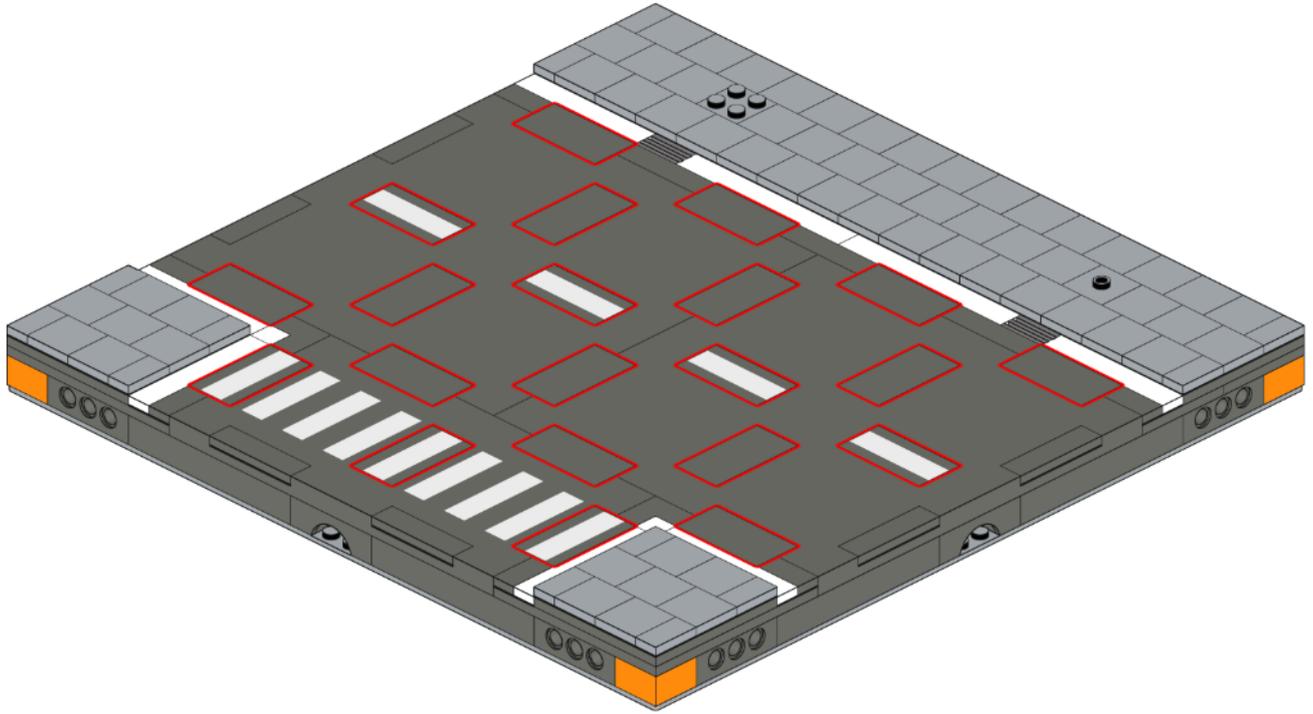
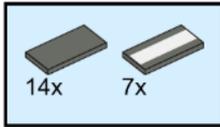
9

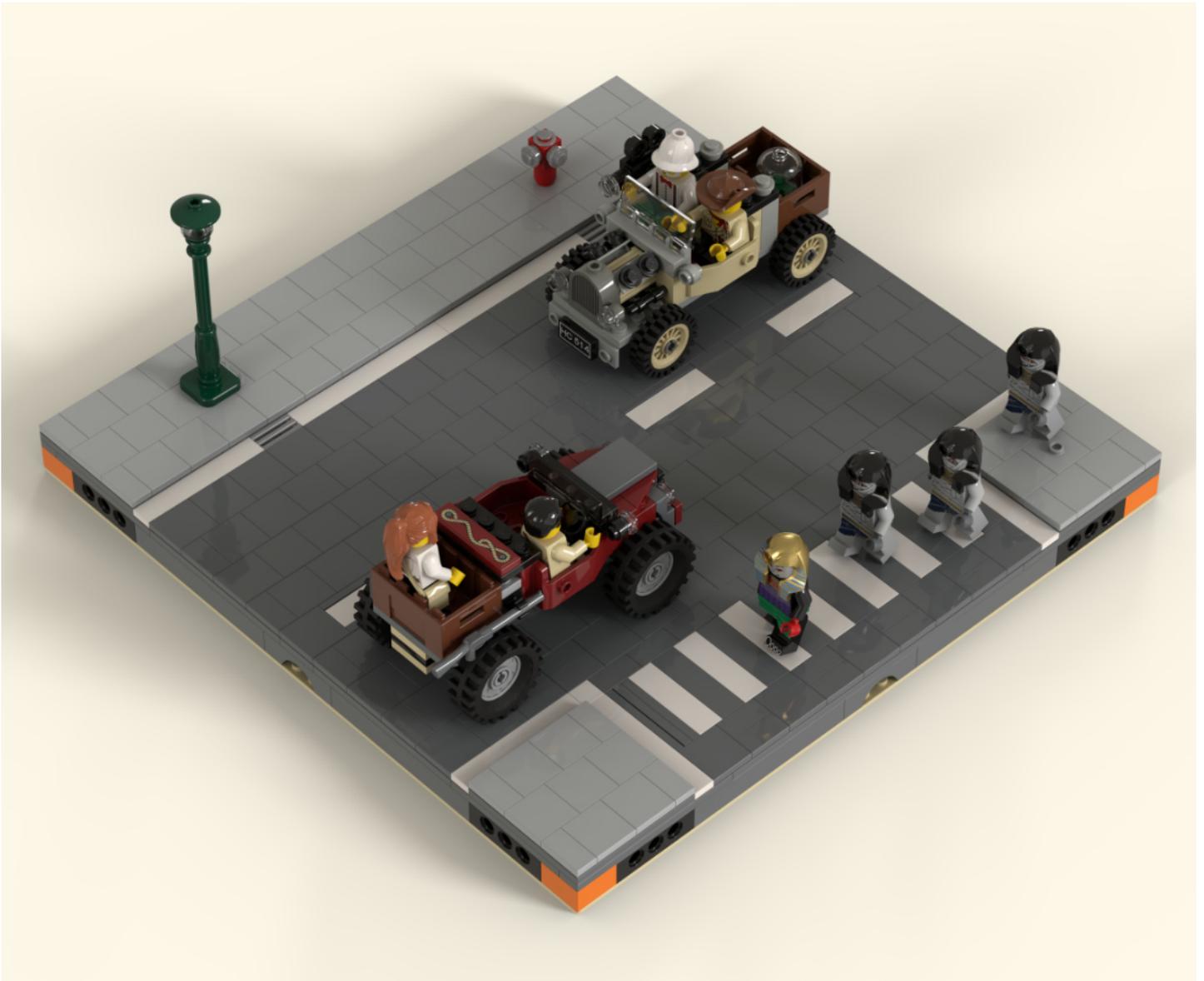


10



11



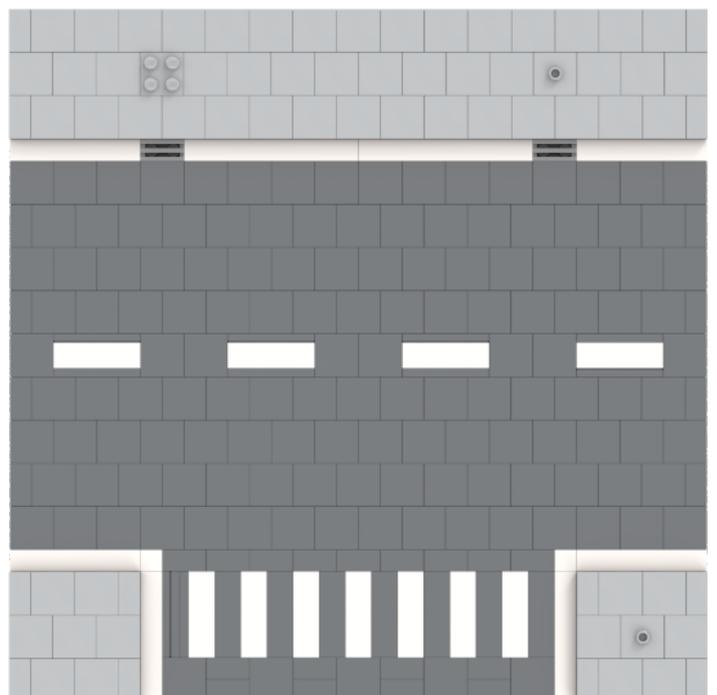


Unión en T (plates estándar)

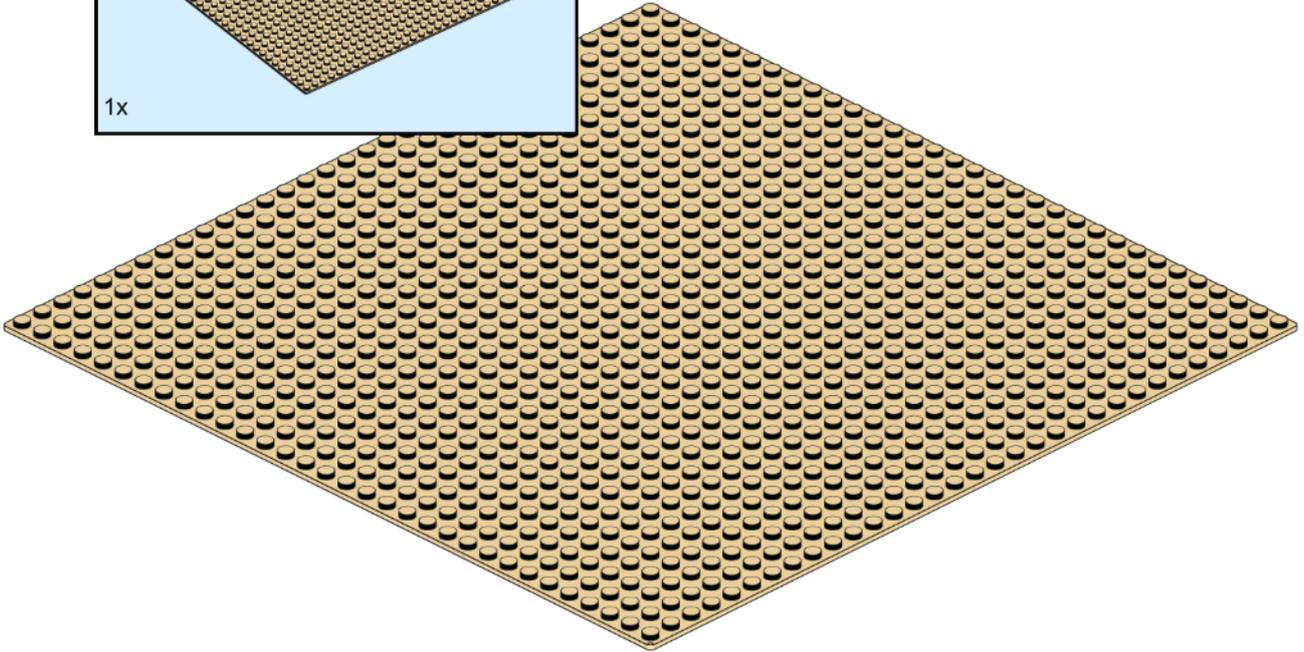
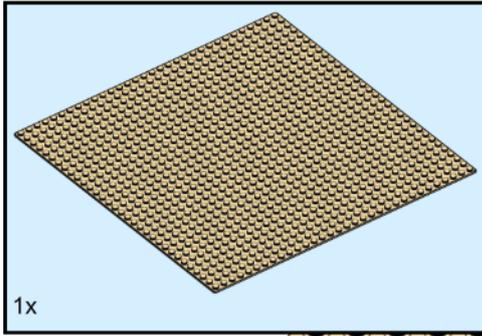
En un ejercicio de comparación y contraste, esta unión en T está construida con plates y tiles estándar. Aquí, el paso de cebra se construye utilizando la misma técnica que se usa para los divisores de carriles apilando bricks, plates y tiles. Estas pilas se insertan de lado y se sueltan en los huecos apropiados en la base.

Lista de piezas

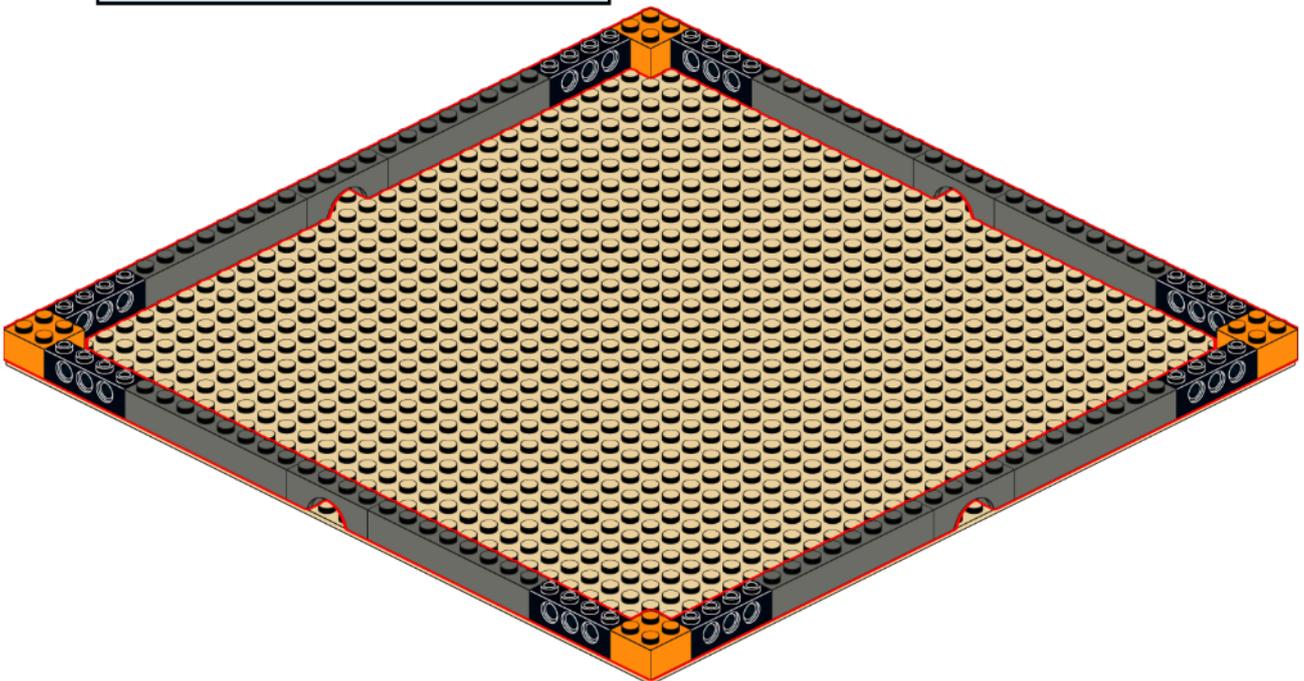
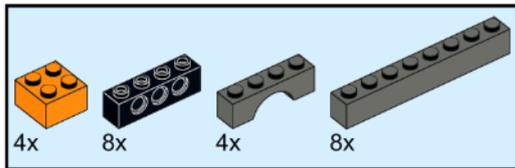
- | | |
|---------------------|--------------------------------|
| 1 32x32 baseplate | 2 2x14 plate |
| 4 1x4 arch brick | 2 2x16 plate |
| 7 1x4 brick, dbg | 2 4x4 plate 45° wedge |
| 11 1x4 brick, white | 2 6x6 plate |
| 8 1x8 brick | 4 6x8 plate |
| 4 2x2 brick | 4 8x16 plate |
| 16 2x4 brick | 2 1x1 tile, white |
| 8 1x4 technic brick | 25 1x2 tile, dbg |
| 1 1x2 plate | 12 1x2 tile, lbg |
| 6 1x8 plate | 5 1x4 tile, dbg |
| 6 1x4 plate, dbg | 6 1x6 tile, white |
| 14 2x2 plate | 2 1x8 tile, white |
| 1 2x2 plate, lbg | 137 2x2 tile, dbg |
| 3 2x4 plate | 57 2x2 tile, lbg |
| 4 2x6 plate | 2 1x2 grille tile, flat silver |
| | 2 2x2 jumper, lbg |



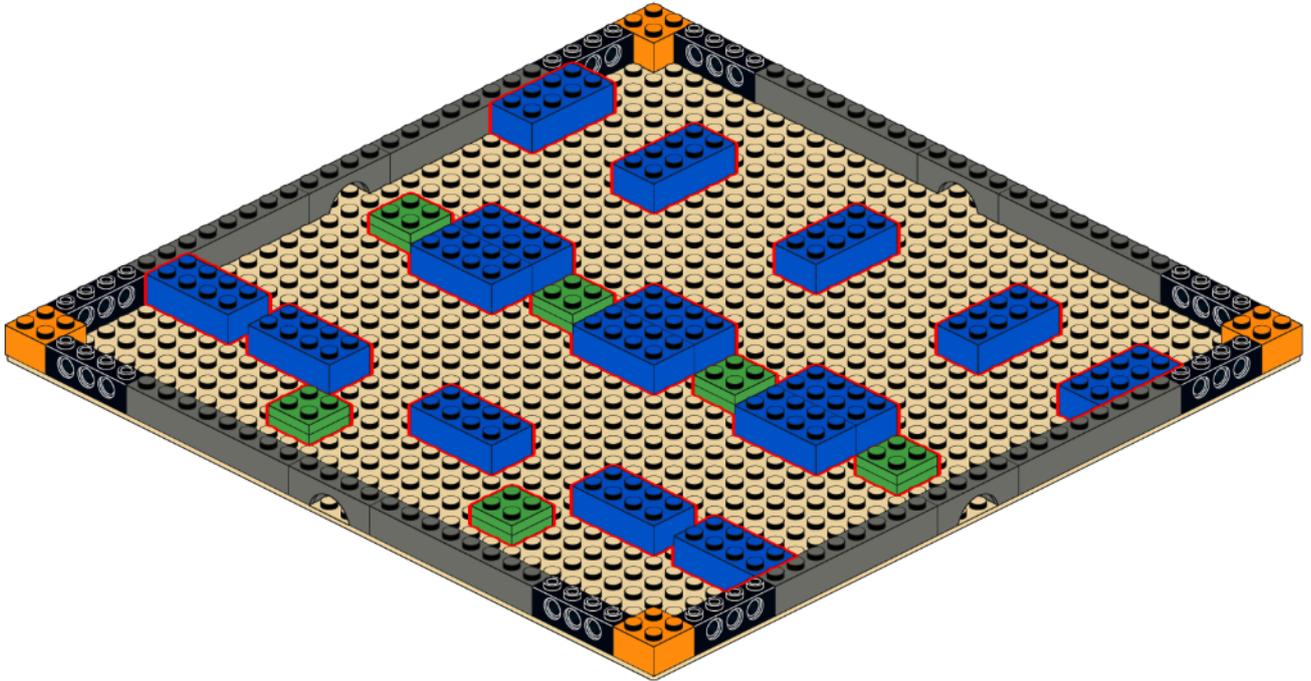
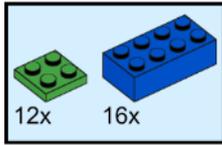
1



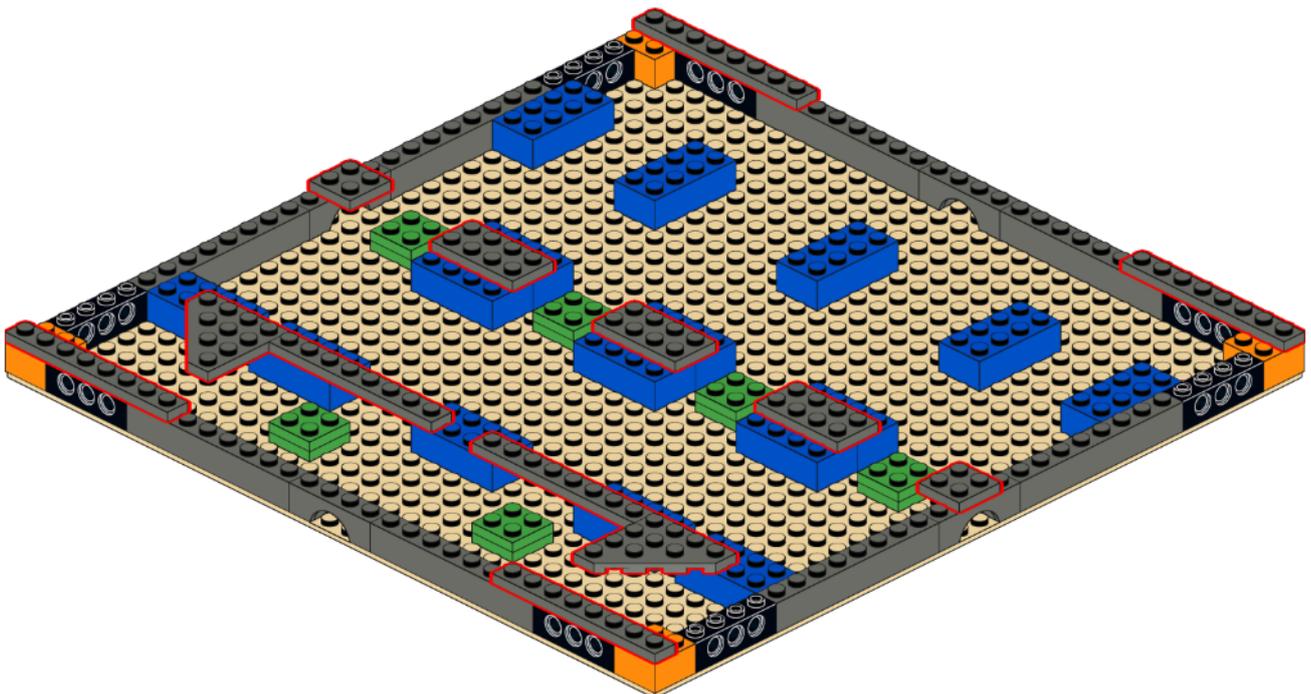
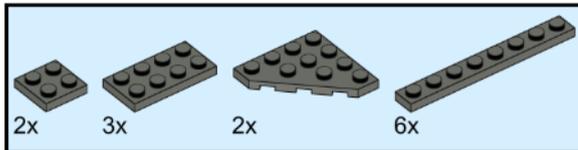
2



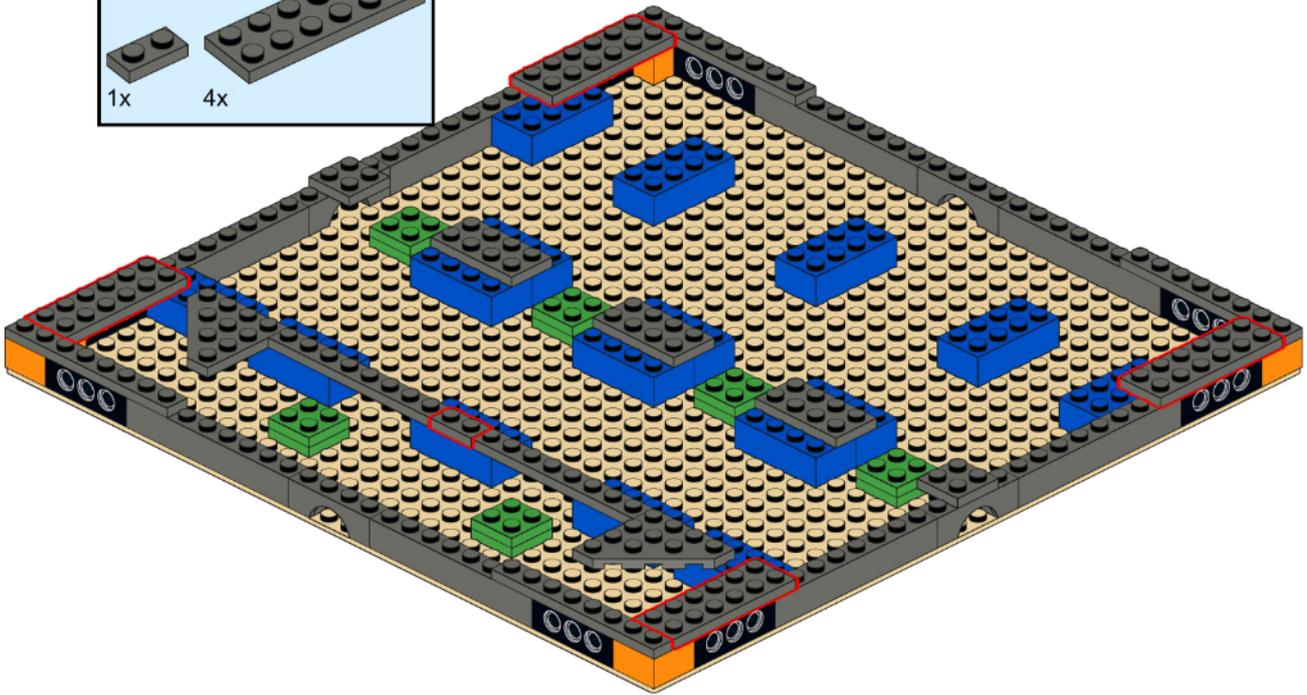
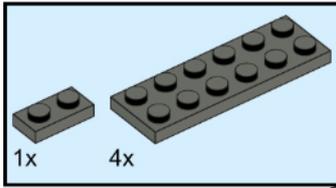
3



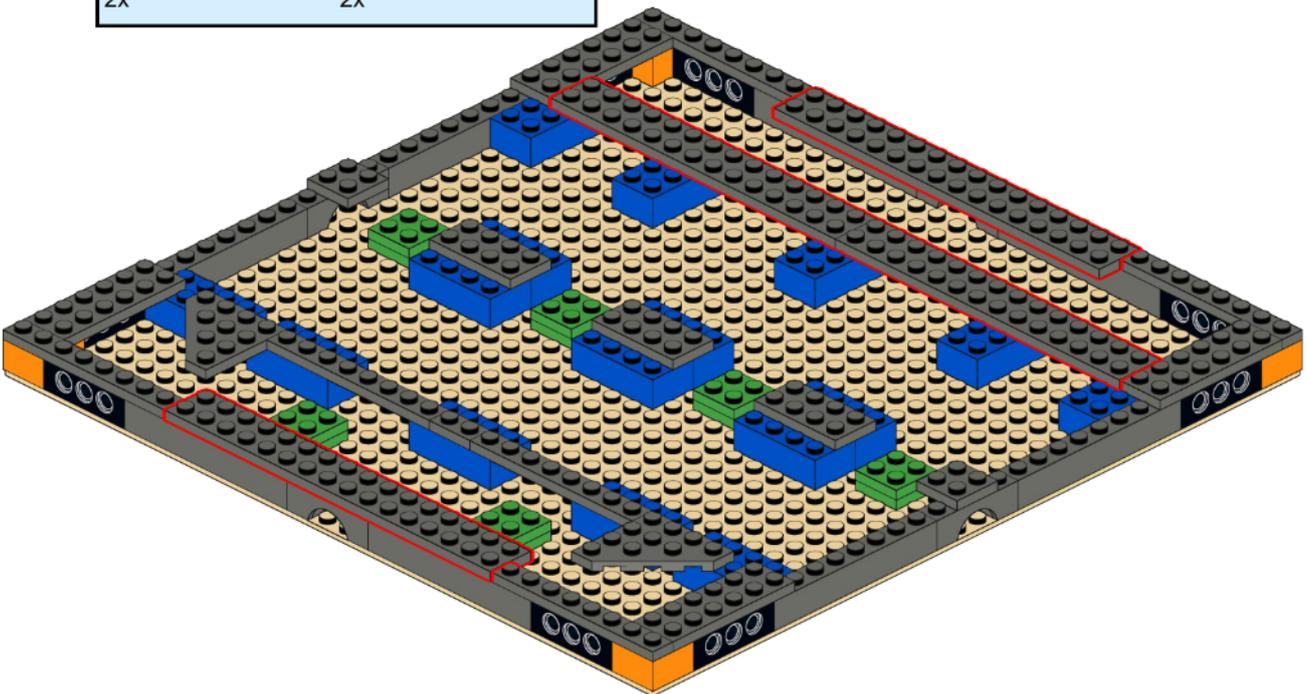
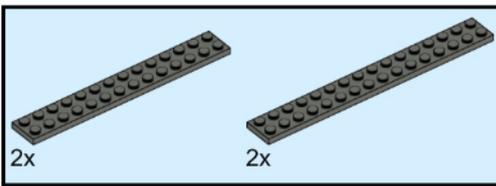
4



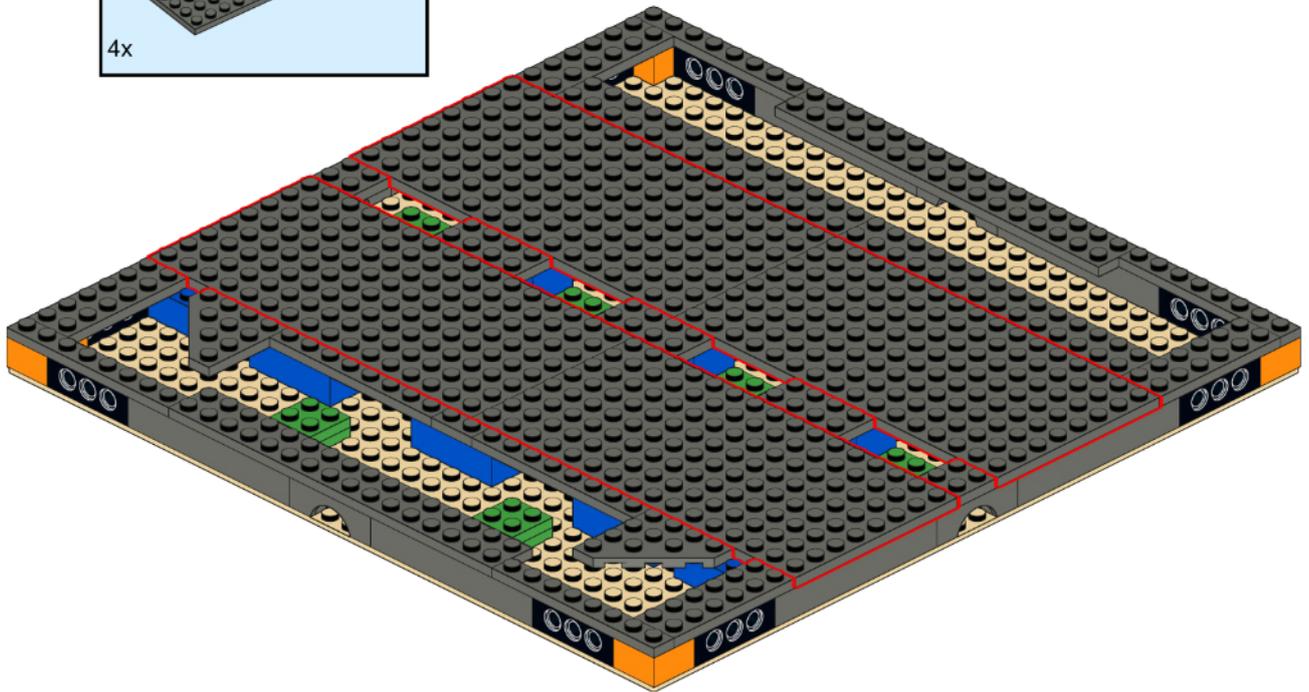
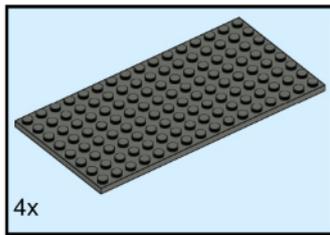
5



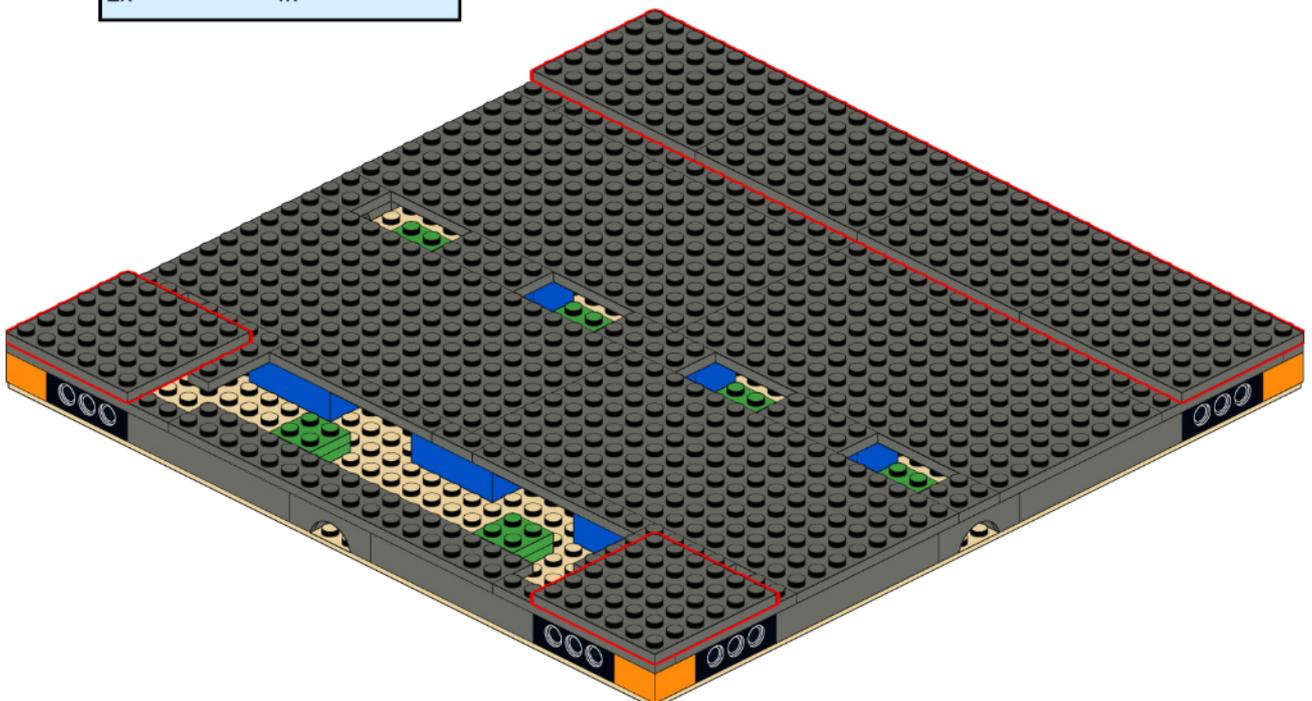
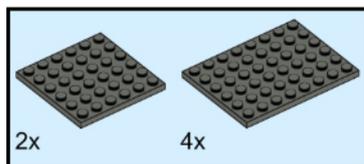
6



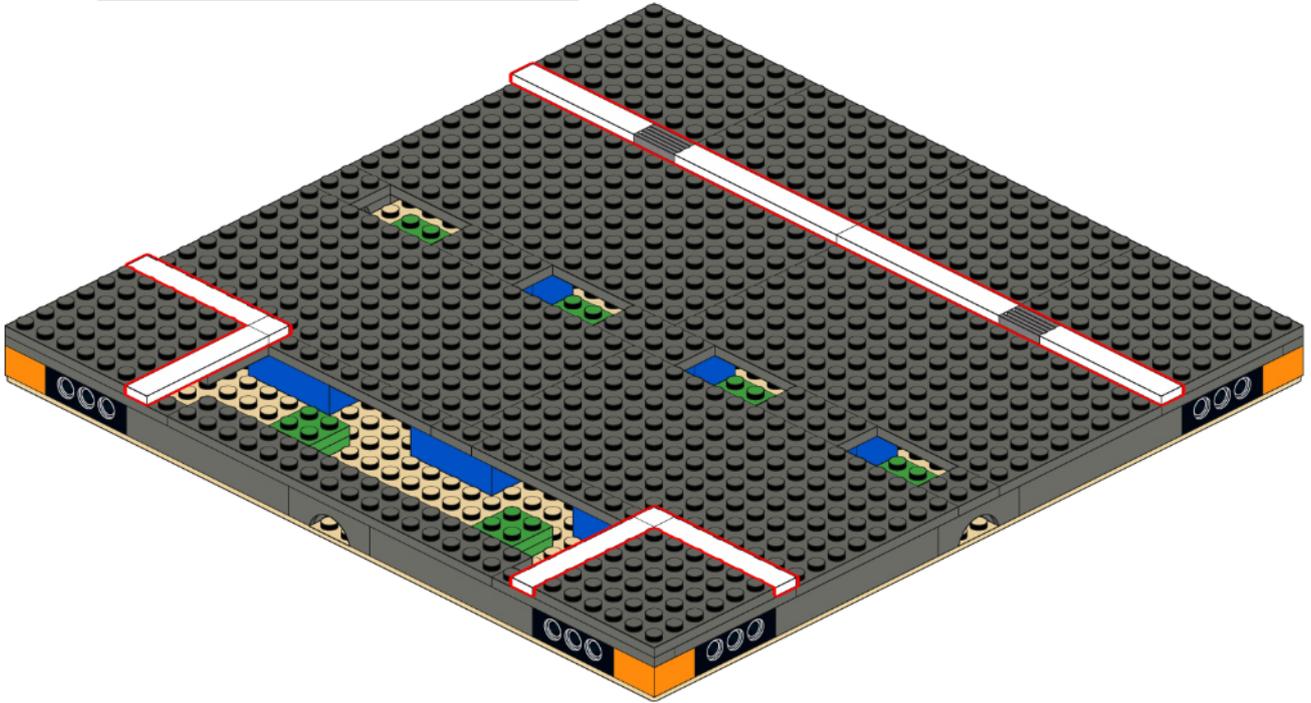
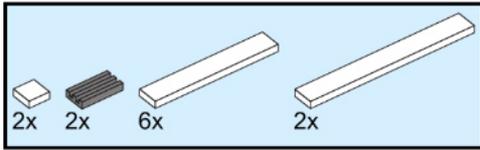
7



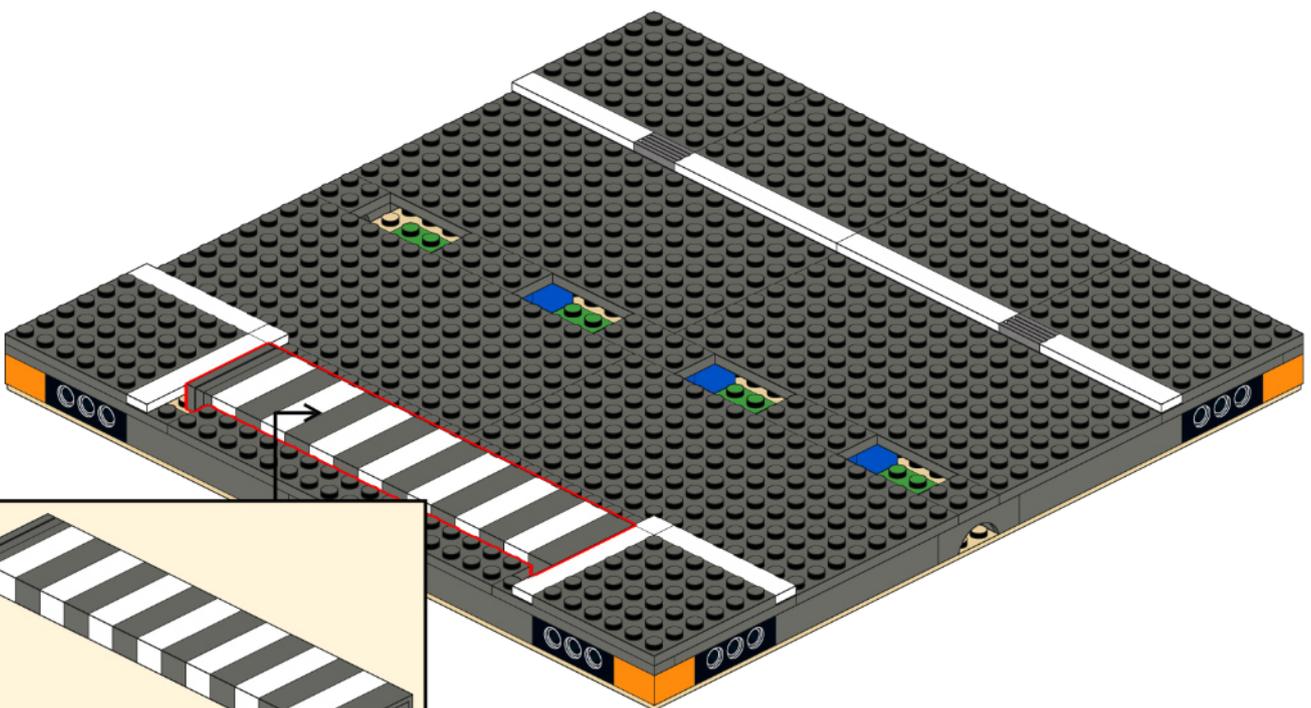
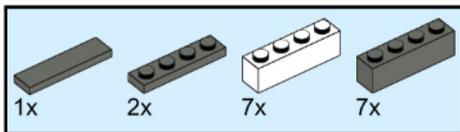
8



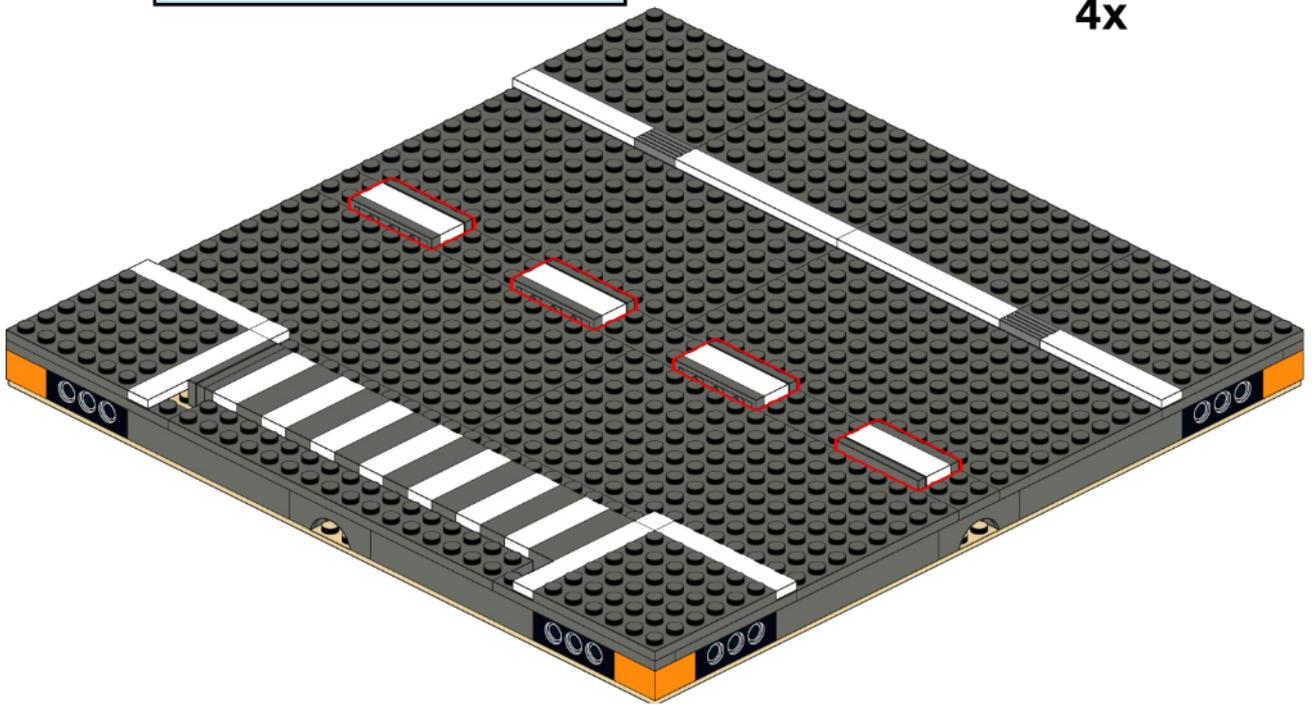
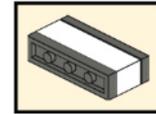
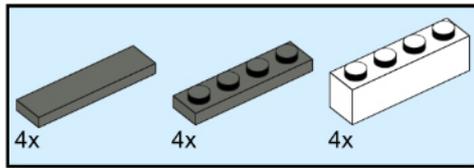
9



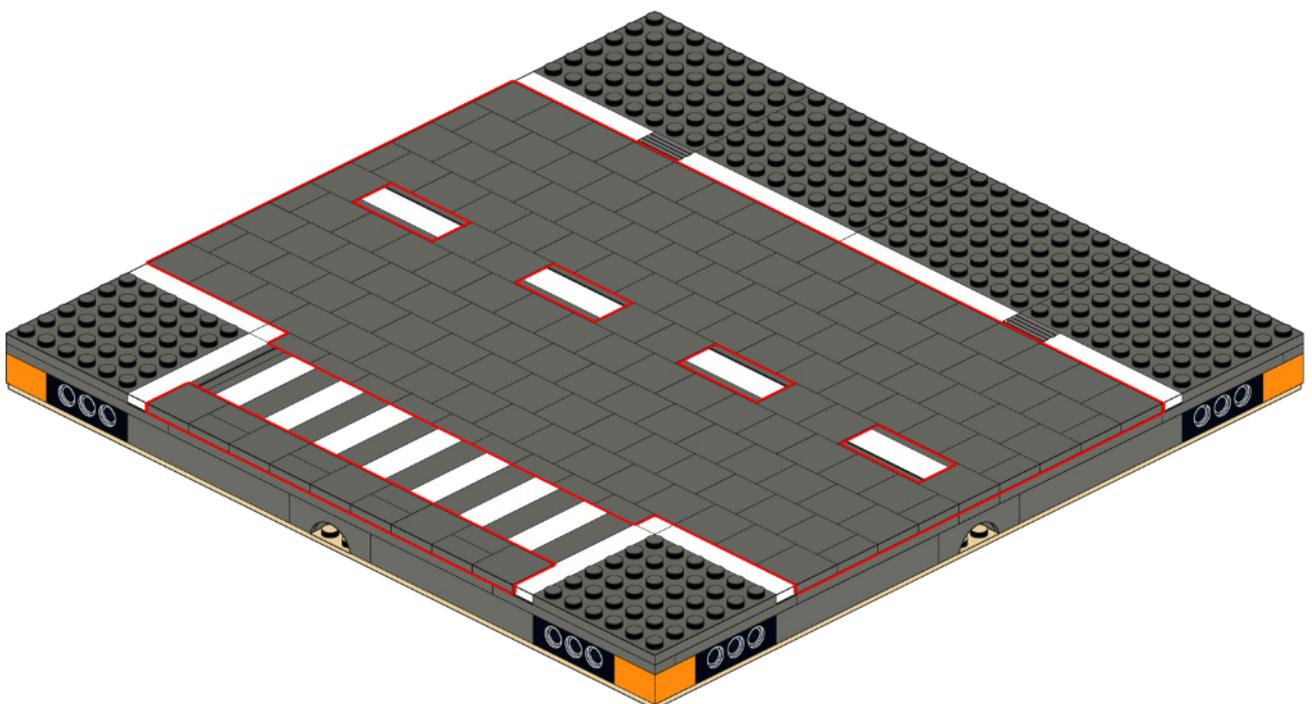
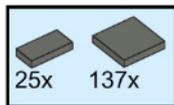
10



11



12



13

